

Multimedia Projector

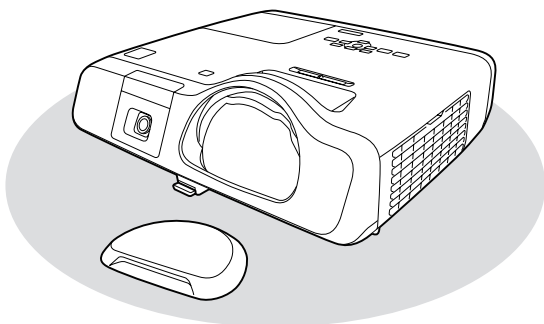
EB-536Wi

EB-535W

EB-530

.....

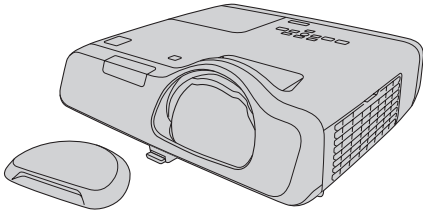
사용설명서



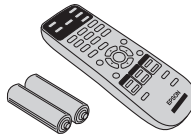
제품 구성 및 설명서에 사용된 표기법

제품 구성

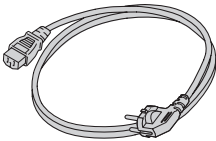
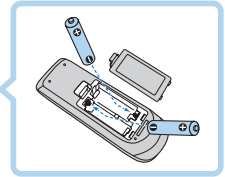
아래의 이미지를 참고하시어 구성품을 확인하시기 바랍니다. 이미지는 사용자의 이해를 돕기 위한 내용으로
실물과 다를 수 있습니다.



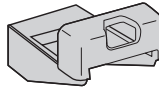
프로젝터



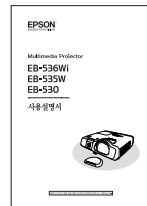
리모컨



전원 케이블

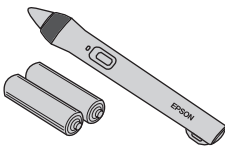


무선 LAN 장치 덮개

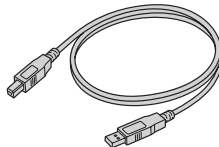


사용설명서

EB-536Wi만 해당

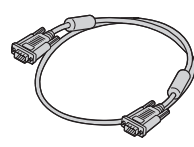


인터랙티브 펜



USB 케이블

EB-535W / EB-530만 해당



컴퓨터 케이블

* 관련 소프트웨어(EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection 등)의 사용설명서는 홈페이지를 통해 제공됩니다. 아래 웹사이트에서 확인하십시오.



<http://www.epson.co.kr/support/>





설명서에 사용된 표기법

안전과 관련된 표시

사용설명서와 프로젝트에 사용된 그래픽 기호는 프로젝터를 안전하게 사용하는 방법을 나타냅니다. 기호 표시와 의미는 다음과 같습니다. 내용을 잘 이해하신 다음 설명서를 읽어 주시기 바랍니다.

 경고	이 표시의 주의사항을 지키지 않고 잘못 취급하면 사망이나 중상 등 사고의 원인이 되거나 큰 손해를 입을 가능성이 있습니다.
 주의	이 표시의 주의사항을 지키지 않고 잘못 취급하면 부상을 당하거나 재산상의 손해를 입을 수 있습니다.

일반 정보 표시의 의미

중요	제품 고장이나 손상이 발생하지 않도록 세심하게 주의해야 할 사항을 기재하고 있습니다.
	주제와 관련하여 알아 두면 유용한 추가 정보를 기재하고 있습니다.
	주제와 관련된 상세한 정보를 찾을 수 있는 페이지 또는 환경 설정 메뉴에서 항목을 선택하는 순서를 나타냅니다.
【버튼 이름】	리모컨 또는 제어판에 있는 버튼의 이름을 나타냅니다. 예: 【Esc】 버튼
[메뉴 이름]	환경 설정 메뉴의 항목을 나타냅니다. 예: 영상에서 밝기 를 선택합니다. [영상] - [밝기]

제품 구성 및 설명서에 사용된 표기법

제품 구성	2
설명서에 사용된 표기법	3
안전과 관련된 표시	3
일반 정보 표시의 의미	3

소개

프로젝터의 특징	9
빠르고 쉬운 설치, 투사 및 보관	9
USB 케이블로 연결하여 투사(USB Display)	9
영상 투사 시 유용한 기능	9
USB 저장 장치를 연결하여 동영상(Motion JPEG만 지원) 또는 이미지 투사(PC Free)	9
영상을 좌우 반전하여 투사(좌우 반전)	9
뛰어난 전력 소비를 지원하는 여러가지 기능	9
리모컨의 편리한 기능	10
문서용 카메라로 문서를 확대 투사	10
향상된 보안 기능	10
네트워크에 연결하여 활용	10
양방향 기능(Easy Interactive Function)(EB-536Wi 모델만 해당)	12
각부분 명칭 및 기능	13
전면/윗면	13
후면	14
밑면	16
제어판	17
리모컨	18
리모컨 배터리 교체	20
리모컨 작동 범위	21
Easy Interactive Pen(EB-536Wi 모델만 해당)	22
인터랙티브 펜 배터리 교체	22
인터랙티브 펜촉 교체	24

프로젝터 준비

프로젝터 설치	26
다양한 투사 방법	26
설치 방법	27
인터랙티브 기능 사용 시(EB-536Wi 모델만 해당)	27
기기 연결	29
컴퓨터 연결	29

영상 소스 연결	30
USB 장치 연결	31
마이크로폰 연결	32
외부 기기 연결	32
LAN 케이블 연결	33
옵션 무선 LAN 장치 설치	33
옵션 빠른 무선 연결 USB 키 설치	34
여러 대의 프로젝트 연결(EB-536Wi 모델만 해당)	35

기본 사용법

영상 투사	37
프로젝터 켜기	37
프로젝터 끄기	38
입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경 (Source Search)	39
리모컨을 사용하여 대상 영상 전환	39
USB Display로 투사	40
시스템 요구 사항	40
처음 연결하는 경우	41
제거	42
투사 영상 조정	43
키스톤 왜곡 보정	43
수동 보정	43
자동 보정(EB-536Wi 모델만 해당)	46
영상 크기 조정	46
영상 위치 조정	47
수평 기울기 조정	47
초점 조정	47
볼륨 조정	48
투사 품질 선택(컬러 모드 선택)	48
자동 조리개 설정	49
투사 영상의 화면비율 변경	49
변경 방법	49
화면설정 모드 변경(EB-536Wi/EB-535W 모델만 해당)	50
화면설정 모드 변경(EB-530 모델만 해당)	51

인터랙티브 기능 사용(EB-536Wi 모델만 해당)

인터랙티브 기능 모드	54
투사된 영상에 그림 그리기(주석 모드)	55
투사 화면을 화이트보드처럼 사용하기	

(화이트보드 모드).....	55
투사 화면에서 컴퓨터 제어(컴퓨터 인터랙티브 모드)..	56
컴퓨터 인터랙티브 모드 시스템 요구사항	56
컴퓨터 인터랙티브 모드 사용	57
Easy Interactive Driver 시스템 요구사항(OS X만 해당)	59
OS X에서 Easy Interactive Driver 설치	59
인터랙티브 펜 사용	60
펜 보정	61
자동으로 보정하기	62
수동으로 보정하기	62
펜 작동 영역 조정	64
인터랙티브 기능 활용	65
인터랙티브 모드 전환	65
주석 모드 및 화이트보드 모드 도구 모음	66
선 두께 및 컬러 선택	67
화이트보드 템플릿 선택	67
프로젝터 제어 도구 모음	67
프로젝터 제어 도구 모음에서 네트워크 장치 디스플레이 선택	68
네트워크에서 인터랙티브 기능 사용	70
서브넷이 다른 프로젝트에 연결 시 주의 사항	70
Windows 펜 입력 및 잉크 기능	72
Windows 펜 입력 및 잉크 기능 활성화	72
Windows 펜 입력 및 잉크 기능 사용	73
유용한 기능	
투사 기능	75
USB 저장 장치에 저장된 이미지 투사(PC Free)	75
투사할 수 있는 파일 사양 PC Free	75
PC Free 예	75
PC Free 작동 방법	76
선택한 이미지 또는 동영상(Motion JPEG) 투사	78
폴더의 이미지 파일을 차례로 투사하기 (슬라이드쇼)	79
이미지 파일 표시 설정 및 슬라이드쇼 작업 설정	80
영상 가로 반전(좌우 반전)	80
영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)	81
영상 정지(Freeze)	82
포인터 기능(Pointer)	82
영상의 일부 확대(E-Zoom)	83

리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)	83
사용자 로고 저장	85
사용자 패턴 저장	86
보안 기능	87
사용자 관리(암호 보호)	87
암호 보호 종류	87
암호 보호 설정	88
암호 입력	88
조작 제한(제어판 잠금)	89
도난 방지 잠금 장치	90
도난 방지 와이어 설치	90
모니터링 및 제어	91
EasyMP Monitor 정보	91
Message Broadcasting	91
웹 브라우저에서 설정 변경(Web Control)	91
프로젝터 설정	91
Web Control 화면 표시	92
Web Remote 화면 표시	92
메일 통지 기능으로 문제점 보고	94
오류 통지 메일 읽기	94
SNMP를 통한 관리	95
ESC/VP21 명령	95
명령 목록	95
케이블 레이아웃	96
통신 프로토콜	96
PJLink 정보	97
Crestron RoomView® 정보	98
컴퓨터에서 프로젝트 조작	98

환경 설정 메뉴

환경 설정 메뉴 사용	102
기능 목록	103
환경 설정 메뉴 목록	103
네트워크 메뉴	104
영상 메뉴	106
신호 메뉴	107
설정 메뉴	108
고급 설정 메뉴	110
Easy Interactive Function 설정 항목(EB-536Wi 모델만 해당)	112
네트워크 메뉴	113

네트워크 메뉴 조작 시 참고사항	114
소프트 키보드 조작	114
기본 설정 메뉴	115
무선 LAN 메뉴	116
액세스 포인트 검색 화면	117
보안 메뉴	118
유선 LAN 메뉴	119
메일 메뉴	119
기타 메뉴	120
초기화 메뉴	121
ECO 메뉴	122
정보 메뉴(변경 불가)	123
초기화 메뉴	124
여러 대의 프로젝터에 일괄 설정 수행	125
USB 메모리를 사용하여 설정	125
USB 메모리에 설정값 저장	126
저장된 설정값을 다른 프로젝터에 적용	126
프로젝터와 컴퓨터를 USB 케이블로 연결하여 설정	127
컴퓨터에 설정값 저장	128
저장된 설정값을 다른 프로젝터에 적용	128
설정을 실패했을 경우	129

문제 해결

도움말 사용 방법	131
문제 해결	132
표시등 판독	132
표시등이 도움이 되지 않는 경우	134
영상 관련 문제	135
영상이 나타나지 않는 경우	135
동영상이 표시되지 않는 경우(동영상 영역이 검정색으로만 나타남)	136
투사가 자동으로 멈추는 경우	136
“지원되지 않음” 메시지가 표시되는 경우	136
“신호 없음” 메시지가 표시되는 경우	137
영상이 흐트러지거나 초점이 흐트러진 경우	137
영상에 간섭 또는 왜곡이 나타나는 경우	138
마우스 커서가 깜박이는 경우(USB Display를 투사하는 경우)	138
영상이 커서 잘리거나 작은 경우, 화면비율이 맞지 않는 경우	138
영상의 색상이 올바르게 표시되지 않는 경우	139

영상이 어둡게 나타나는 경우	139
투사가 시작될 때 발생하는 문제	140
프로젝터가 켜지지 않는 경우	140
기타 문제	140
오디오가 출력되지 않거나 너무 작은 경우	140
마이크에서 소리가 들리지 않는 경우	141
오디오에 노이즈가 섞이는 경우(USB Display 투사 시에만)	141
리모컨이 작동하지 않는 경우	141
메시지 및 메뉴의 언어를 변경하려는 경우	142
프로젝터에 문제가 발생했는데도 전자 메일이 수신되지 않는 경우	142
웹 브라우저에서 설정을 변경할 수 없는 경우	142
인터랙티브 관련 문제(EB-536Wi만 해당)	142
투사 화면에 그릴 수 없습니다	142
컴퓨터에 연결한 후 투사된 화면에서 컴퓨터를 작동할 수 없는 경우	143
“Easy Interactive Function에서 오류가 발생했습니다.” 메시지가 표시되는 경우	143
컴퓨터의 마우스가 제대로 작동하지 않는 경우	143
인터랙티브 펜이 작동하지 않는 경우	143
인터랙티브 펜의 반응 시간이 너무 느린 경우(USB Display 투사 시)	144
점이 자동으로 이동하거나 보정 중 수동으로 다음 위치로 이동되지 않는 경우	144

Event ID 정보	145
--------------------------	------------

유지보수

청소	147
프로젝터 표면 청소	147
렌즈 청소	147
에어필터 청소	147
소모품 교체 방법	149
램프 교체	149
램프 교체 시기	149
램프 교체 방법	150
램프 타이머 초기화	152
에어필터 교체	152
에어필터 교체 시기	152
에어필터 교체 방법	152

부록

옵션 부속품 및 소모품	155
옵션 부속품	155
소모품	155
스크린 크기 및 투사 거리	156
투사 거리(EB-536Wi/EB-535W)	156
투사 거리(EB-530)	157
지원되는 모니터 디스플레이	159
지원 해상도	159
컴퓨터 신호(아날로그 RGB)	159
컴포넌트 비디오	159
컴포지트 비디오	160
HDMI 입력 신호	160
사양	161
프로젝터 일반 사양	161
외관	163
용어 설명	164
고객 지원 정보	166
공통 사항	167

소개

이 장에서는 프로젝터의 특징과 부품 명칭을 설명합니다.



프로젝터의 특징

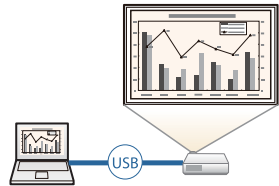
빠르고 쉬운 설치, 투사 및 보관

- 간단히 전원 공급을 제어하여 프로젝터를 켜거나 끌 수 있습니다.
- 컴퓨터 영상을 입력하는 것만으로 투사를 시작할 수 있습니다. (전원 자동 켜기)
- 짧은 거리에서도 대형 스크린에 투사할 수 있습니다.
- 레버 하나로 쉽게 높이를 조정할 수 있습니다.
- 냉각 지연이 없어 쉽게 이동할 수 있습니다.

USB 케이블로 연결하여 투사(USB Display)

컴퓨터와 프로젝터를 간단히 USB 케이블로 연결하여 컴퓨터 케이블 없이도 컴퓨터 화면의 영상을 투사할 수 있습니다.

☞ “USB Display로 투사” p.40



영상 투사 시 유용한 기능

USB 저장 장치를 연결하여 동영상(Motion JPEG만 지원) 또는 이미지 투사(PC Free)

USB 저장 장치나 디지털카메라를 프로젝트에 연결하여 저장되어 있는 파일을 투사할 수 있습니다.

동영상(Motion JPEG만 지원) 또는 이미지 파일 등 다양한 파일 형식을 지원합니다.

☞ “USB 저장 장치에 저장된 이미지 투사(PC Free)” p.75

영상을 좌우 반전하여 투사(좌우 반전)

영상을 일시적으로 좌우 반전하여 투사할 수 있습니다. 댄스 수업 등에서 영상을 투사할 때 유용합니다.

☞ “영상 가로 반전(좌우 반전)” p.80


뛰어난 전력 소비를 지원하는 여러가지 기능

- 전력 낭비를 예방하는 여러가지 기능

투사 화면의 밝기를 조정하거나 자동 전원 끄기 타이머, 대기 시의 소비 전력 조정 등 전력 소비를 예방하는 다양한 기능을 탑재하고 있습니다.

☞ “ECO 메뉴” p.122


- 절전 상태를 투사 화면에 표시하는 기능


환경 설정 메뉴의 ECO 디스플레이를 **On**으로 설정하면 램프의 밝기가 낮아질 때 절전 상태를 나타내는 나뭇잎 아이콘()이 투사 화면 왼쪽 아래에 표시됩니다.


 [ECO] - [ECO 디스플레이] [p.122](#)

■ 리모컨의 편리한 기능

투사 영상의 일부 확대 등 리모컨으로 원격 조작이 가능합니다. 프레젠테이션을 할 때 리모컨을 포인터나, 컴퓨터의 마우스처럼 사용할 수도 있습니다.

 “포인터 기능(Pointer)” [p.82](#)

 “영상의 일부 확대(E-Zoom)” [p.83](#)

 “리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)” [p.83](#)

■ 문서용 카메라로 문서를 확대 투사

옵션 문서용 카메라를 사용하여 종이 문서나 객체를 투사할 수 있습니다.


컴퓨터와 연결하고 제공된 소프트웨어를 사용하여 프로젝터의 활용 범위가 넓어집니다.

 “옵션 부속품” [p.155](#)

■ 향상된 보안 기능


- 사용자를 제한 및 관리하는 암호 보호

암호를 설정하여 프로젝터를 사용할 수 있는 사용자를 제한할 수 있습니다.

 “사용자 관리(암호 보호)” [p.87](#)

- 제어판의 버튼 조작을 제한하는 조작 잠금

이벤트나 학교 등에서 사용할 때 허가 없이 프로젝터 설정을 무단으로 변경하는 것을 방지할 수 있습니다.


 “조작 제한(제어판 잠금)” [p.89](#)

- 다양한 도난 방지 장치 장착

프로젝터에는 다음과 같은 유형의 도난 방지 보안 장치들이 장착되어 있습니다.

- 보안 슬롯

- 보안 케이블 설치 지점

 “도난 방지 잠금 장치” [p.90](#)

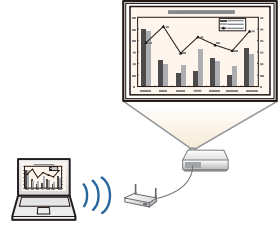
네트워크에 연결하여 활용

EPSON Projector Software CD-ROM에 있는 EasyMP Network Projection과 EasyMP Multi PC Projection을 사용하면 다음과 같은 작동을 수행할 수 있습니다.

• 네트워크를 통해 프로젝터 공유

EasyMP Network Projection을 사용하면 프로젝터를 네트워크에 연결하여 여러 컴퓨터에서 공유할 수 있습니다. 케이블을 다시 연결하지 않고 각각의 컴퓨터 영상이나 데이터를 투사할 수 있습니다. 한 대의 컴퓨터에서 여러 대의 프로젝트에 투사할 수도 있습니다.

🖨 EasyMP Network Projection 사용설명서

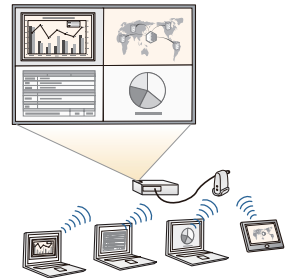


• 여러 대의 컴퓨터의 화면을 동시에 투사

EasyMP Multi PC Projection을 사용하면 네트워크에 연결된 여러 대의 컴퓨터 화면이나 Epson iProjection이 설치된 스마트폰 또는 태블릿의 화면을 동시에 4개까지 투사할 수 있습니다. 회의의 관리자가 되어 다른 컴퓨터의 투사 화면을 제어하여 회의를 원활하게 진행할 수 있습니다.

멀리 떨어져 있는 네트워크 프로젝터에 같은 화면을 투사할 수 있습니다.

🖨 EasyMP Multi PC Projection 사용설명서



옵션 장치와 응용 프로그램을 사용하면 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

• 컴퓨터의 화면을 무선으로 투사

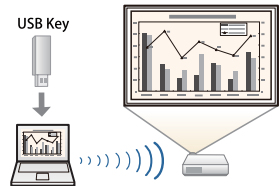
옵션 무선 LAN 장치를 장착하면 네트워크를 통해 컴퓨터 화면 투사가 가능합니다.

🖨 “옵션 무선 LAN 장치 설치” p.33



• 빠른 무선 기능으로 쉽게 컴퓨터에 연결

옵션 빠른 무선 연결 USB 키를 컴퓨터에 연결하면 무선 LAN 연결의 네트워크 설정을 자동화하여 쉽게 컴퓨터의 화면을 투사할 수 있습니다. (Windows만 해당)

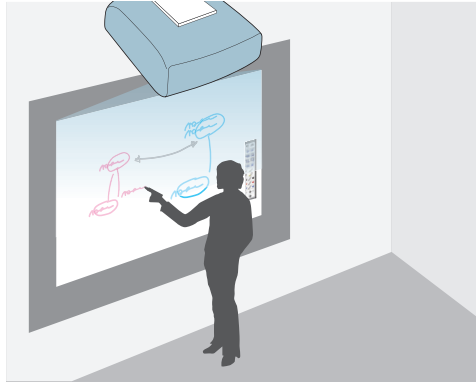


• 네트워크로 휴대용 장치의 영상 투사

스마트폰이나 태블릿 기기에 Epson iProjection 앱이 설치된 경우, 장치에서 데이터를 무선으로 투사할 수 있습니다. Epson iProjection은 App Store나 Google play에서 무료로 다운로드할 수 있습니다. App Store나 Google play에 연결할 때 발생하는 통신 비용은 고객 부담입니다.



양방향 기능(Easy Interactive Function)(EB-536Wi 모델만 해당)



인터랙티브 펜을 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

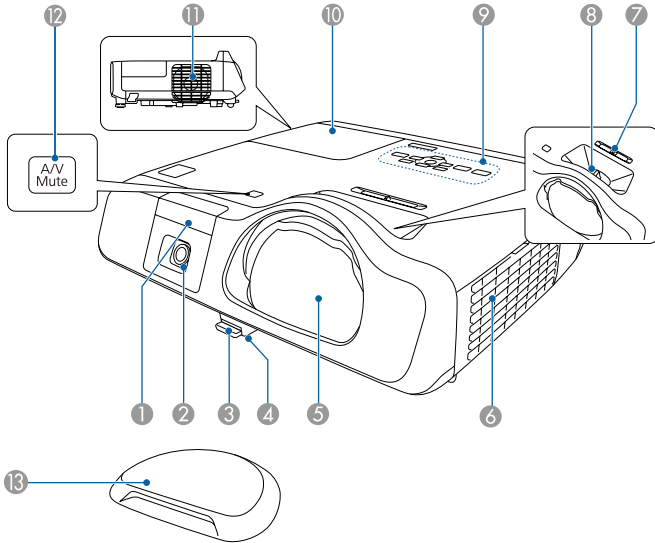
- 화이트보드처럼 투사된 화면 사용
 - 투사된 콘텐츠에 그리기
 - 투사 화면에서 컴퓨터의 마우스 기능 수행
 - 투사 화면에서 프로젝터 제어
 - EasyMP Multi PC Projection을 이용하여 네트워크로 연결된 장비를 투사 화면에서 선택하여 투사하기
 - EasyMP Network Projection 또는 옵션 빠른 무선 기능을 이용하여 네트워크를 통해 인터랙티브 기능 사용
- ☞ “인터랙티브 기능 사용(EB-536Wi 모델만 해당)” [p.53](#)



각부분 명칭 및 기능

설명서에서 사용하는 그림은 EB-536Wi 모델입니다.

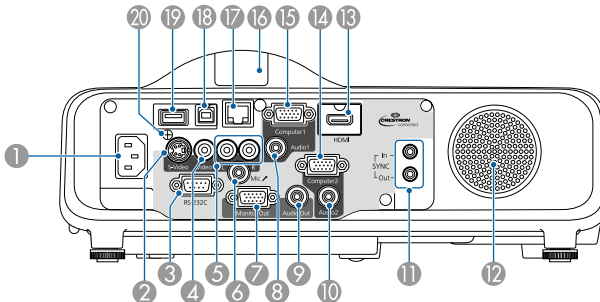
전면/윗면



명칭	기능
① 리모컨 리시버	리모컨의 신호를 수신합니다.
② Easy Interactive Function 리시버(EB-536Wi 모델만 해당)	인터랙티브 펜의 신호를 수신합니다. ☛ “인터랙티브 기능 사용(EB-536Wi 모델만 해당)” p.53
③ 다리 조정 레버	다리 조정 레버를 눌러서 앞쪽 조정 다리를 키우거나 줄입니다. ☛ “영상 위치 조정” p.47
④ 앞쪽 조정 다리	책상과 같이 평평한 표면에 설치하는 경우 다리를 확장하여 영상의 위치를 조정합니다. ☛ “영상 위치 조정” p.47
⑤ 투사 렌즈	영상을 투사합니다.
⑥ 공기 흡입구 (에어필터)	내부를 냉각시킬 공기가 유입됩니다. ☛ “에어필터 청소” p.147 ☛ “에어필터 교체” p.152
⑦ 수평 키스톤 조정바 (EB-536Wi 모델만 해당)	투사된 영상의 수평 방향 왜곡을 보정합니다. ☛ “수동 보정” p.43

명칭	기능
⑧ 초점 조정 링	영상의 초점을 조정합니다. ☛ “초점 조정” p.47
⑨ 제어판	프로젝터를 조작합니다. ☛ “제어판” p.17
⑩ 램프 덮개	프로젝터의 램프를 교체할 때 엽니다. ☛ “램프 교체” p.149
⑪ 공기 배출구	프로젝터 내부를 냉각시키는 데 사용된 공기를 배출합니다. <div> ⚠ 경고 배출구를 들여다 보지 마십시오. 램프가 파열된 경우, 미세한 유리 파편이나 가스가 날릴 가능성이 있고, 부상의 원인이 될 수 있습니다. 만약 눈이나 입에 들어간 경우에는 즉시 전문의의 진찰을 받으십시오. </div> <div> ⚠ 주의 투사 중 공기 배출구에 얼굴이나 손을 가까이 대거나 공기 배출구 근처에 열로 인해 마르거나 손상될 수 있는 물건을 두지 마십시오. </div>
⑫ 【A/V Mute】 버튼	<ul style="list-style-type: none"> 영상과 소리를 일시적으로 켜거나 끕니다. ☛ “영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)” p.81 약 3초간 누르고 있으면 펜 캘리브레이션을 실행합니다. (EB-536Wi 모델만 해당)
⑬ 렌즈 덮개	프로젝터를 사용하지 않는 경우 닫아 두어 렌즈가 손상되거나 오염되지 않도록 보호합니다.

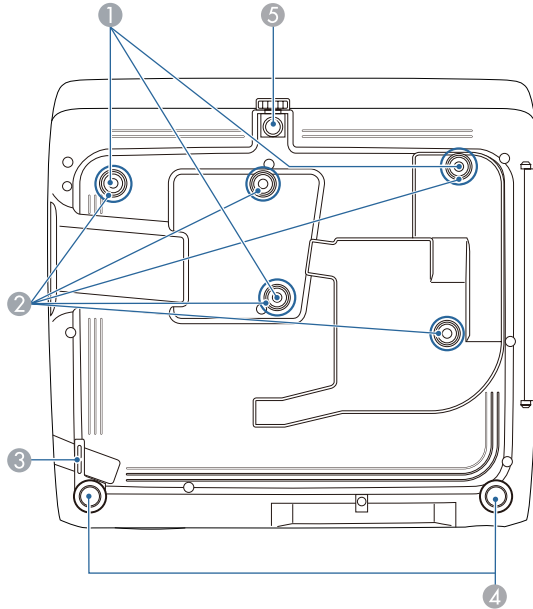
후면



명칭	기능
① 전원 소켓	전원 코드를 프로젝트에 연결합니다. ☛ “프로젝터 켜기” p.37
② S-Video 포트	비디오 소스의 S-Video 신호를 입력합니다.

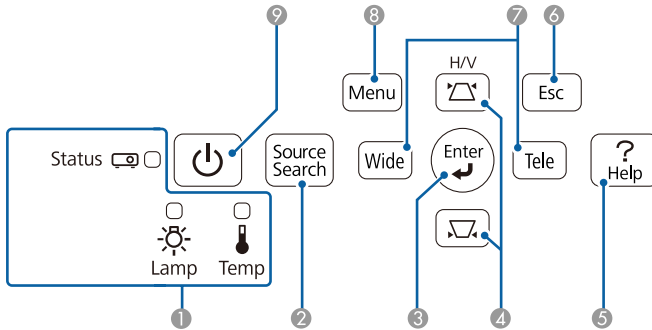
명칭		기능
③	RS-232C 포트	컴퓨터에서 장치를 제어하려는 경우 RS-232C 케이블로 컴퓨터와 연결합니다. 제어용 포트는 평상시에는 사용하지 않습니다. ☛ “ESC/VP21 명령” p.95
④	Video 포트	비디오 소스의 컴포지트 비디오 신호를 입력합니다.
⑤	Audio-L/R 포트	S-Video 포트 또는 Video 포트에 연결된 기기의 오디오를 입력합니다.
⑥	Mic 포트	마이크의 오디오를 입력합니다. ☛ “마이크로폰 연결” p.32
⑦	Monitor Out 포트	Computer1 포트에서 입력된 아날로그 RGB 신호를 외부 모니터로 출력합니다. 다른 포트에서 입력되는 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호는 출력할 수 없습니다.
⑧	Audio1 포트	Computer1 포트에 연결된 기기의 오디오를 입력합니다.
⑨	Audio Out 포트	현재 투사되는 영상의 오디오를 외부 스피커로 출력합니다.
⑩	Audio2 포트	Computer2 포트에 연결된 기기의 오디오를 입력합니다.
⑪	SYNC IN/OUT 포트 (EB-536Wi 모델만 해당)	같은 방에서 여러 대의 프로젝터를 설치하여 인터랙티브 기능을 사용할 때에 옵션 리모컨 케이블 세트(ELPKC28)로 프로젝터를 연결합니다. 연결하면 Easy Interactive Pen 작동이 안정화됩니다. ☛ “여러 대의 프로젝터 연결(EB-536Wi 모델만 해당)” p.35
⑫	스피커	오디오가 출력됩니다.
⑬	HDMI 포트	HDMI 호환 비디오 기기 및 컴퓨터의 비디오 신호를 입력합니다. 프로젝터는 HDCP와 호환됩니다. ☛ “영상 소스 연결” p.30
⑭	Computer2 포트	컴퓨터 영상 신호 및 다른 비디오 소스의 컴포넌트 비디오 신호를 입력합니다.
⑮	Computer1 포트	
⑯	리모컨 리시버	리모컨의 신호를 수신합니다.
⑰	LAN 포트	네트워크에 연결할 LAN 케이블을 연결합니다.
⑱	USB-B 포트	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터와 컴퓨터를 USB 케이블로 연결하여 컴퓨터의 영상을 투사합니다. ☛ “USB Display로 투사” p.40 무선 마우스 기능을 사용할 때 프로젝터와 컴퓨터를 USB 케이블로 연결합니다. ☛ “리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)” p.83 Easy Interactive Pen을 사용하여 마우스 작동할 때에 컴퓨터와 USB 케이블로 연결합니다. (EB-536Wi 모델만 해당) ☛ “투사 화면에서 컴퓨터 제어(컴퓨터 인터랙티브 모드)” p.56
⑲	USB-A 포트	<ul style="list-style-type: none"> USB 저장 장치 또는 디지털카메라를 연결하여 PC Free로 이미지를 투사합니다. ☛ “USB 저장 장치에 저장된 이미지 투사(PC Free)” p.75 옵션 문서용 카메라를 연결합니다. 옵션 무선 LAN 장치에 연결합니다. ☛ “옵션 무선 LAN 장치 설치” p.33 옵션 빠른 무선 연결 USB 키를 연결합니다. ☛ “옵션 빠른 무선 연결 USB 키 설치” p.34
⑳	무선 LAN 장치 고정 나사	무선 LAN 장치 덮개를 고정하는 나사입니다.

밀면



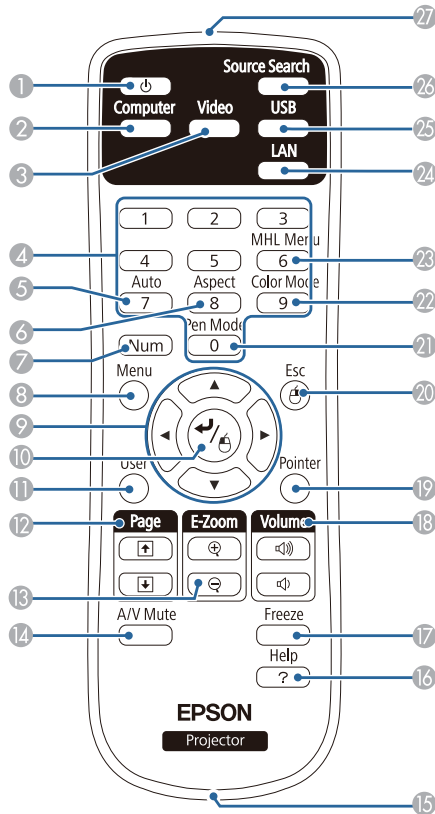
명칭	기능
① 천장장착기 고정 지점(3곳)	프로젝터를 천장에 설치할 때 옵션 천장장착기를 여기에 장착합니다. “프로젝터 설치” p.26 “옵션 부속품” p.155
② 벽 장착 플레이트 고정 지점(5곳)	벽에 장착할 때 옵션 벽 장착 고정 플레이트를 장착합니다. “옵션 부속품” p.155
③ 보안 케이블 설치 지점	도난 방지 와이어를 이 지점에 끼워 제자리에 고정시킵니다. “도난 방지 와이어 설치” p.90
④ 뒤쪽 다리	책상과 같이 평평한 장소에 설치하는 경우 확장 또는 수축쪽으로 돌려서 수평 기울기를 조정합니다. “수평 기울기 조정” p.47
⑤ 앞쪽 조정 다리	책상과 같이 평평한 표면에 설치하는 경우 다리를 확장하여 영상의 위치를 조정합니다. “영상 위치 조정” p.47

제어판











명칭	기능
① 표시등	프로젝터 상태를 표시등의 색상, 켜짐, 깜박임으로 나타냅니다. ☛ “표시등 판독” p.132
② 【Source Search】 버튼	비디오 신호가 입력되고 있는 입력 포트의 영상으로 전환합니다. ☛ “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” p.39
③ 【Enter】 버튼 【↵】	<ul style="list-style-type: none"> 환경 설정 메뉴나 도움말 화면이 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 현재 선택을 적용하고 다음 단계 메뉴로 이동합니다. Computer1 포트 또는 Computer2 포트의 아날로그 RGB 신호가 투사되는 동안 이 버튼을 누르면 트래킹, 동기화, 위치가 조정되어 영상이 자동으로 최적화됩니다.
④ 【↶】【↷】 버튼	<ul style="list-style-type: none"> 키스톤을 보정합니다. ☛ “수평/수직-키스톤” p.43 환경 설정 메뉴 또는 도움말 메뉴가 표시되어 있을 때 이 버튼을 눌러 메뉴 항목과 설정값을 선택합니다. ☛ “환경 설정 메뉴 사용” p.102 ☛ “도움말 사용 방법” p.131
⑤ 【Help】 버튼	문제 발생시 대처 방법을 알려주는 도움말 화면을 표시하거나 닫습니다. ☛ “도움말 사용 방법” p.131
⑥ 【Esc】 버튼	<ul style="list-style-type: none"> 현재 사용 중인 기능을 중단합니다. 환경 설정 메뉴가 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 이전 단계 메뉴로 이동합니다. ☛ “환경 설정 메뉴 사용” p.102
⑦ 【Tele】/【Wide】 버튼	<ul style="list-style-type: none"> 투사 화면의 크기를 조정합니다. 투사 화면 크기를 축소하려면 【Tele】 버튼을 누르고, 투사 화면 크기를 확대하려면 【Wide】 버튼을 누릅니다. 키스톤 화면이 표시되면 수평 방향의 키스톤 왜곡을 보정합니다. ☛ “수평/수직-키스톤” p.43 환경 설정 메뉴 또는 도움말 메뉴가 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 메뉴 항목과 설정값을 선택합니다. ☛ “환경 설정 메뉴 사용” p.102 ☛ “도움말 사용 방법” p.131
⑧ 【Menu】 버튼	환경 설정 메뉴를 표시하거나 닫습니다. ☛ “환경 설정 메뉴 사용” p.102
⑨ 전원 버튼 【⏻】	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다. ☛ “프로젝터 켜기” p.37

리모컨



명칭	기능
① 【Power】 버튼 [⏻]	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다. ☞ “프로젝터 켜기” p.37
② 【Computer】 버튼	버튼을 누를 때마다 입력되는 신호가 Computer1 포트와 Computer2 포트에 바뀝니다.
③ 【Video】 버튼	버튼을 누를 때마다 S-Video, Video, HDMI 포트의 영상으로 전환됩니다.
④ 숫자 버튼	<ul style="list-style-type: none"> 암호를 입력합니다. ☞ “암호 보호 설정” p.88 이 버튼을 사용하여 환경 설정 메뉴의 네트워크 설정에서 숫자를 입력합니다.
⑤ 【Auto】 버튼	Computer1 포트 또는 Computer2 포트의 아날로그 RGB 신호가 투사되는 동안 이 버튼을 누르면 트래킹, 동기화, 위치 등을 자동으로 최적화할 수 있습니다.
⑥ 【Aspect】 버튼	버튼을 누를 때마다 화면설정 모드가 변경됩니다. ☞ “투사 영상의 화면비율 변경” p.49

명칭	기능
⑦ 【Num】 버튼	암호나 숫자를 입력하려면 이 버튼을 누른 상태로 숫자 버튼을 누릅니다. ☛ “암호 보호 설정” p.88
⑧ 【Menu】 버튼	환경 설정 메뉴를 표시하거나 닫습니다. ☛ “환경 설정 메뉴 사용” p.102
⑨  버튼	<ul style="list-style-type: none"> • 환경 설정 메뉴나 도움말 화면이 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 메뉴 항목과 설정값을 선택합니다. ☛ “환경 설정 메뉴 사용” p.102 • PC Free를 사용하여 투사할 때 이 버튼을 누르면 이전/다음 이미지 표시, 이미지 회전 등을 합니다. ☛ “USB 저장 장치에 저장된 이미지 투사(PC Free)” p.75 • 무선 마우스 기능 시에는 버튼을 누르면 누른 방향으로 마우스 포인터를 이동합니다. ☛ “리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)” p.83
⑩ 【Enter】 버튼 【↵】 버튼	<ul style="list-style-type: none"> • 환경 설정 메뉴나 도움말 화면이 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 현재 선택을 적용하고 다음 단계 메뉴로 이동합니다. ☛ “환경 설정 메뉴 사용” p.102 • 무선 마우스 기능 시에는 마우스 왼쪽 버튼 역할을 합니다. ☛ “리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)” p.83
⑪ 【User】 버튼	<p>환경 설정 메뉴 항목 중에서 자주 사용하는 항목 중 하나의 항목을 선택하여 이 버튼에 할당할 수 있습니다.【User】버튼을 누르면 지정된 메뉴 항목 선택/조정 화면이 바로 표시되기 때문에 원터치로 설정/조정을 할 수 있습니다.</p> <p>☛ “설정 메뉴” p.108</p> <p>기본값으로 다음 메뉴 항목이 할당되어 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • EB-536Wi: 자동 보정 • EB-535W/EB-530: 소비 전력
⑫ 【Page】 버튼 【↶】【↷】	<p>다음과 같은 투사 방법을 사용할 때 PowerPoint 파일과 같은 파일의 페이지를 변경합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 무선 마우스 기능을 사용하는 경우 ☛ “리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)” p.83 • USB Display를 사용하는 경우 ☛ “USB Display로 투사” p.40 • 네트워크에 연결하는 경우 PC Free를 사용하여 이미지를 투사할 때 이 버튼을 누르면 이전/다음 화면을 표시합니다.
⑬ 【E-Zoom】 버튼 【⌕】【⊖】	<p>투사 크기를 변경하지 않고 영상을 확대 또는 축소합니다.</p> <p>☛ “영상의 일부 확대(E-Zoom)” p.83</p>
⑭ 【A/V Mute】 버튼	<ul style="list-style-type: none"> • 영상과 소리를 일시적으로 켜거나 끕니다. ☛ “영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)” p.81 • 이 버튼을 약 5초간 누르면 다음과 같이 투사 모드를 변경할 수 있습니다. 전면 ↔ 전면/상하반전 후면 ↔ 후면/상하반전
⑮ 끈 연결 구멍	시중에서 구입할 수 있는 끈을 리모컨에 연결할 수 있습니다.
⑯ 【Help】 버튼	<p>문제 발생시 대처 방법을 알려주는 도움말 화면을 표시하거나 닫습니다.</p> <p>☛ “도움말 사용 방법” p.131</p>
⑰ 【Freeze】 버튼	<p>영상을 정지하거나 다시 재생합니다.</p> <p>☛ “영상 정지(Freeze)” p.82</p>

명칭	기능
⑮ 【Volume】 버튼 【<】 【>】	【<】 볼륨을 줄입니다. 【>】 볼륨을 높입니다.  “볼륨 조정” p.48
⑯ 【Pointer】 버튼	화면에 포인터를 표시합니다.  “포인터 기능(Pointer)” p.82
⑰ 【Esc】 버튼	<ul style="list-style-type: none"> 현재 사용 중인 기능을 중단합니다. 환경 설정 메뉴가 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 이전 단계 메뉴로 이동합니다.  “환경 설정 메뉴 사용” p.102 무선 마우스 기능을 사용할 때에는 마우스 오른쪽 버튼과 같은 역할을 합니다.  “리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)” p.83
⑱ 【Pen Mode】 버튼	(EB-536Wi 모델에서만 사용 가능) 컴퓨터를 작동시키는 모드와 인터랙티브 펜으로 그리는 모드 중에서 변경합니다.  “인터랙티브 기능 사용(EB-536Wi 모델만 해당)” p.53
㉒ 【Color Mode】 버튼	버튼을 누를 때마다 컬러 모드가 변경됩니다.  “투사 품질 선택(컬러 모드 선택)” p.48
㉓ 【MHL Menu】 버튼	이 장치에서는 사용할 수 없습니다.
㉔ 【LAN】 버튼	네트워크로 연결된 장치의 영상으로 전환합니다.
㉕ 【USB】 버튼	버튼을 누를 때마다 입력 영상 소스가 아래와 같이 변경됩니다. <ul style="list-style-type: none"> USB Display USB-A 포트에 연결된 장치의 영상
㉖ 【Source Search】 버튼	비디오 신호가 입력되고 있는 입력 포트의 영상으로 전환합니다.  “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” p.39
㉗ 리모컨 광 발신부	리모컨 신호를 출력합니다.

■ 리모컨 배터리 교체

일정 시간 동안 사용한 후 리모컨이 반응하지 않거나 작동하지 않는 경우 배터리의 수명이 거의 다된 것일 수 있습니다. 배터리를 새 것으로 교체해야 합니다. AA 크기 망간 또는 알칼라인 전지 2개를 준비하십시오. AA 크기 망간 또는 알칼라인이 아닌 배터리는 사용할 수 없습니다.

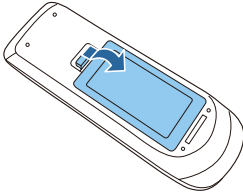
중요

배터리를 잘못 사용하면 배터리액이 누출되거나 배터리가 파열되어 화재, 부상 또는 부식을 유발할 수 있습니다. 배터리 교체 시 다음 유의사항을 따르십시오.

- 극성(+) 및 (-)을 올바르게 맞춰 배터리를 삽입하십시오.
- 종류가 다른 배터리를 사용하거나 오래된 배터리와 새 배터리를 함께 사용하지 마십시오.
- 배터리액이 누출된 경우 배터리액을 부드러운 천으로 닦으십시오. 배터리액이 손에 묻은 경우 즉시 손을 닦으십시오.
- 배터리가 소모되면 즉시 교체하십시오.
- 프로젝터를 장시간 사용하지 않을 경우 배터리를 분리하십시오.
- 배터리를 열 또는 화염에 노출하거나 물에 넣지 마십시오.
- 다 쓴 배터리는 관련 규정에 따라 폐기하십시오.
- 배터리는 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오. 배터리를 삼키면 질식할 수 있으므로 매우 위험합니다.

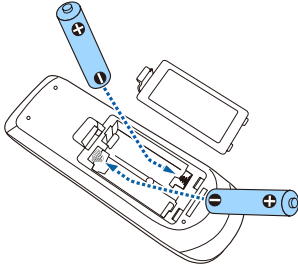
1 배터리 덮개를 분리합니다.

배터리 홀더 덮개의 고리를 누른 채 덮개를 들어 올립니다.



2 오래된 배터리를 새 것으로 교체합니다.

배터리를 (-) 방향으로 먼저 끼웁니다.



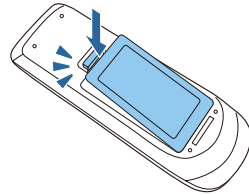
⚠ 주의

배터리를 잘못 사용하면 배터리액이 누출되거나 배터리가 파열되어 화재, 부상 또는 부식을 유발할 수 있습니다. 배터리 교체 시 다음 유의사항을 따르십시오.

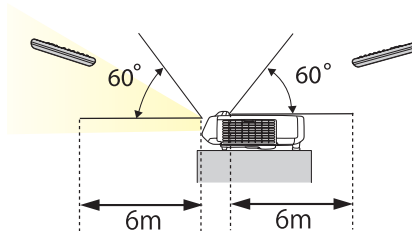
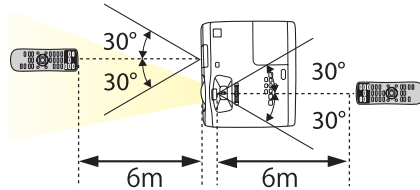
배터리를 정확하게 사용하지 않으면, 폭발하거나 배터리액이 누출되어 화재, 부상 또는 제품을 손상시킬 수 있습니다.

3 배터리 덮개를 다시 장착합니다.

딸깍 소리가 나도록 배터리 덮개를 끝까지 밀어 넣습니다.



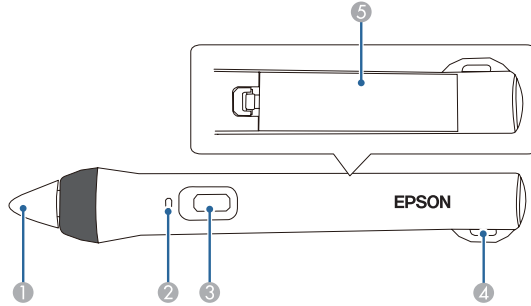
리모컨 작동 범위



Easy Interactive Pen(EB-536Wi 모델만 해당)

하단부의 색상이 다른 두 가지 유형의 인터랙티브 펜이 있습니다. 하단부의 색상이 같은 인터랙티브 펜을 동시에 사용할 수 없습니다.

☞ “옵션 부속품” p.155



명칭	기능
① 펜촉	<ul style="list-style-type: none"> • 인터랙티브 펜을 켭니다. 펜이 켜진 후 작동하는 데 약 1초 정도 걸립니다. • 투사 영상에 펜을 가까이 대고 눌러서 사용합니다. ☞ “인터랙티브 기능 사용(EB-536Wi 모델만 해당)” p.53 ☞ “옵션 부속품” p.155
② 배터리 표시등	<p>펜의 측면에 있는 버튼을 누르면 남은 배터리 전원이 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 배터리가 충전되어 있는 경우 버튼을 누를 때까지 녹색조명이 켜집니다. • 배터리의 전원이 조금 남은 경우 버튼을 누를 때까지 녹색 조명이 깜박입니다. • 배터리가 완전히 소모되면 표시등이 켜지지 않습니다. <p>배터리를 교체하십시오.</p> ☞ “인터랙티브 펜 배터리 교체” p.22
③ 버튼	인터랙티브 펜을 켭니다. 펜이 켜진 후 작동하는 데 약 1초 정도 걸립니다.
④ 옵션 스트랩 또는 코드 연결부	시중에서 구입할 수 있는 끈을 연결할 수 있습니다.
⑤ 배터리 덮개	<p>배터리를 교체할 때 이 덮개를 엽니다.</p> ☞ “인터랙티브 펜 배터리 교체” p.22



20분 이상 작동하지 않으면 인터랙티브 펜이 자동으로 꺼집니다.
다시 펜을 사용하려면 펜촉을 스크린에 탭하거나 측면의 버튼을 눌러 전원을 켜십시오.

■ 인터랙티브 펜 배터리 교체

버튼을 누르면 인터랙티브 펜의 배터리 표시등이 켜지거나 깜박입니다. 배터리가 완전히 소모되면 표시등이 켜지거나 깜박이지 않습니다. 표시등이 켜지거나 깜박이지 않으면 배터리를 교체하십시오. 다음과 같은 유형의 배터리를 사용하십시오. 다른 충전지는 사용할 수 없습니다.

- AA 크기 망간 배터리
- AA 크기 알칼라인 망간 배터리
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

* eneloop®은 Panasonic Group의 등록 상표입니다.

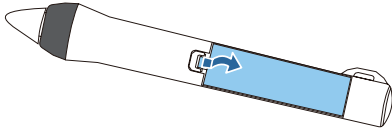
중요

배터리를 잘못 사용하면 배터리액이 누출되거나 배터리가 파열되어 화재, 부상 또는 부식을 유발할 수 있습니다. 배터리 교체 시 다음 유의사항을 따르십시오.

- 극성(+) 및 (-)을 올바르게 맞춰 배터리를 삽입하십시오.
- 종류가 다른 배터리를 사용하거나 오래된 배터리와 새 배터리를 함께 사용하지 마십시오.
- 배터리액이 누출된 경우 배터리액을 부드러운 천으로 닦으십시오. 배터리액이 손에 묻은 경우 즉시 손을 닦으십시오.
- 배터리가 소모되면 즉시 교체하십시오.
- 프로젝터를 장시간 사용하지 않을 경우 배터리를 분리하십시오.
- 배터리를 열 또는 화염에 노출하거나 물에 넣지 마십시오.
- 다 쓴 배터리는 관련 규정에 따라 폐기하십시오.
- 배터리는 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오. 배터리를 삼키면 질식할 수 있으므로 매우 위험합니다.

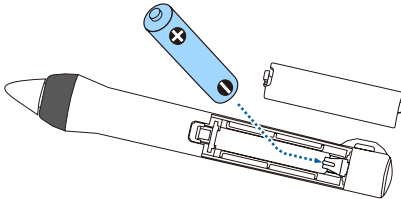
1 배터리 덮개를 분리합니다.

배터리 홀더 덮개의 고리를 누른 채 덮개를 들어 올립니다.



2 오래된 배터리를 새 것으로 교체합니다.

배터리를 (-) 방향으로 먼저 끼웁니다.



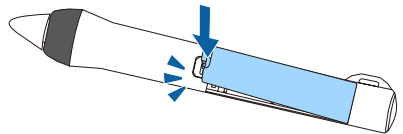
⚠ 주의

배터리 홀더 안쪽의 (+) 및 (-) 기호의 위치를 확인하여 배터리를 정확한 방향으로 끼우십시오.

배터리를 정확하게 사용하지 않으면, 폭발하거나 배터리액이 누출되어 화재, 부상 또는 제품을 손상시킬 수 있습니다.

3 배터리 덮개를 다시 장착합니다.

딸깍 소리가 나도록 배터리 덮개를 끝까지 밀어 넣습니다.



■ 인터랙티브 펜촉 교체

인터랙티브 펜촉이 닳으면 교체하십시오.

☞ “옵션 부속품” p.155



프로젝터 준비

프로젝터를 설치하고 투사 소스를 연결하는 방법을 설명합니다.

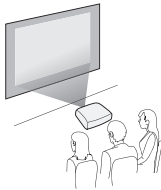
프로젝터 설치

다양한 투사 방법

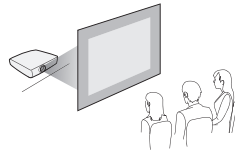
프로젝터는 다음 네 가지 투사 방식을 지원합니다. 설치 위치의 상태에 맞게 프로젝터를 설치하십시오.

프로젝터를 설치하거나 설치 방법을 변경할 경우에는 프로젝터의 전원을 끄십시오. 설치 완료 후 다시 전원을 켜십시오.

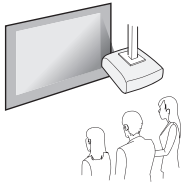
- 스크린 전면에서 영상 투사 (전면 투사)



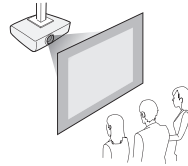
- 반투명 스크린 뒤에서 영상 투사 (후면 투사)



- 프로젝터를 벽 또는 천장에 걸어 놓고 스크린 앞에서 영상 투사 (전면/천장 투사)



- 프로젝터를 천장에 설치하고 반투명 스크린 뒤에서 영상 투사 (후면/천장 투사)



⚠ 경고

- 프로젝터를 벽 또는 천장에 설치하는 경우 특별한 설치 방법이 필요합니다. 프로젝터가 제대로 설치되어 있지 않으면 떨어 젤서 사고나 부상이 발생할 수 있습니다.
- 나사가 느슨해지는 것을 방지하기 위해 벽 장착 플레이트 고정 지점 또는 천장장착기 고정 지점에 접착제를 사용하거나, 프 로젝터에 윤활유나 기름과 같은 것을 사용하게 되면 프로젝터 케이스가 손상되어 장착기에서 떨어질 수 있습니다. 천장장 착기 아래에 사람이 있을 경우 심각한 부상을 입게 되고 프로젝터도 손상될 수 있습니다. 천장장착기를 설치하거나 조정할 때는 나사가 느슨해지는 것을 방지할 목적으로 접착제를 사용하지 마시고, 윤활유나 기 림 등도 사용하지 마십시오.
- 프로젝터의 공기 흡입구나 공기 배출구를 막지 마십시오. 이들 입구가 막히면 내부 온도가 상승하여 화재가 발생할 수 있습 니다.
- 가연성 가스나 폭발성 가스 등이 있는 장소에서는 사용하지 마십시오. 램프의 높은 내부 온도로 인해 프로젝터에 화재가 발 생할 수 있습니다.

중요

프로젝터를 옆으로 세워서 사용하지 마십시오. 고장의 원인이 될 수 있습니다.

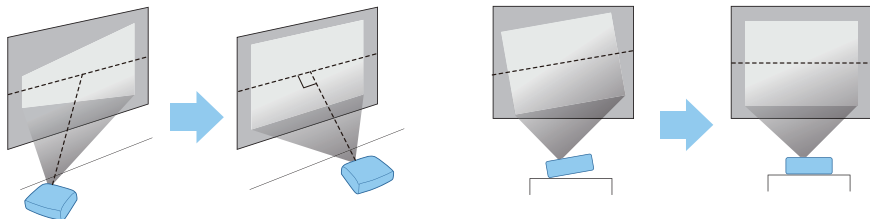


- 울퉁불퉁하지 않은 평평한 보드 타입의 매끄러운 스크린 사용을 권장합니다. 투사 표면이 울퉁불퉁한 경우 투사 화면에 왜곡이 발생할 수 있습니다.
- 사용하는 스크린의 재질이나 설치 방법에 따라 투사 영상에 왜곡이 발생할 수 있습니다.
- 프로젝터를 벽 또는 천장에 설치하는 경우 설치 방법에 적합한 도구를 사용하십시오.
☞ “옵션 부속품” p.155
- 기본 투사 모드 설정은 **전면**입니다. 환경 설정 메뉴에서 **전면**을 **후면**으로 변경할 수 있습니다.
☞ [고급 설정] - [투사 방식] p.110
- 리모컨의 **[A/V Mute]** 버튼을 약 5초 간 누르면 다음과 같이 투사 모드를 변경할 수 있습니다.
전면 ↔ 전면/천장
후면 ↔ 후면/천장

■ 설치 방법

프로젝터를 다음과 같이 설치하십시오.

- 프로젝터를 스크린과 평행이 되도록 설치합니다.
프로젝터를 스크린과 비스듬하게 설치한 경우 투사된 영상에 키스톤 왜곡이 발생합니다.
- 프로젝터를 평평한 표면에 두십시오.
프로젝터가 기울어지면 투사 영상도 기울어집니다.

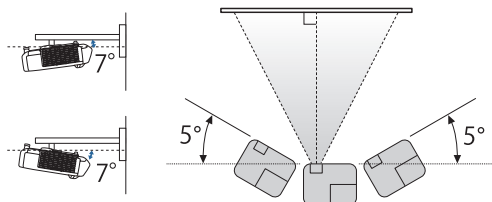


- 프로젝터를 스크린과 평행하게 설치할 수 없는 경우 다음을 참조하십시오.
☞ “키스톤 왜곡 보정” p.43
- 프로젝터를 평평한 표면에 설치할 수 없는 경우 다음을 참조하십시오.
☞ “수평 기울기 조정” p.47
☞ “키스톤 왜곡 보정” p.43

■ 인터랙티브 기능 사용 시(EB-536Wi 모델만 해당)

인터랙티브 기능을 사용할 때는 화면의 전면에서 투사합니다. 투사 방식 모드를 **전면** 또는 **전면/천장**으로 설정합니다.

프로젝터의 기울기가 투사 표면에서 세로 $\pm 7^\circ$, 가로 $\pm 5^\circ$ 이내가 되도록 설치하십시오.



중요

인터랙티브 기능은 적외선 통신으로 작동합니다. 프로젝터를 설치할 때는 다음 사항에 주의하시기 바랍니다.

- Easy Interactive Function 리시버, 투사 화면, 프로젝터 자체 또는 프로젝터의 후면에 강한 빛 또는 직사광선이 비치지 않도록 하십시오.
- 창문을 통해 직사광선이 비치는 곳에 프로젝터를 설치하지 마십시오. 인터랙티브 기능이 작동하지 않는 원인이 될 수 있습니다.
- Easy Interactive Function 리시버에 먼지가 끼어 있는 경우, 적외선 통신이 간섭을 받아 정상적으로 작동하지 않을 수 있습니다. 리시버가 더러워지면 청소하십시오.
- Easy Interactive Function 리시버 덮개에 페인트를 칠하거나 스티커를 붙이지 마십시오.
- Easy Interactive Function 리시버와 형광등이 너무 가까이 있지 않도록 프로젝터를 설치하십시오. 주변이 너무 밝으면 인터랙티브 기능이 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.
- 인터랙티브 기능 사용 시 적외선 리모컨 또는 마이크를 같은 공간에서 사용하지 마십시오. Easy Interactive Pen이 오작동할 수 있습니다.
- 회전 장치 또는 변압기와 같은 소음을 내는 장치를 프로젝터 근처에서 사용하지 마십시오. 인터랙티브 펜이 작동하지 않을 수 있습니다.



- 인터랙티브 기능을 사용하려면 먼저 설치하여 투사 화면이 왜곡 없는 직사각형이 되도록 합니다.
- 인터랙티브 기능을 같은 공간에서 여러 프로젝터처럼 사용하는 경우, Easy Interactive Pen이 불안정하게 작동할 수 있습니다. 이러한 경우 옵션 리모컨 케이블 세트(ELPKC28)를 프로젝터에 연결한 후 환경 설정 메뉴에서 **프로젝터 싱크를 유선으로 변경**합니다.
 - ☛ “여러 대의 프로젝터 연결(EB-536Wi 모델만 해당)” [p.35](#)
 - ☛ [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [일반] - [고급] - [프로젝터 동기화] [p.110](#)

기기 연결

연결할 기기에 따라 포트 이름, 위치 및 커넥터 방향이 다릅니다.

컴퓨터 연결

컴퓨터의 영상을 투사하려면 다음과 같은 방법으로 컴퓨터를 연결합니다.

① 컴퓨터 케이블을 사용하는 경우

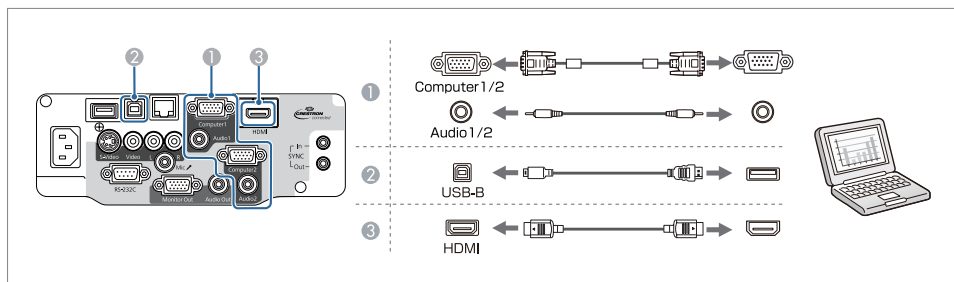
컴퓨터의 화면 출력 포트와 프로젝터의 Computer1 또는 Computer2 포트를 연결합니다. 시중에서 구입할 수 있는 오디오 케이블로 컴퓨터의 오디오 출력 포트와 프로젝터의 Audio1 또는 Audio2 포트를 연결하면 프로젝터의 스피커로 오디오를 출력할 수 있습니다.

② USB 케이블을 사용하는 경우

컴퓨터의 USB 포트와 프로젝터의 USB-B 포트를 연결합니다. 컴퓨터의 오디오가 투사된 영상과 함께 프로젝트에 출력됩니다.

③ HDMI 케이블을 사용하는 경우

컴퓨터의 HDMI 포트와 프로젝터의 HDMI 포트를 연결합니다. 컴퓨터의 오디오가 투사된 영상과 함께 프로젝트에 출력됩니다.



• 환경 설정 메뉴에서 오디오 입력 포트를 설정할 수도 있습니다.

🔊 [고급 설정] - [AV 설정] - [음성 출력] p.110

• HDMI 케이블을 연결했을 때 오디오가 출력되지 않는 경우 시중에서 구입할 수 있는 오디오 케이블을 오디오 입력 포트에 연결합니다. 케이블을 연결한 후 환경 설정 메뉴의 **HDMI 음성 출력**에서 연결한 입력 포트를 선택합니다.

🔊 [고급 설정] - [AV 설정] - [HDMI 음성 출력] p.110

• 프로젝터와 컴퓨터를 USB 케이블로 연결하여 컴퓨터의 영상을 투사할 수 있습니다. 이 기능을 USB Display라고 합니다.

🖥️ "USB Display로 투사" p.40

영상 소스 연결

DVD 플레이어 또는 VHS 비디오 등의 영상을 투사하려면 다음과 같은 방법으로 프로젝터에 연결합니다.

① 비디오 또는 S-Video 케이블을 사용하는 경우

영상 소스의 비디오 출력 포트와 프로젝터의 Video 포트를 연결합니다. 또는, 영상 소스의 S-Video 출력 포트와 프로젝터의 S-Video 포트를 연결합니다. 시중에서 구입할 수 있는 오디오 케이블로 영상 기기의 오디오 출력 포트와 프로젝터의 Audio-L/R 포트를 연결하면 프로젝터의 스피커로 오디오를 출력할 수 있습니다.

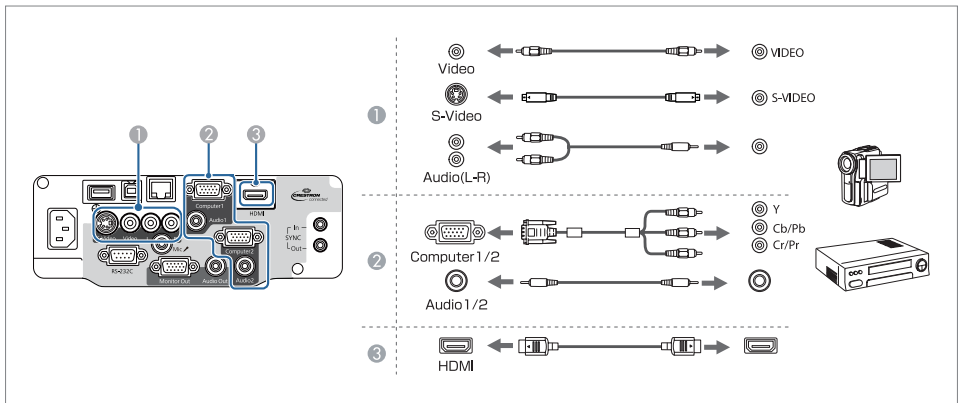
② 옵션 컴포넌트 비디오 케이블을 사용하는 경우

☞ “옵션 부속품” p.155

영상 소스의 컴포넌트 출력 포트와 프로젝터의 Computer1 또는 Computer2 포트를 연결합니다. 시중에서 구입할 수 있는 오디오 케이블로 영상 소스의 오디오 출력 포트와 프로젝터의 Audio1 또는 Audio2 포트를 연결하면 프로젝터 스피커로 오디오를 출력할 수 있습니다.

③ HDMI 케이블을 사용하는 경우

영상 소스의 HDMI 포트와 프로젝터의 HDMI 포트를 연결합니다. 영상 소스의 오디오가 투사된 영상과 함께 프로젝터에 출력됩니다.



중요

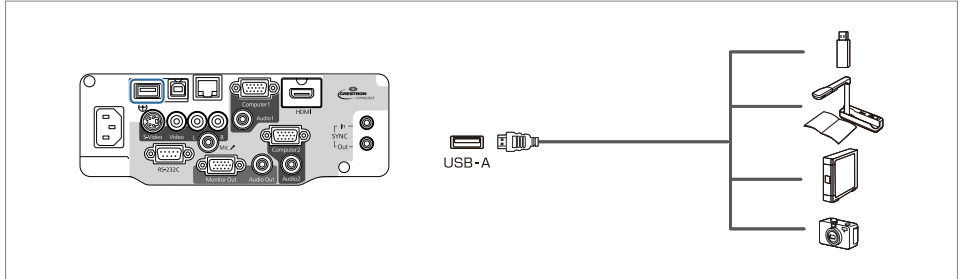
- 연결하기 전에 연결 기기의 전원을 끄십시오. 연결 기기의 전원이 켜진 상태로 프로젝터와 연결하면 오작동을 일으킬 수 있습니다.
- 플러그 방향 또는 형태가 다른 경우 억지로 꽂지 마십시오. 장치가 손상되거나 고장의 원인이 됩니다.



- 환경 설정 메뉴에서 오디오 입력 포트를 설정할 수도 있습니다.
☞ [고급 설정] - [A/V 설정] - [음성 출력] p.110
- HDMI 케이블을 연결했을 때 오디오가 출력되지 않는 경우 시중에서 구입할 수 있는 오디오 케이블을 오디오 입력 포트에 연결합니다. 케이블을 연결한 후 환경 설정 메뉴의 **HDMI 음성 출력**에서 연결한 입력 포트를 선택합니다.
☞ [고급 설정] - [A/V 설정] - [HDMI 음성 출력] p.110
- 연결하려는 소스의 포트가 특수한 형태인 경우 장치와 함께 제공된 케이블 또는 옵션 케이블로 프로젝터와 연결하십시오.
- 2RCA(L/R)/스테레오 미니 핀 오디오 케이블을 사용하는 경우 “무저항(No resistance)”으로 표시된 제품인지 확인하십시오.

USB 장치 연결

USB 메모리, 옵션 문서용 카메라, USB 호환 하드 디스크 및 디지털카메라 등의 장치를 연결할 수 있습니다. USB 장치와 함께 제공된 USB 케이블로 USB 장치를 프로젝트의 USB-A 포트에 연결하십시오.



USB 장치가 연결된 경우 PC Free를 사용하여 USB 메모리 또는 디지털카메라의 이미지 파일을 투사할 수 있습니다.

☛ “USB 저장 장치에 저장된 이미지 투사(PC Free)” [p.75](#)

다른 입력 포트의 영상을 투사하는 중에 문서용 카메라를 연결하는 경우, 리모컨의【USB】버튼 또는 제어판의【Source Search】버튼을 눌러 문서용 카메라의 영상으로 전환하십시오.

☛ “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” [p.39](#)



- USB 장치의 영상을 투사하면서 오디오 출력 장치를 연결하려는 경우, Audio2 포트에 연결하십시오.
- 환경 설정 메뉴에서 오디오 입력 포트를 설정할 수도 있습니다.
- ☛ [고급 설정] - [A/V 설정] - [음성 출력] [p.110](#)

중요

- USB 허브를 사용하는 경우 제대로 작동하지 않을 수도 있습니다. 디지털카메라와 USB 장치 등은 프로젝트에 직접 연결해야 합니다.
- USB 호환 하드 디스크를 연결하여 사용하는 경우 하드 디스크와 함께 제공되는 AC 어댑터를 반드시 연결해야 합니다.
- 디지털카메라 또는 하드 디스크와 함께 제공된 USB 케이블 또는 해당 장치의 전용 케이블을 사용하여 프로젝트에 연결하십시오.
- 3m 길이 이내의 USB 케이블을 사용하십시오. 케이블의 길이가 3m를 넘는 경우, PC Free가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

USB 장치 제거

투사가 끝나면 프로젝트에서 USB 장치를 제거하십시오. 디지털카메라 또는 하드 디스크와 같은 장치는 전원을 끈 다음 프로젝트에서 분리하십시오.

마이크로폰 연결

시중에서 구입할 수 있는 다이내믹 마이크를 연결하여 프로젝터 스피커에서 마이크 오디오를 출력할 수 있습니다.



- 플러그인 전원(Plug-in-power)은 지원되지 않습니다.
- 마이크 오디오가 잘 들리지 않거나 소리가 너무 커서 탁탁 소리가 나면 **마이크 입력 볼륨**을 조정하십시오.
 ➡ [설정] - [마이크 입력 볼륨] [p.108](#)
- 프로젝터의 전원이 꺼진 경우 마이크의 오디오를 출력하려면 다음과 같이 설정하십시오.
 - 대기 모드를 일반 통신 On으로 설정합니다.
 - A/V 출력을 항상 출력으로 설정합니다.
 ➡ [ECO] - [대기 모드] [p.122](#)
 ➡ [고급 설정] - [A/V 설정] - [A/V 출력] [p.110](#)

외부 기기 연결

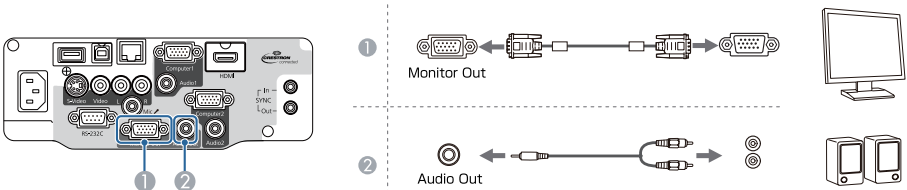
외부 모니터 또는 스피커를 연결하여 영상이나 오디오를 출력할 수 있습니다.

① 외부 모니터로 영상을 출력하는 경우

외부 모니터와 함께 제공되는 케이블로 프로젝터의 Monitor Out 포트와 외부 모니터를 연결합니다.

② 외부 스피커로 오디오를 출력하는 경우

시중에서 구입할 수 있는 오디오 케이블로 외부 스피커와 프로젝터의 Audio Out 포트를 연결합니다.



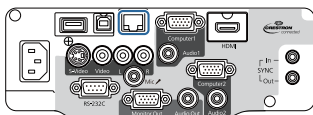


- **대기 모드가 일반 통신 On**으로 설정된 경우 프로젝터가 꺼졌을 때도 다음 작업을 수행할 수 있습니다. (A/V 출력을 항상 출력으로 설정한 경우에 한함)
 - 외부 모니터로 영상 출력
 - 오디오 출력(USB-A, USB-B, LAN 포트에서 입력되는 오디오는 출력되지 않음)
 - ☞ [ECO] - [대기 모드] p.122
 - ☞ [고급 설정] - [A/V 설정] - [A/V 출력] p.110
- Computer1 포트에 입력된 아날로그 RGB 신호만 외부 모니터로 출력할 수 있습니다. 다른 포트에서 입력되는 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호는 출력할 수 없습니다.
- 키스톤보정과 같은 설정 페이지, 환경 설정 메뉴, 도움말 화면은 외부 모니터로 출력되지 않습니다.
- 인터랙티브 기능을 사용하여 그린 콘텐츠는 외부 모니터에 표시되지 않습니다. (EB-536Wi 모델만 해당)
Easy Interactive Tools를 사용하여 그려진 콘텐츠는 외부 모니터에 표시할 수 있습니다.
- 오디오 케이블 잭을 Audio Out 포트에 연결하면 프로젝터 내장 스피커에서 오디오 출력이 멈추고 외부 출력으로 전환됩니다.

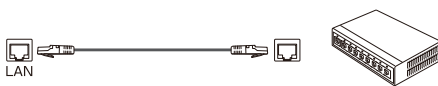
LAN 케이블 연결

시중에서 구입할 수 있는 100BASE-TX 또는 10BASE-T LAN 케이블로 네트워크 허브 또는 다른 기기의 LAN 포트와 프로젝터의 LAN 포트를 연결합니다.

네트워크를 통해 컴퓨터와 프로젝터를 연결하여 영상을 투사하고 프로젝터의 상태를 확인할 수 있습니다.



LAN



오작동을 예방하려면 카테고리 5 이상의 차폐형 LAN 케이블을 사용하십시오.

유선 무선 LAN 장치 설치

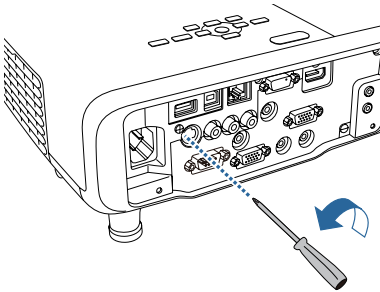
유선 무선 LAN 장치를 장착하면 네트워크를 통해 컴퓨터 화면 투사가 가능합니다.

프로젝터의 USB-A 포트에 무선 LAN 장치를 연결합니다.

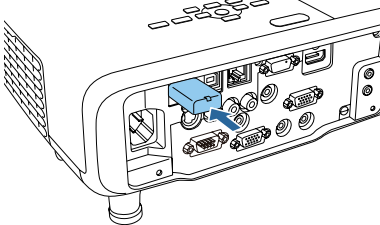


- 무선 LAN을 사용하여 네트워크에 연결하려면 환경 설정 메뉴에서 네트워크를 설정해야 합니다.
 - ☞ “무선 LAN 메뉴” p.116
- 무선 LAN 장치를 설치하지 않을 때에는 분실 예방을 위해 무선 LAN 장치 덮개를 장착하십시오.
- 프로젝터를 이동하는 경우 안전을 위해 무선 LAN 장치와 덮개를 분리하십시오.

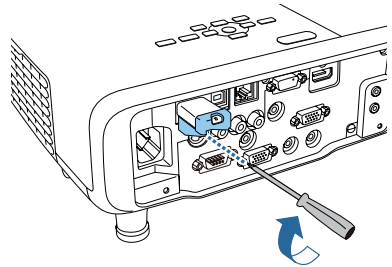
- 1 무선 LAN 장치 덮개를 고정하고 있는 나사를 십자 드라이버를 사용하여 제거합니다.



- 2 USB-A 포트에 무선 LAN 장치를 연결합니다.



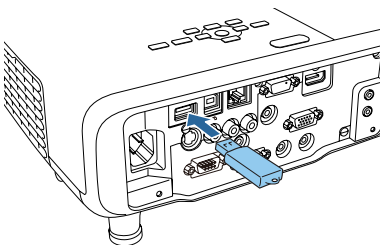
- 3 무선 LAN 장치 덮개를 장착하고 나사로 고정합니다.



■ 옵션 빠른 무선 연결 USB 키 설치

옵션 빠른 무선 연결 USB 키를 설치할 때는 일단 무선 LAN 장치를 제거하고 USB-A 포트에 연결합니다.

- 1 프로젝터의 전원을 켜고 리모컨의【LAN】버튼을 누릅니다.
LAN 대기 화면이 표시됩니다.
- 2 LAN 대기 화면에 SSID와 IP 주소 정보가 표시되는 것을 확인한 후 무선 LAN 장치를 분리합니다.
- 3 빠른 무선 연결 USB 키를 USB-A 포트에 연결합니다.



- 4 “네트워크 정보가 업데이트를 완료했습니다. 빠른 무선 연결 USB 키 어댑터를 제거하십시오.”라는 메시지가 나타나면 빠른 무선 연결 USB 키를 제거합니다.
- 5 프로젝터에 무선 LAN 장치를 다시 설치합니다.
- 6 빠른 무선 연결 USB 키를 사용할 컴퓨터에 연결합니다.

이후는 빠른 무선 연결 USB 키의 사용설명서를 참조하십시오.

여러 대의 프로젝터 연결(EB-536Wi 모델만 해당)

같은 공간에서 프로젝터를 두 대 이상 설치하여 인터랙티브 기능을 사용할 때는 옵션 리모컨 케이블 세트(ELPKC28)로 각 프로젝터의 SYNC 포트를 연결합니다. 프로젝터끼리 케이블로 연결하면 인터랙티브 펜 동작이 안정됩니다.



SYNC 포트에는 IN과 OUT 소켓이 있습니다. 리모컨 케이블 세트의 한 쪽 끝을 IN 소켓에 연결하고 다른 쪽 끝은 OUT 소켓에 연결합니다.

케이블을 연결한 후 환경 설정 메뉴에서 **프로젝터 싱크**를 **유선**으로 설정합니다.

☛ [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [일반] - [고급] - [프로젝터 동기화] [p.110](#)



- 세 대 이상의 프로젝터를 연결할 때는 첫 번째 프로젝터와 마지막 프로젝터를 연결할 필요가 없습니다.



- 같은 공간에서 프로젝터를 케이블 연결을 지원하지 않는 다른 프로젝터처럼 사용하려는 경우 환경 설정 메뉴에서 **유선 싱크 모드**를 **모드2**로 설정하십시오.

☛ [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [일반] - [고급] - [유선 동기화 모드] [p.110](#)

- 옵션 리모컨 케이블 세트가 없는 경우 환경 설정 메뉴에서 **프로젝터간 거리** 설정을 변경합니다.

☛ [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [일반] - [고급] - [프로젝터간 거리] [p.110](#)

기본 사용법

영상 투사 방법과 영상 조정하는 방법을 설명합니다.



영상 투사

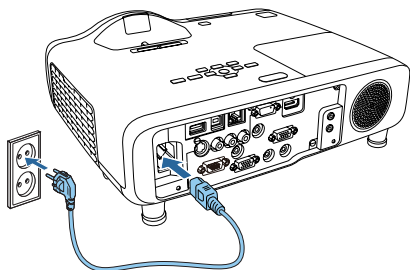
프로젝터 켜기

프로젝터의 전원을 켜기 전에 사용하는 컴퓨터 또는 비디오 기기를 프로젝트에 연결하십시오.


☞ “기기 연결” p.29

1 렌즈 덮개를 분리합니다.

2 프로젝터의 전원 케이블을 전원 콘센트에 연결합니다.



프로젝터의 전원 표시등이 파란색으로 켜집니다.
(대기 상태) 대기 상태는 프로젝트에 전원이 공급되고 있지만 켜지지 않은 상태입니다.

3 제어판 또는 리모컨의【】전원 버튼을 눌러 프로젝터의 전원을 켭니다.

비프음이 나는지 확인하고, 상태 표시등이 파란색으로 깜박입니다. (예열 상태) 예열이 완료되면 상태 표시등이 깜박임을 멈추고 파란색으로 켜집니다.

영상이 투사되지 않는 경우, 다음을 시도해 보십시오.

- 연결된 컴퓨터 또는 비디오 장치의 전원이 켜져 있는지 확인합니다.
- 휴대용 컴퓨터를 사용하는 경우 컴퓨터에서 화면 출력을 변경합니다.
- DVD 또는 다른 비디오 미디어를 넣고 재생을 누릅니다. (필요한 경우)
- 제어판 또는 리모컨의【Source Search】버튼을 눌러 입력 소스를 감지합니다.
 - ☞ “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” p.39
- 리모컨으로 투사하려는 소스에 해당하는 버튼을 누릅니다.
 - ☞ “리모컨을 사용하여 대상 영상 전환” p.39

⚠ 경고

- 투사가 진행되는 동안 프로젝터의 렌즈를 들여다보지 마십시오. 눈에 손상을 입을 수 있습니다. 특히 어린이가 없는지 주의하십시오.
- 투사 중에 렌즈 덮개나 책 등으로 투사광을 막지 마십시오. 투사광을 차단하면 투사광이 닿는 영역이 뜨거워져 렌즈 덮개가 녹거나 화상이나 화재의 원인이 됩니다. 또한, 반사된 빛에 렌즈가 과열되어 프로젝터 고장의 원인이 될 수 있습니다. 투사를 중단하려면 A/V 음소거 기능을 사용하거나 프로젝터의 전원을 끕니다.
- 프로젝터의 광원은 고압 수은 램프를 사용하고 있습니다. 이 램프는 그 특성상 진동, 충격에 노출되거나 지나치게 긴 시간 동안 사용하는 경우 램프가 파손되거나 켜지지 않을 수 있습니다. 램프가 파열된 경우, 미세한 유리 파편이나 가스가 날릴 가능성이 있고, 부상의 원인이 될 수 있습니다. 아래 지시 사항을 준수하십시오.
 - 램프를 분해, 손상시키거나 어떠한 충격도 가하지 마십시오.
 - 프로젝터를 사용 중인 경우 프로젝터 가까이에서 얼굴을 대지 마십시오.
 - 프로젝터를 천장에 설치한 경우 램프 덮개를 분리할 때 작은 유리 조각이 떨어질 수 있으므로 특히 주의해야 합니다. (프로젝터를 청소하거나 램프를 직접 교체하는 경우 유리 조각이 눈이나 입에 들어가지 않도록 매우 주의해야 합니다.) 램프가 손상된 경우 즉시 주변을 환기하고, 만약 눈이나 입에 유리 파편이 들어간 경우 즉시 전문의의 진찰을 받으십시오.



- **고급 설정** 메뉴의 **직접 전원 공급**이 **On**으로 설정되어 있는 경우, 프로젝터에 전원 코드를 연결하면 자동으로 전원이 켜집니다. 전원 코드가 꽂혀 있으면 정전이 발생했다가 복구 시 자동으로 프로젝터가 켜지기 때문에 주의하십시오.
 - ☛ [고급 설정] - [동작 설정] - [직접 전원 공급] p.110
- **고급 설정** 메뉴의 **자동 전원 켜기**가 **컴퓨터1**로 설정되어 있는 경우, 프로젝터의 Computer1 입력 포트에 영상 신호가 입력되면 자동으로 전원이 켜집니다. (ECO 메뉴의 **대기 모드**가 **일반 통신 On**인 경우만 해당)
 - ☛ [고급 설정] - [동작 설정] - [전원 자동 켜기] p.110

프로젝터 끄기



프로젝터를 오래 사용하기 위해서는 사용하지 않을 때는 프로젝터의 전원을 끕니다. 램프 수명은 환경 설정 메뉴 설정, 환경 조건, 사용 조건에 따라 다릅니다. 투사 영상의 밝기는 투사 시간의 경과에 따라 저하됩니다.

1 제어판 또는 리모컨의 [⏻] 버튼을 누릅니다.

전원 끄기 확인 화면이 표시됩니다.

전원을 끄겠습니까?

예 : ⏻ 버튼을 누르십시오
아니오 : 다른 버튼을 누르십시오

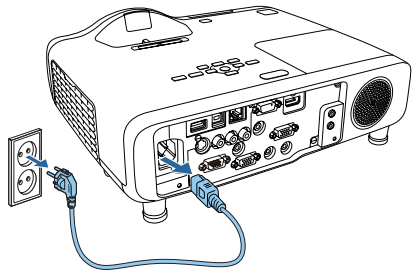
2 [⏻] 전원 버튼을 다시 누릅니다. (전원을 끄지 않으면 다른 버튼을 누릅니다.)

비프음이 두 번 울린 후 투사 영상이 사라지고 상태 표시등이 꺼집니다.



냉각 시간이 필요하므로 프로젝터를 빨리 정돈하거나 이동할 수 있습니다.

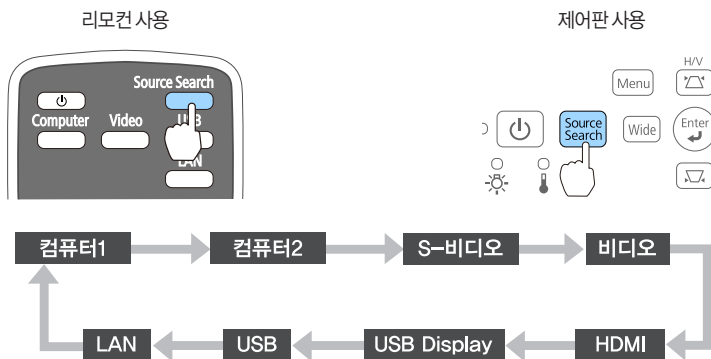
3 전원 코드를 분리합니다.



4 렌즈 덮개를 부착합니다.

입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)

【Source Search】버튼을 누르면 영상 신호가 입력되고 있는 포트의 영상을 투사합니다.



두 개 이상의 영상 소스가 연결되어 있으면 원하는 영상이 투사될 때까지 【Source Search】버튼을 누르십시오.

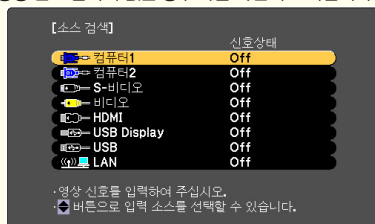
비디오 기기가 연결된 경우는 이 조작을 시작하기 전에 먼저 재생하십시오.



• 다음 번에 프로젝터의 전원을 켤 때 같은 입력 포트의 영상이 투사되도록 설정할 수 있습니다.

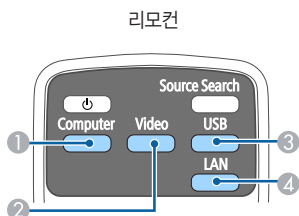
☛ [고급 설정] - [동작 설정] - [시작 시 소스 검색] p.110

• 영상 신호 입력이 없는 경우 다음 화면이 표시됩니다.



리모컨을 사용하여 대상 영상 전환

아래의 리모컨 버튼을 누르면 투사 영상을 직접 변경할 수 있습니다.



- 1 버튼을 누를 때마다 입력 영상 소스가 아래와 같이 변경됩니다.
 - Computer1 포트
 - Computer2 포트
- 2 버튼을 누를 때마다 입력 영상 소스가 아래와 같이 변경됩니다.
 - S-Video 포트
 - Video 포트
 - HDMI 포트
- 3 버튼을 누를 때마다 입력 영상 소스가 아래와 같이 변경됩니다.
 - USB Display
 - USB-A 포트에 연결된 장치의 영상
- 4 네트워크로 연결된 장치의 영상으로 전환합니다.

USB Display로 투사

프로젝터와 컴퓨터를 USB 케이블로 연결하여 컴퓨터의 영상을 투사할 수 있습니다
투사된 영상과 함께 컴퓨터의 오디오를 전송할 수 있습니다.
EB-536Wi 모델에서 USB Display를 사용할 때는 **USB Type B**를 **USB Display/Easy Interactive Function** 또는 **Wireless Mouse/USB Display**로 설정합니다.
☛ [고급 설정] - [USB Type B] [p.110](#)

시스템 요구 사항

Windows

운영 체제	Windows 2000 ^{*1}	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bit Windows 8.1 Pro 32/64 bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 bit
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz 이상 권장: Pentium M 1.6 GHz 이상	
메모리 용량	256 MB 이상 권장: 512 MB 이상	
하드 디스크 공간	20 MB 이상	
디스플레이	640×480 ~ 1920×1200의 해상도 16 비트 이상 컬러 디스플레이	

*1 Service Pack 4 이상

OS X

운영 체제	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1GHz 이상 권장: Core Duo 1.83GHz 이상
메모리 용량	512 MB 이상
하드 디스크 공간	20 MB 이상
디스플레이	640×480 ~ 1680×1200의 해상도 16 비트 이상 컬러 디스플레이

■ 처음 연결하는 경우

프로젝터와 컴퓨터를 USB 케이블로 처음 연결하는 경우 드라이버를 설치해야 합니다.

Windows와 OS X의 절차가 다릅니다.



- 다음에 연결할 때는 드라이버를 설치할 필요가 없습니다.
- 여러 소스의 영상이 입력되는 경우 입력 소스를 USB Display로 변경하십시오.
- USB 허브를 사용하는 경우 제대로 연결되지 않을 수도 있습니다. USB 케이블을 프로젝트에 직접 연결하십시오.
- USB Display를 사용하는 동안에는 옵션 설정을 변경할 수 없습니다.

Windows

1 USB 케이블로 컴퓨터의 USB 포트를 프로젝트의 USB-B 포트에 연결합니다.



Windows 2000 또는 Windows XP의 경우 컴퓨터를 다시 시작할지를 묻는 메시지가 표시될 수 있습니다. **아니요**를 선택합니다.

Windows 2000

컴퓨터 - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE를 더블클릭합니다.

Windows XP

드라이버 설치가 자동으로 시작됩니다.

Windows Vista/Windows 7/Windows 8/ Windows 8.1

대화 상자가 표시되면 EMP_UDSE.EXE 실행을 클릭합니다.

2 소프트웨어 라이선스 계약 화면이 표시되면 동의의 클릭합니다.

3 컴퓨터의 영상이 투사됩니다.

컴퓨터 영상이 투사되려면 시간이 조금 걸릴 수 있습니다. 컴퓨터의 영상이 투사될 때까지 기기를 그대로 두십시오. USB 케이블을 분리하거나 프로젝트의 전원을 끄지 마십시오.

4 완료되면 USB 케이블을 분리합니다.

USB 케이블을 분리할 때 하드웨어 안전하게 제거를 사용하지 않아도 됩니다.



- 자동으로 설치되지 않으면 컴퓨터에서 **내 컴퓨터 - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**를 더블 클릭합니다.
- 아무 것도 투사되지 않으면 컴퓨터에서 **모든 프로그램 - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx**를 클릭합니다.
- Windows 2000 기반 컴퓨터를 사용자 권한으로 사용하는 경우 Windows 오류 메시지가 표시되며 소프트웨어를 사용할 수 없습니다. 이 경우 Windows를 최신 버전으로 업데이트한 다음 다시 연결해 보십시오.
자세한 내용은 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.
 [고객 지원 센터](#)

OS X

1 USB 케이블로 컴퓨터의 USB 포트를 프로젝트의 USB-B 포트에 연결합니다.

Finder에 USB Display의 설정 폴더가 표시됩니다.

2 USB Display Installer 아이콘을 더블 클릭합니다.

3 화면의 지시에 따라 설치합니다.

4 소프트웨어 라이선스 계약 화면이 표시되면 동의
를 클릭합니다.

관리자 인증 암호를 입력하여 설치를 시작합니다.
설치가 완료되면 Dock과 메뉴바에 USB Display
아이콘이 표시됩니다.

5 컴퓨터의 영상이 투사됩니다.

컴퓨터 영상이 투사되려면 시간이 조금 걸릴 수 있
습니다. 컴퓨터의 영상이 투사될 때까지 기기를 그
대로 두십시오. USB 케이블을 분리하거나 프로젝
터의 전원을 끄지 마십시오.

6 작업을 마치면 메뉴바 또는 Dock의 USB Display
아이콘에서 분리를 선택합니다. 그러면 USB 케이
블을 분리할 수 있습니다.



- USB Display 설정 폴더가 Finder에 자
동으로 표시되지 않는 경우 컴퓨터에서
EPSON PJ_UD - USB Display Installer
을 더블 클릭합니다.
- 어떤 이유로 아무것도 투사되지 않으면
Dock에 있는 **USB Display** 아이콘을 클
릭합니다.
- Dock에 **USB Display** 아이콘이 없으면
응용 프로그램 폴더에서 **USB Display**를
더블 클릭합니다.
- Dock의 **USB Display** 아이콘에서 **종료**를
선택하면 USB 케이블을 연결할 때 USB
Display가 자동으로 실행되지 않습니다.

제거

Windows 2000

1 시작을 클릭하고 설정을 선택한 후 제어판을 클릭
합니다.

2 프로그램 추가/제거를 더블 클릭합니다.

3 프로그램 변경 또는 제거를 클릭합니다.

4 Epson USB Display를 선택한 후 변경/제거를 클
릭합니다.

Windows XP

1 시작 - 제어판 순으로 클릭합니다.

2 프로그램 추가/제거를 더블 클릭합니다.

3 Epson USB Display를 선택한 후 제거를 클릭합니
다.

Windows Vista/Windows 7

1 시작 - 제어판 순으로 클릭합니다.

2 프로그램에서 프로그램 제거를 클릭합니다.

3 Epson USB Display를 선택한 후 제거를 클릭합니
다.

Windows 8/Windows 8.1

1 참 메뉴를 열고 검색을 선택합니다. Epson USB
Display Ver.x.xx을(를) 마우스 오른쪽 버튼(길게
누름)으로 클릭합니다.

2 앱 명령 중에서 제거를 선택합니다.

3 Epson USB Display를 선택한 후 제거를 선택합니
다.

4 화면의 지시에 따라 제거합니다.

OS X

1 응용 프로그램 - USB Display - 도구를 더블 클릭
합니다.

2 USB Display UnInstaller를 실행합니다.

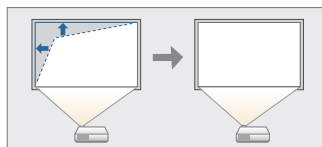
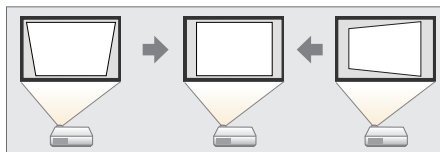


투사 영상 조정

키스톤 왜곡 보정

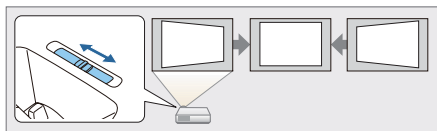
다음과 같은 방법으로 키스톤 왜곡을 보정할 수 있습니다.

- 수동 보정(수평/수직-키스톤)
수평과 수직 방향의 왜곡을 각각 수동으로 보정합니다.
- 수동 보정(Quick Corner)
네 코너를 각각 수동으로 보정합니다.



EB-536Wi 모델을 사용하는 경우, 다음 방법으로도 키스톤 왜곡을 보정할 수 있습니다.

- 자동 보정(자동 수직-키스톤)
수직 키스톤 왜곡을 자동으로 보정합니다.
- 수동 보정(수평 키스톤 조정바)
수평 키스톤 조정바로 수평 키스톤 왜곡을 수동으로 보정합니다.



키스톤 왜곡을 보정하면 투사 영상이 축소될 수 있습니다.

■ 수동 보정

키스톤 왜곡을 수동으로 보정할 수 있습니다.

아래 조건 하에서 투사된 영상을 수평/수직-키스톤을 사용하여 보정할 수 있습니다.

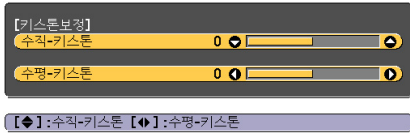
EB-536Wi 보정 각도: 좌우 약 5°/상하 약 7°

EB-535W/EB-530 보정 각도: 좌우 약 15°/상하 약 15°

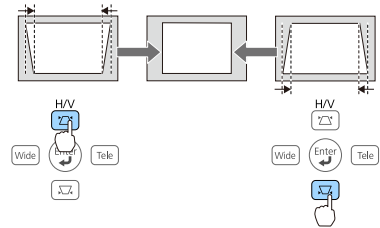
수평/수직-키스톤

수평과 수직 방향의 왜곡을 각각 수동으로 보정합니다.

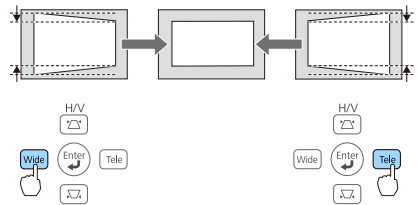
- 1 투사 중에 제어판의 **[↶]** 또는 **[↷]** 버튼을 눌러 키스톤보정 화면을 표시합니다.



- 2 다음 버튼을 눌러 키스톤 왜곡을 보정합니다.
[↶] 또는 **[↷]** 버튼을 눌러 수직 왜곡을 보정합니다.



[Wide] 또는 **[Tele]** 버튼을 눌러 수평 왜곡을 보정합니다.



환경 설정 메뉴에서 수평/수직 키스톤을 설정할 수도 있습니다.

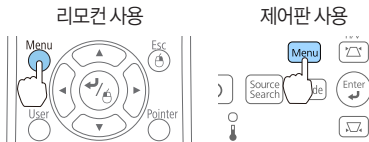
● [설정] - [키스톤보정] - [수평/수직 키스톤] [p.108](#)

Quick Corner

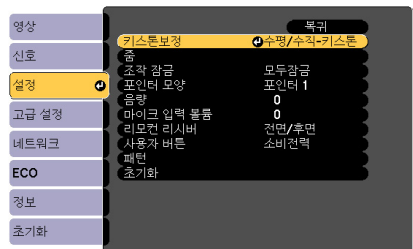
스크린에 맞도록 투사 영상의 각 네 코너를 수동으로 보정합니다.

- 1 투사 중에 **[Menu]** 버튼을 누릅니다.

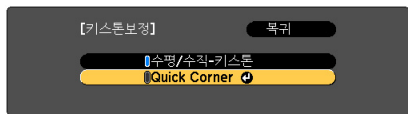
● “환경 설정 메뉴 사용” [p.102](#)



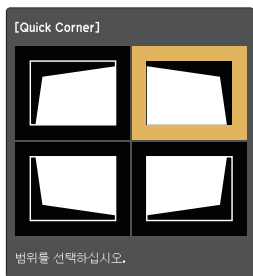
- 2 설정에서 키스톤보정을 선택합니다.



- 3 Quick Corner를 선택한 후 [↩] 버튼을 누릅니다.



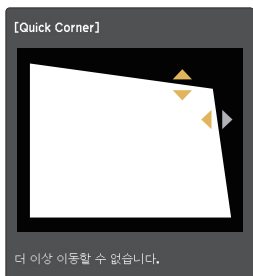
- 4 리모컨의 [△] [▽] [◀] [▶] 버튼 또는 제어판의 [↖] [↗] [Wide] [Tele] 버튼으로 보정할 코너를 선택한 후 [↩] 버튼을 누릅니다.



- 5 리모컨의 [△] [▽] [◀] [▶] 버튼 또는 제어판의 [↖] [↗] [Wide] [Tele] 버튼으로 코너 위치를 보정합니다.

[↩] 버튼을 누르면 4단계에서 표시된 화면이 나타납니다.

조정 중에 “더 이상 이동할 수 없습니다.”라는 메시지가 표시회색 삼각형으로 표시되는 방향으로 는 더 이상 모양을 조정할 수 없습니다.



- 6 4~5 단계를 반복하여 보정이 필요한 나머지 부분 전체를 보정합니다.

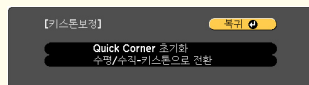
- 7 [Esc] 버튼을 누르면 보정 메뉴가 종료됩니다.

키스톤보정을 Quick Corner로 변경하였기 때문에 다음 번에 제어판의 [↖] 또는 [↗] 버튼을 누르면 4단계의 코너 선택 화면이 표시됩니다. 제어판의 [↖] 또는 [↗] 버튼으로 수평과 수직 보정을 수행하려면 키스톤보정을 수평/수직-키스톤으로 변경합니다.

☞ [설정] - [키스톤보정] - [수평/수직-키스톤] p.108



4단계의 코너 선택 화면이 표시된 상태에서 [Esc] 버튼을 약 2초간 누르면 다음 화면이 표시됩니다.



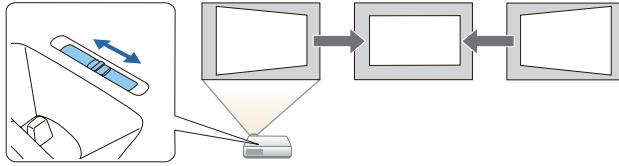
Quick Corner 초기화: Quick Corner로 보정한 결과를 초기화합니다.

수평/수직-키스톤으로 전환: 보정 방식을 수평/수직-키스톤으로 전환합니다.

☞ “설정 메뉴” p.108

수평 키스톤 조정바(EB-536Wi 모델만 해당)

수평 키스톤 조정바를 오른쪽 또는 왼쪽으로 이동하여 수평 키스톤 보정을 수행합니다.



- 수평 키스톤 조정바를 사용하려면 **수평 키스톤 조정바를 On**으로 설정합니다.
 [설정] - [키스톤보정] - [수평/수직-키스톤] - [수평-키스톤 조정바] [p.108](#)
- 수평/수직-키스톤을 사용하여 수평 방향의 키스톤 왜곡을 보정할 수도 있습니다.

■ 자동 보정(EB-536Wi 모델만 해당)

자동 수직-키스톤

프로젝터가 설치, 이동, 기울어짐 등의 움직임을 감지한 경우 수직 키스톤 왜곡을 자동으로 보정합니다. 이 기능을 자동 수직-키스톤이라고 합니다.

움직임을 감지한 프로젝터를 약 2초간 그대로 두면, 조정 화면을 표시한 다음 투사된 화면을 자동으로 보정합니다.

아래 조건 하에서 투사된 영상을 자동 수직-키스톤으로 보정할 수 있습니다.

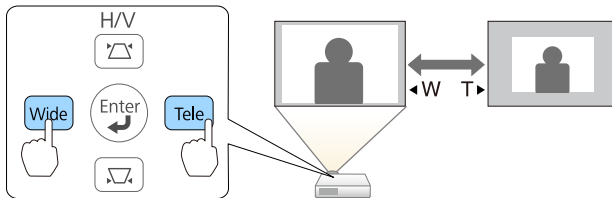
보정 각도: 상하 약 7°



- 환경 설정 메뉴에서 **투사 방식을 전면**으로 설정한 경우에만 자동 수직-키스톤이 작동합니다.
 [고급 설정] - [투사 방식] [p.110](#)
- 자동 수직-키스톤 기능을 사용하지 않으려면, **자동 수직-키스톤을 Off**로 설정합니다.
 [설정] - [키스톤보정] - [수평/수직-키스톤] - [자동 수직-키스톤] [p.108](#)
- 프로젝터를 조금 이동한 경우, 움직임을 감지 못할 수 있어 자동 수직-키스톤이 실행되지 않을 수 있습니다.

영상크기 조정

제어판의 **【Wide】** 또는 **【Tele】** 버튼을 눌러 투사 영상의 크기를 조정합니다.

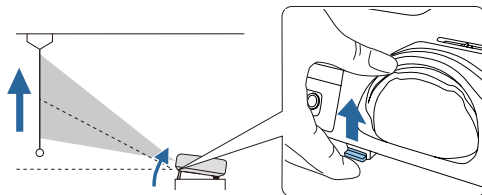


환경 설정 메뉴에서 조정을 실행할 수도 있습니다.

[설정] - [줌] [p.108](#)

영상 위치 조정

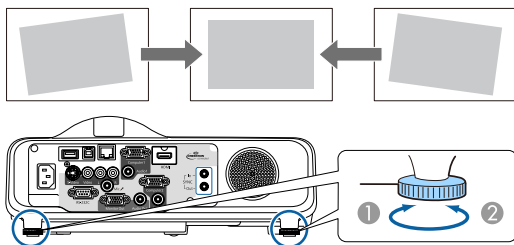
다리 조정 레버를 눌러서 앞쪽 조정 다리를 조정합니다.



기울기 각도가 클수록 초점을 맞추기 어렵습니다. 작은 각도로만 기울이도록 프로젝터를 설치하십시오.

수평 기울기 조정

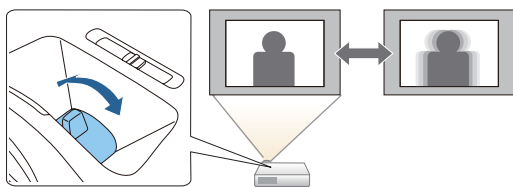
수평 기울기를 조정하려면 뒤쪽 다리를 키우거나 줄입니다.



- ① 뒤쪽 다리를 늘립니다.
- ② 뒤쪽 다리를 줄입니다.

초점 조정

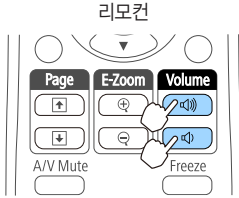
초점 조정 링으로 초점을 조정합니다.



볼륨 조정

다음과 같은 방법으로 볼륨을 조정할 수 있습니다.

- 리모컨의【Volume】버튼을 눌러 볼륨을 조정합니다.
- 【<】 볼륨을 줄입니다.
- 【>】 볼륨을 높입니다.



- 환경 설정 메뉴에서 볼륨을 조정합니다.
- ☛ [설정] - [음량] p.108

주의

볼륨이 너무 크게 설정된 상태에서 시작하지 마십시오.

갑자기 볼륨을 크게 하면 청력 손실의 원인이 될 수 있습니다. 항상 전원을 끄기 전에 볼륨을 줄이고 다음에 전원을 켤 때 서서히 볼륨을 높이십시오.

투사 품질 선택(컬러 모드 선택)

투사할 때 주변 환경에 맞는 설정을 선택하면 최적의 화질을 쉽게 얻을 수 있습니다. 영상의 밝기는 선택한 모드에 따라 다를 수 있습니다.

모드	사용
다이나믹	밝은 실내에서 사용할 때 적합합니다. 가장 밝은 모드입니다.
프레젠테이션	밝은 실내에서 컬러 자료를 프레젠테이션할 때 적합합니다. 선명하고 현장감있는 영상이 되어 TV 프로그램을 즐길 때 적합합니다.
영화	어두운 실내에서 영화를 시청할 때 적합합니다. 영상을 자연스러운 색조로 표시합니다.
sRGB	sRGB 컬러 표준을 준수하는 영상에 적합합니다. 사진 등과 같은 정지 영상을 투사할 때 적합합니다.
흑판	흑판(검정 또는 녹색)에 투사할 경우에도 이 설정을 선택하면 영상을 스크린에 투사하는 것처럼 자연스러운 색조로 표시됩니다.

【Color Mode】버튼을 누를 때마다 화면에 컬러 모드 이름이 표시되고 컬러 모드가 변경됩니다.



환경 설정 메뉴에서 컬러 모드를 설정할 수 있습니다.

☛ [영상] - [컬러 모드] p.106

자동 조리개 설정

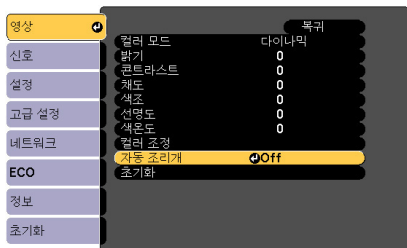
표시되는 영상의 밝기에 따라 자동으로 휘도를 설정하여 질고 선명한 영상을 얻을 수 있습니다.

1 【Menu】버튼을 누릅니다.

☞ “환경 설정 메뉴 사용” p.102



2 영상에서 자동 조리개를 선택합니다.



3 표준 또는 고속을 선택합니다.

설정값은 컬러 모드마다 저장됩니다.

4 【Menu】버튼을 눌러 설정을 마칩니다.



- 컬러 모드가 **다이내믹** 또는 **영화인** 경우에만 자동 조리개를 설정할 수 있습니다.
- 자동 조리개를 **표준** 또는 **고속**으로 설정하면 **조명 최적화**가 활성화됩니다. (조명 최적화가 **Off**로 설정되어 있는 경우에도 활성화되고 설정을 변경할 수 없습니다.)

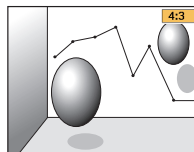
투사 영상의 화면비율 변경

입력 신호의 유형, 높이 및 너비 비율, 해상도에 맞게 투사 영상의 화면비율을 변경합니다.

현재 투사 중인 영상 신호에 따라 선택 가능한 화면설정 모드가 다릅니다.

■ 변경 방법

리모컨의 【Aspect】버튼을 누를 때마다 화면에 화면설정 모드 이름이 표시되고 화면비율이 변경됩니다.



환경 설정 메뉴에서 화면비율을 설정할 수도 있습니다.

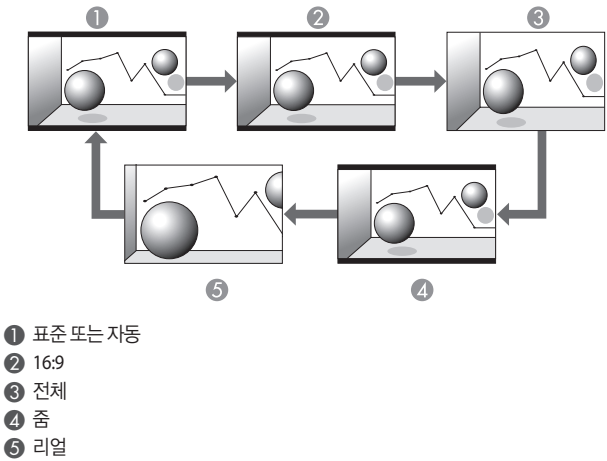
☞ [신호] - [화면설정] p.107

■ 화면설정 모드 변경(EB-536Wi/EB-535W 모델만 해당)

비디오 기기 또는 HDMI 포트의 영상 투사

리모컨의 [Aspect] 버튼을 누를 때마다 표준 또는 자동, 16:9, 전체, 줌, 리얼 순으로 화면 설정 모드가 변경됩니다.

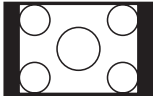
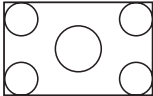
예: 1080p 신호 입력(해상도: 1920×1080, 화면비율: 16:9)



컴퓨터의 영상 투사

다음은 각 화면설정 모드의 투사 예시를 나타냅니다.

화면설정 모드	입력 신호	
	XGA 1024×768(4:3)	WXGA 1280×800(16:10)
표준		
16:9		
전체		
줌		

화면설정 모드	입력 신호	
	XGA 1024×768(4:3)	WXGA 1280×800(16:10)
리얼		



영상의 일부가 누락되는 경우, 컴퓨터 모니터의 크기에 따라 환경 설정 메뉴에서 **입력 해상도** 설정을 **와이드** 또는 **표준**으로 설정합니다.

☞ [신호] - [입력 해상도] p.107

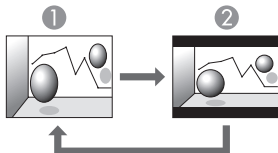
■ 화면설정 모드 변경(EB-530 모델만 해당)

비디오 기기의 영상 투사

【Aspect】 버튼을 누를 때마다 화면설정 모드는 **4:3**, **16:9** 순으로 변경됩니다.

720p/1080i 신호가 입력되고 화면설정 모드가 **4:3**으로 설정되면 4:3 줌이 적용됩니다.(영상의 좌우가 잘림)

예: 720p 신호 입력(해상도: 1280×720, 화면비율: 16:9)

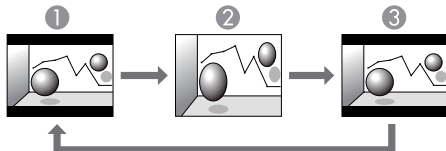


- ① 4:3
- ② 16:9

HDMI 포트의 영상 투사

【Aspect】 버튼을 누를 때마다 화면설정 모드는 자동, **4:3**, **16:9** 순으로 변경됩니다.

예: 1080p 신호 입력(해상도: 1920×1080, 화면비율: 16:9)

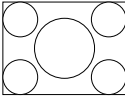
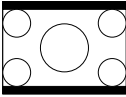
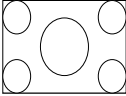
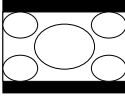
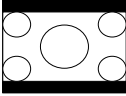


- ① 자동
- ② 4:3
- ③ 16:9

컴퓨터의 영상 투사

【Aspect】 버튼을 누를 때마다 화면설정 모드는 **표준**, **4:3**, **16:9** 순으로 변경됩니다.

다음은 각 화면설정 모드의 투사 예시를 나타냅니다.

화면설정 모드	입력 신호	
	XGA 1024×768(4:3)	WXGA 1280×800(16:10)
표준		
4:3		
16:9		



영상의 일부가 누락되는 경우, 컴퓨터 모니터의 크기에 따라 환경 설정 메뉴에서 **입력 해상도** 설정을 **와이드** 또는 **표준**으로 설정합니다.

☛ [신호] - [입력 해상도] [p.107](#)

인터랙티브 기능 사용(EB-536Wi 모델 만 해당)

이 장의 지침을 따라 인터랙티브 기능을 사용하십시오.

인터랙티브 기능 모드

인터랙티브 기능을 사용하면 컴퓨터 유무와 관계없이 투사되고 있는 벽 등에 문자나 도형을 그릴 수 있습니다. 인터랙티브 모드는 3종류가 있으며 쉽게 각 모드를 전환할 수 있습니다.

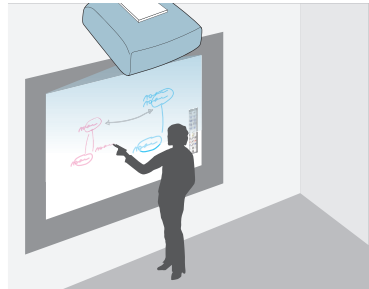
- 주석 모드

인터랙티브 펜을 사용하여 컴퓨터, 태블릿, 문서용 카메라 등에서 투사한 자료에 주석을 추가할 수 있습니다. 이는 투사된 정보를 강조하거나 메모를 추가하여 효과적인 학습 또는 프레젠테이션을 하는 데 도움이 됩니다.



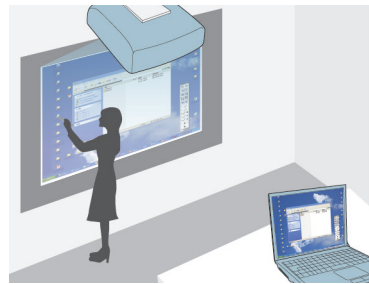
- 화이트보드 모드

인터랙티브 펜을 사용하여 “화이트보드”를 투사하여 쓸 수 있습니다. 내장된 화이트보드 그림 기능을 사용하기 위해 컴퓨터를 사용하거나 소프트웨어를 추가로 설치할 필요가 없습니다.



- 컴퓨터 인터랙티브 모드

인터랙티브 펜을 마우스처럼 사용할 수 있습니다. 이 모드에서는 컴퓨터에서 투사된 콘텐츠를 검색, 선택 및 스크롤할 수 있습니다.



또한, Easy Interactive Tools 소프트웨어를 사용하면 주석 저장 후 인쇄와 같은 인터랙티브 기능을 추가로 제공할 수 있습니다. 자세한 설명은 소프트웨어에 내장된 Easy Interactive Tools 사용설명서를 참조하십시오.

투사된 영상에 그림 그리기(주석 모드)

주석 모드에서는 컴퓨터, 태블릿, 비디오 장치 등에서 투사한 자료에 인터랙티브 펜을 사용하여 주석을 쓸 수 있습니다. 동시에 2개의 펜을 사용할 수도 있습니다.

- 1 프로젝터의 전원을 켭니다.
- 2 프로젝터를 처음 사용하는 경우 보정되었는지 확인해야 합니다.
☞ “펜 보정” p.61
- 3 연결된 장치에서 영상을 투사합니다.
- 4 인터랙티브 펜을 투사 화면에 가까이 가져갑니다.

- 5 글을 쓰거나 그림을 그리려면 ◀ 또는 ▶ 도구 모음 탭을 탭합니다.

투사된 영상에 도구 모음이 나타납니다. 예:



- 화면에 표시된 프로젝트 컨트롤 도구 모음을 사용하면 투사 화면에서도 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 프로젝터 컨트롤 도구 모음이 표시되지 않는 경우 ▲ 또는 ▼ 아이콘을 탭합니다.
- ◀ 및 ▶ 도구 모음 탭을 상하로 이동하거나 ▲ 또는 ▼ 도구 모음 탭을 좌우로 이동할 수 있습니다.

투사 화면에 글을 쓸 수 있습니다.

- ☞ “인터랙티브 펜 사용” p.60
- ☞ “인터랙티브 기능 활용” p.65


투사 화면을 화이트보드처럼 사용하기(화이트보드 모드)

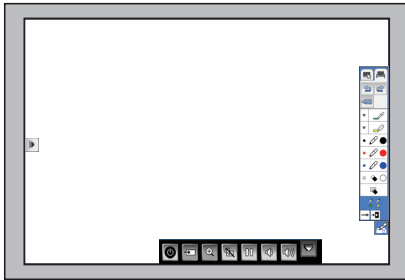
화이트보드와 같은 단색 배경을 투사하여 인터랙티브 펜으로 투사 화면에 쓰거나 그릴 수 있습니다. 동시에 2개의 펜을 사용할 수도 있습니다.







- 1 프로젝터의 전원을 켭니다.
- 2 프로젝터를 처음 사용하는 경우 보정되었는지 확인해야 합니다.
☞ “펜 보정” p.61

- 3 인터랙티브 펜을 투사 화면에 가까이 가져갑니다.

- 4 ◀ 또는 ▶ 도구 모음 탭을 탭합니다.
도구 모음이 표시됩니다.

- 5 도구 모음에서  아이콘을 탭합니다.
화이트보드 화면과 도구 모음이 나타납니다.



- 화면에 표시된 프로젝트 콘텐츠를 도구 모음을 사용하면 투사 화면에서도 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 프로젝터 콘텐츠를 도구 모음이 표시되지 않는 경우  또는  아이콘을 탭합니다.
-  및  도구 모음 탭을 상하로 이동하거나  또는  도구 모음 탭을 좌우로 이동할 수 있습니다.

- 6 화면에 글을 쓰거나 그림을 그리려면 오른쪽 또는 왼쪽의 도구 모음을 사용합니다.
- ☞ “인터랙티브 펜 사용” p.60
 - ☞ “인터랙티브 기능 활용” p.65



또한, Easy Interactive Tools 소프트웨어를 사용하여 그림 영역을 페이지로 처리하거나 그림을 그리기 위해 여러 페이지를 생성하는 것과 같은 인터랙티브 기능을 추가로 제공할 수 있습니다. 자세한 설명은 Easy Interactive Tools 사용설명서를 참조하십시오.

투사 화면에서 컴퓨터 제어(컴퓨터 인터랙티브 모드)

인터랙티브 펜을 사용하여 투사 화면에서 탐색, 선택 등 컴퓨터를 조작할 수 있습니다.

컴퓨터 인터랙티브 모드 시스템 요구사항

컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하려면 사용자의 컴퓨터가 다음 운영 체제 중 하나를 사용해야 합니다.

Windows	<p>Windows XP Service Pack 2 및 Service Pack 3</p> <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bit) • Home Edition (32 bit) • Tablet PC Edition (32 bit) <p>Windows Vista Service Pack 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bit) • Enterprise (32 bit) • Business (32 bit) • Home Premium (32 bit) • Home Basic (32 bit) 	Windows	<p>Windows 7 Service Pack 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32/64 bit) • Enterprise (32/64 bit) • Professional (32/64 bit) • Home Premium (32/64 bit) <p>Windows 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32/64 bit) • Windows 8 Pro (32/64 bit) • Windows 8 Enterprise (32/64 bit)
---------	--	---------	--

Windows	Windows 8.1
	<ul style="list-style-type: none"> Windows 8.1 (32/64 bit) Windows 8.1 Pro (32/64 bit) Windows 8.1 Enterprise (32/64 bit)

Mac	OS X
	<ul style="list-style-type: none"> Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu
	<ul style="list-style-type: none"> 12.04 LTS 12.10 13.04 13.10 14.04 LTS

컴퓨터 인터랙티브 모드 사용

컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하여 투사 화면에서 컴퓨터 프로그램을 제어할 수 있습니다.

컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하려면 제공된 USB 케이블로 컴퓨터와 프로젝터를 연결합니다.

OS X의 경우 컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하려면 Easy Interactive Driver를 설치해야 합니다.



- Windows 7에서 여러 디스플레이를 사용하고, 보조 디스플레이에서 인터랙티브 기능을 사용하는 경우 다음과 같이 설정하십시오.
 - 프로젝터의 **고급 설정** 메뉴의 **Easy Interactive Function** 설정에서 **펜 작동 모드** 설정을 **한 명/펜**으로 설정합니다.
 - 제어판 > 하드웨어 및 소리 > 테이블 PC 설정 > 설치**로 이동하여 설치 프로그램을 시작하고 인터랙티브 기능을 구성합니다.
- 3개의 디스플레이를 사용하는 경우 3번째 디스플레이에서는 인터랙티브 기능을 사용할 수 없습니다. 여러 화면에 걸쳐 글을 쓰거나 그림을 그릴 수 없습니다.
- 네트워크에 컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하려면 EasyMP Network Projection version 2.85 이상(Windows) 또는 2.83 이상(OS X) 또는 Quick Wireless version 1.32 이상을 설치해야 합니다.

1 OS X를 사용하는 경우 인터랙티브 기능을 처음 사용할 때 컴퓨터에 Easy Interactive Driver를 설치합니다.

- ☞ “Easy Interactive Driver 시스템 요구사항 (OS X만 해당)” [p.59](#)
- ☞ “OS X에서 Easy Interactive Driver 설치” [p.59](#)

2 USB 케이블을 사용하여 프로젝터와 컴퓨터를 연결합니다.



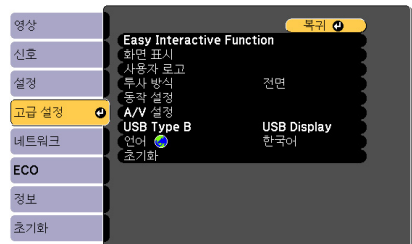
네트워크를 통해 컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하는 경우 USB가 필요하지 않습니다.

- ☞ “네트워크에서 인터랙티브 기능 사용” [p.70](#)

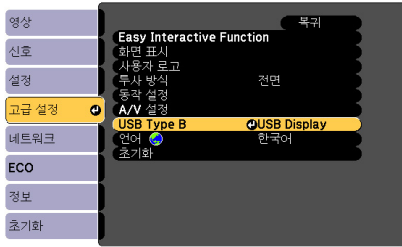
3 프로젝터의 전원을 켭니다.

4 컴퓨터의 화면을 투사합니다.

5 **[Menu]** 버튼을 누르고 **고급 설정** 메뉴를 선택한 후 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.



6 USB Type B 설정을 선택한 후 [Enter] 버튼을 누릅니다.



7 다음 중 하나를 선택합니다.

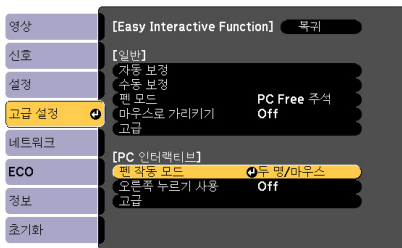
- 컴퓨터 케이블 또는 네트워크를 통해 투사하는 경우, **Easy Interactive Function**을 선택합니다.
- 컴퓨터 인터랙티브 모드와 USB Display를 동시에 사용하려면 **USB Display/Easy Interactive Function**을 선택합니다.



USB Display를 이용하여 투사하면 응답 시간이 느려질 수 있습니다.

8 고급 설정 메뉴에서 Easy Interactive Function 설정을 선택한 후 [Enter] 버튼을 누릅니다.

9 펜 작동 모드를 두 명/마우스 또는 한 명/마우스로 설정합니다.



인터랙티브 펜을 사용하여 컴퓨터를 조작할 수 있습니다.

☛ “인터랙티브 펜 사용” p.60

☛ “인터랙티브 기능 활용” p.65

☛ “네트워크에서 인터랙티브 기능 사용” p.70

10 [Enter] 버튼을 누른 후 [Menu] 버튼을 눌러 프로젝트의 환경 설정 메뉴를 종료합니다.

11 프로젝터를 처음 사용하는 경우 보정되었는지 확인해야 합니다.

☛ “펜 보정” p.61

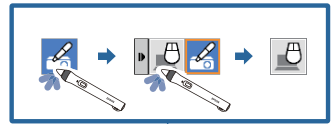
12 인터랙티브 펜을 투사 화면에 가까이 가져옵니다.

투사 화면에 아이콘이 표시됩니다.



- 처음에는 아이콘이 오른쪽에 표시됩니다. 다음 번에는 지난 번에 도구 모음을 열었던 쪽에 표시됩니다.
- 아이콘이 표시되지 않는 경우 프로젝트의 고급 설정 메뉴에서 **펜 모드** 아이콘 설정을 **On**으로 설정합니다.
☛ [고급 설정] - [화면 표시] - [펜 모드 아이콘] p.110

13 아이콘을 선택한 후 아이콘을 선택합니다.



다음 방법을 따르면 컴퓨터 인터랙티브 모드를 변경할 수도 있습니다.

- 리모컨의 **Pen Mode** 버튼을 누릅니다.
- 프로젝터의 고급 설정 메뉴에서 **펜 모드** 설정을 **PC 인터랙티브**로 변경합니다.
☛ [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [펜 모드] p.110



- 화면에 표시된 프로젝터 컨트롤 도구 모음을 사용하면 투사 화면에서도 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 프로젝터 컨트롤 도구 모음이 표시되지 않는 경우 또는 아이콘을 탭합니다.
- 및 도구 모음 탭을 상하로 이동하거나 또는 도구 모음 탭을 좌우로 이동할 수 있습니다.
- 컴퓨터 인터랙티브 모드에서 다음과 같은 작업을 할 수 있습니다.
 - Windows 7 또는 Windows Vista에서 태블릿 PC 입력 패널 사용
 - Microsoft Office 응용 프로그램에서 주석용 잉크 도구 사용
- 두 개의 Easy Interactive Pen을 동시에 사용하면 일부 응용 프로그램 소프트웨어에 간섭이 발생할 수 있습니다. 이러한 경우 사용하지 않는 펜을 투사 화면에서 멀리하십시오.

■ Easy Interactive Driver 시스템 요구사항(OS X만 해당)

컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하려면 컴퓨터에 Easy Interactive Driver를 설치해야 합니다. 소프트웨어를 실행하는 데 필요한 시스템 요구사항을 확인하십시오.

운영 체제	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz 이상 (권장: CoreDuo 1.83 GHz 이상)
메모리	512 MB 이상
하드 디스크 공간	100 MB 이상
디스플레이	1024×768 (XGA) ~ 1920×1200 (WUXGA)의 해상도 16 비트 컬러 이상(약 32,000 디스플레이 색)

■ OS X에서 Easy Interactive Driver 설치

컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하려면 컴퓨터에 Easy Interactive Driver를 설치합니다.



Easy Install 옵션을 사용하면 Easy Interactive Driver도 설치되므로 이미 Easy Interactive Tool이 설치되어 있을 수도 있습니다. 자세한 설명은 문서 CD-ROM의 Easy Interactive Tools 사용설명서를 참조하십시오.

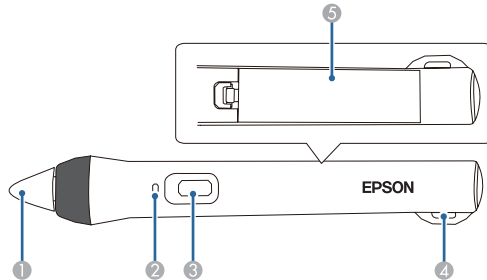
- 1 컴퓨터의 전원을 켭니다.
- 2 “EPSON Projector Software for Easy Interactive Function” CD를 컴퓨터에 삽입합니다.
EPSON 창이 표시됩니다.
- 3 EPSON 창에 있는 **Install Navi** 아이콘을 더블 클릭합니다.

- 4 **Custom Install**을 선택합니다.
- 5 화면의 지시에 따라 설치합니다.
- 6 컴퓨터를 다시 시작합니다.

인터랙티브 펜 사용

프로젝터에는 파란색 펜과 주황색 펜이 포함되어 있으며 펜 끝의 색으로 구분할 수 있습니다. 각 펜을 따로 또는 동시에 사용할 수 있습니다.

펜 배터리 전원이 장착되었는지 확인하십시오.



- ① 펜촉
- ② 배터리 표시등
- ③ 버튼
- ④ 옵션 스트랩 또는 코드 연결부
- ⑤ 배터리 덮개

펜을 다시 사용하려면 펜촉을 탭하거나 측면의 버튼을 누르십시오.

펜 사용을 마치면 투사 화면에서 멀리 떨어진 곳에 펜을 두십시오.

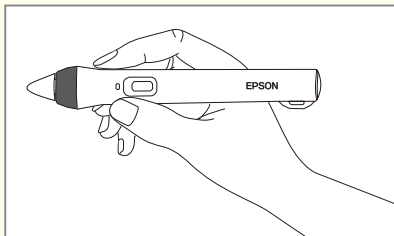
 “Easy Interactive Pen(EB-536Wi 모델만 해당)” [p.22](#)

중요

- 젖은 손으로 사용하거나 젖기 쉬운 곳에서는 인터랙티브 펜을 사용하지 마십시오. 펜은 방수 처리가 되어 있지 않습니다.
- 직사광선 아래에서 프로젝터 및 투사 화면을 사용하면 인터랙티브 기능이 작동하지 않을 수 있습니다.

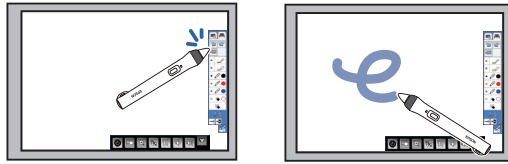


- 20분 이상 사용하지 않으면 인터랙티브 펜이 자동으로 꺼집니다. 펜을 다시 사용하려면 펜촉을 탭하거나 측면의 버튼을 누르십시오.
- 최적의 성능을 위해 다음과 같이 펜을 보드에서 수직으로 들고 사용하십시오. 펜 팁 근처의 검은 밴드를 가리지 마십시오.



펜을 사용하여 다음과 같은 작업을 할 수 있습니다.

- 주석 모드 및 화이트보드 모드에서 투사 화면에 글을 쓰거나 그림을 그립니다.



- 아이콘과 같이 투사된 항목을 선택하려면 펜촉으로 투사 화면을 누릅니다.
 - 투사 화면에 그림을 그리려면 펜으로 투사 화면을 탭하고 필요한 만큼 끕니다.
 - 투사 포인터를 이동하려면 터치하지 않고 화면 위를 이동합니다.
- 컴퓨터 인터랙티브 모드에서 펜을 마우스처럼 사용합니다.



- 왼쪽 버튼을 클릭하려면 펜촉으로 보드를 탭합니다.
- 더블 클릭하려면 펜촉으로 보드를 두 번 탭합니다.
- 클릭하여 드래그하려면 펜으로 탭하고 드래그합니다.
- 커서를 이동하려면 터치하지 않고 보드 위를 이동합니다.



- 마우스로 가리키기 기능을 사용하지 않으려면 프로젝트의 **고급 설정** 메뉴에서 **Easy Interactive Function** 설정을 사용하여 끌 수 있습니다.
- ☛ **[고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [마우스로 가리키기]** p.110
- 펜을 길게 눌러 마우스 오른쪽 버튼 클릭처럼 사용하려면 프로젝트의 **고급 설정** 메뉴에서 **Easy Interactive Function** 설정을 다음과 같이 선택하십시오.
- **펜 작동 모드** 설정을 **두 명/마우스** 또는 **한 명/마우스**로 설정합니다.
- **오른쪽 누르기 사용**을 **On**으로 설정합니다.

펜 보정

커서의 위치와 펜의 위치를 조정합니다. 프로젝터를 처음 사용하는 경우에만 보정 작업을 수행합니다.

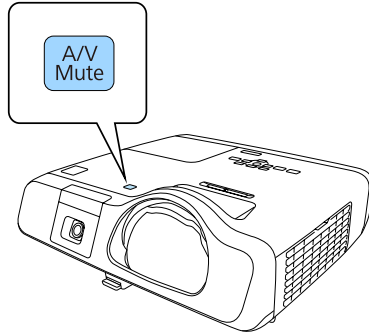
시스템을 보정하려면 **자동 보정**을 사용하면 되지만, **자동 보정**이 실패하거나 보다 정밀한 보정이 필요한 경우 수동 보정을 할 수도 있습니다.



- 시스템을 보정하는 동안에는 사용하지 않는 펜을 투사 화면에서 치우십시오.
- 다음 작업을 수행한 후 위치 차이가 있는 경우 시스템을 다시 보정하십시오.
- 키스톤 보정 수행
- 영상 크기 조정
- 투사 위치 변경
- 다시 보정할 때까지 보정 결과가 유지됩니다.

■ 자동으로 보정하기

프로젝터를 처음 사용할 때 보정이 필요하고, 자동 보정은 펜 또는 컴퓨터가 필요하지 않습니다.
프로젝터 상단의 **[A/V Mute]** 버튼을 약 3초간 누르고 있으면 패턴이 투사되고 자동 보정이 시작됩니다.



자동 보정이 실패하면 오류 메시지가 표시됩니다. 수동 보정을 수행합니다.
보정 후 커서 위치와 펜 위치가 일치해야 합니다. 일치하지 않으면 수동 보정을 수행합니다.

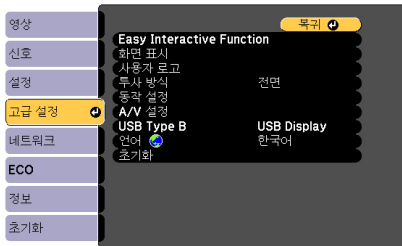


- 자동 보정은 환경 설정 메뉴에서 수행할 수 있습니다. 표시되는 메시지를 따라 조작합니다.
 🖱️ [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [자동 보정] [p.110](#)
- 리모컨의 **[A/V Mute]** 버튼에서는 자동 보정을 수행할 수 없습니다. 리모컨의 **[A/V Mute]** 버튼을 누르고 있으면 투사 방식이 변경됩니다.
 🖱️ [고급 설정] - [투사 방식] [p.110](#)

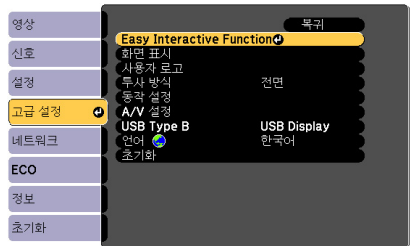
■ 수동으로 보정하기

자동 보정 후 커서 위치와 펜 위치가 일치하지 않을 경우 수동으로 보정해야 합니다.

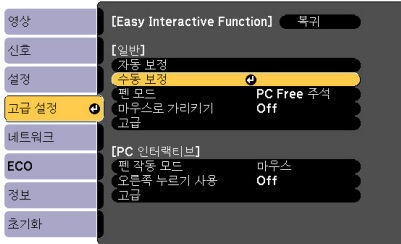
1 **[Menu]** 버튼을 누르고 고급 설정 메뉴를 선택한 후 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.



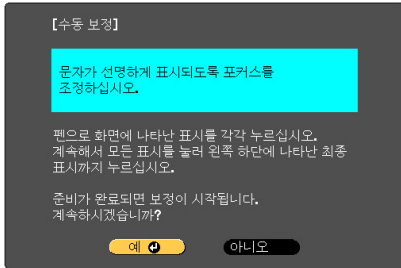
2 **Easy Interactive Function** 설정을 선택한 후 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.



3 수동 보정을 선택한 후 [Enter] 버튼을 누릅니다.



다음 화면이 표시됩니다.



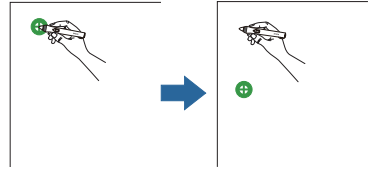
4 초점 조정이 필요하면 초점 레버를 조작하여 초점을 맞춥니다.

5 예를 선택하고 [Enter] 버튼을 누릅니다.

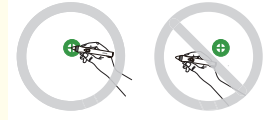
투사 영상의 왼쪽 상단 가장자리에 깜박이는 원이 표시됩니다.

6 펜촉으로 원 중앙을 터치합니다.

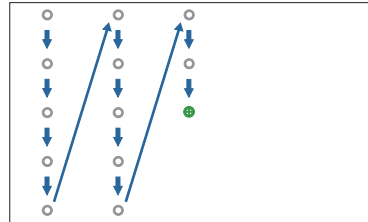
원이 사라지면서 그 원 아래에 다른 원이 생깁니다.



가장 정확한 보정을 위해 원의 중앙을 터치하십시오.



7 다시 원 중앙을 터치한 다음 반복합니다. 한 줄 끝에 이르면 다음 원은 새로운 줄 상단에 나타납니다.




- 펜과 인터랙티브 리시버 사이의 신호를 가로막지 않도록 하십시오.
- 잘못된 위치를 터치한 경우 리모컨의 [Esc] 버튼을 눌러 이전 점으로 되돌아가십시오.
- 보정 작업을 취소하려면 Esc 버튼을 2초 간 누르고 기다리십시오.

8 모든 원이 사라질 때까지 계속합니다.

펜 작동 영역 조정

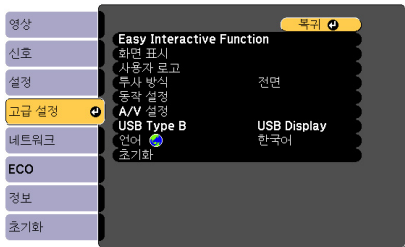
다른 컴퓨터를 연결하거나 컴퓨터 해상도를 조정하면 펜 작동 영역이 자동으로 조정됩니다. 투사 화면에서 컴퓨터를 작동할 때(컴퓨터 인터랙티브 모드) 펜 위치가 올바르게 잡히지 않은 경우 펜 영역을 수동으로 조정할 수 있습니다.

 LAN 소스에서 투사하는 경우에는 수동으로 조정할 수 없습니다.

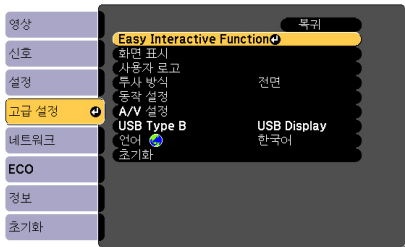
1 필요한 경우 컴퓨터 인터랙티브 모드로 전환합니다.

☞ “컴퓨터 인터랙티브 모드 사용” p.57

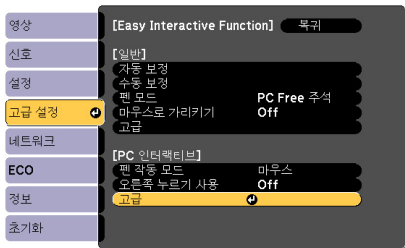
2 [Menu] 버튼을 누르고 고급 설정 메뉴를 선택한 후 [Enter] 버튼을 누릅니다.



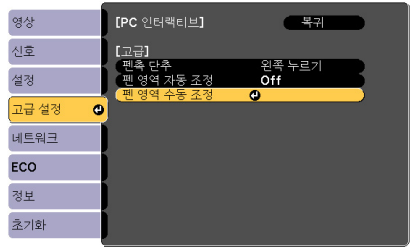
3 Easy Interactive Function 설정을 선택한 후 [Enter] 버튼을 누릅니다.



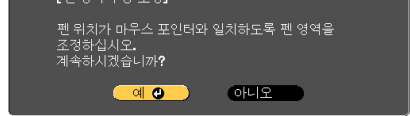
4 PC 인터랙티브 섹션에서 고급을 선택한 후 [Enter] 버튼을 누릅니다.



5 펜 영역 수동 조정을 선택한 후 [Enter] 버튼을 누릅니다.



6 예를 선택한 후 [Enter] 버튼을 누릅니다.



마우스 포인터가 좌측 상단으로 이동합니다.

7 마우스 포인터가 영상의 좌측 상단 가장자리에서 멈추면 펜으로 포인터의 끝을 터치합니다.

마우스 포인터가 우측 하단 가장자리로 이동합니다.

8 마우스 포인터가 영상의 우측 하단 가장자리에서 멈추면 펜으로 포인터의 끝을 터치합니다.

인터랙티브 기능 활용

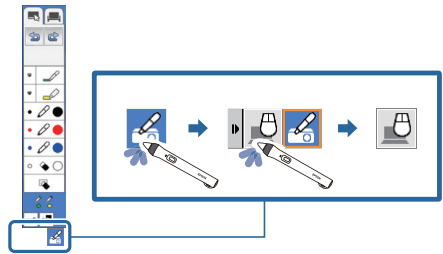
투사 영상과 인터랙트하거나 프로젝터를 제어하려면 다음 지침을 따릅니다.

인터랙티브 모드 전환

도구 모음을 사용하여 인터랙티브 모드로 쉽게 전환할 수 있습니다.

- 컴퓨터 인터랙티브 모드와 주석 모드 간 전환하려면 다음 아이콘 중 하나를 선택합니다.

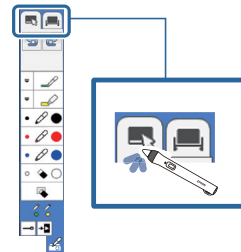
- 주석 모드 또는 화이트보드 모드에서 컴퓨터 인터랙티브 모드로 변경하려면:




- 컴퓨터 인터랙티브 모드에서 주석 모드 또는 화이트보드 모드로 변경하려면:



- 주석 모드와 화이트보드 모드 간 전환하려면 도구 모음에서 다음 아이콘을 선택합니다.

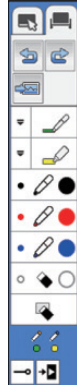


- 다음 방법을 따르면 인터랙티브 모드를 변경할 수도 있습니다.
 - 리모컨의 **【Pen Mode】** 버튼을 누릅니다.
 - 프로젝터의 **고급 설정** 메뉴에서 **펜 모드** 설정을 **PC Free 주석** 또는 **PC 인터랙티브**로 전환합니다.
 **[고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [펜 모드] p.110**
- 컴퓨터 화면을 투사할 때 컴퓨터 인터랙티브 모드로 전환할 수 있습니다.
- 프로젝터의 **고급 설정** 메뉴 내 **USB Type B** 설정이 **Wireless Mouse/USB Display**로 설정된 경우 컴퓨터 인터랙티브 모드로 전환할 수 없습니다.
- 화이트보드 모드에서 컴퓨터 인터랙티브 모드로 전환하면 컴퓨터 화면이 투사됩니다.
- 컴퓨터 인터랙티브 모드로 변경한 후 주석 모드에서 그린 콘텐츠가 유지됩니다.

주석 모드 및 화이트보드 모드 도구 모음

주석 모드 도구 모음 또는 화이트보드 모드 도구 모음을 사용하면 투사 화면에 그림을 그리거나 글을 쓸 수 있습니다. 이 도구 모음을 사용하면 주석 또는 화이트보드 모드로 간단히 전환할 수 있습니다.

다음 그림에서 주석 모드 도구 모음은 왼쪽, 화이트보드 모드 도구 모음은 오른쪽에 위치합니다.




	주석 모드로 전환합니다.
	화이트보드 모드로 전환합니다.
	이전 조작을 취소합니다.
	실행 취소를 다시 실행합니다.
	화이트 또는 블랙 배경 또는 4개 패턴 중 하나를 선택합니다. (화이트보드 모드만 해당) ☛ "화이트보드 템플릿 선택" p.67
	사용자 지정 펜으로 자유 선 그리기 또는 쓰기 사용자 지정 펜 컬러와 두께를 변경하려면 아이콘을 선택합니다. ☛ "선 두께 및 컬러 선택" p.67
	투명 하이라이트 펜으로 자유롭게 선 그리기 또는 쓰기 하이라이트 펜 컬러와 두께를 변경하려면 아이콘을 선택합니다. ☛ "선 두께 및 컬러 선택" p.67
	검은색 펜으로 바깥입니다. 굵은 선을 그리려면 아이콘 오른쪽을, 가는 선을 그리려면 아이콘 왼쪽을 클릭합니다.

	빨간색 펜으로 바깥입니다. 굵은 선을 그리려면 아이콘 오른쪽을, 가는 선을 그리려면 아이콘 왼쪽을 클릭합니다.
	파란색 펜으로 바깥입니다. 굵은 선을 그리려면 아이콘 오른쪽을, 가는 선을 그리려면 아이콘 왼쪽을 클릭합니다.
	지우개로 전환합니다. 보다 넓은 영역을 지우려면 아이콘 오른쪽을, 좁은 영역을 지우려면 아이콘 왼쪽을 클릭합니다.
	모든 그림을 지웁니다.
	펜 에서 선택되어 있는 도구가 아이콘으로 표시합니다. : 펜을 선택합니다. 아이콘의 컬러는 선택한 펜과 같은 컬러입니다. : 지우개를 선택합니다.
	그리는 동안 도구 모음을 숨기거나 표시합니다. → : 그리는 동안 도구 모음을 표시합니다. ↗ : 도구 모음을 표시하지 않습니다.
	도구 모음을 닫습니다.

■ 선 두께 및 컬러 선택

사용자 지정 펜과 하이라이터 도구 모두 컬러와 선 두께를 선택할 수 있습니다.

- 1 사용자 지정 펜과 하이라이터 주석 도구 옆  아이콘을 선택합니다.



다음과 같은 상자가 표시됩니다.



- 2 펜 또는 하이라이터 도구에 사용할 선 두께 및 컬러를 선택합니다.



- 컬러 팔레트 위를 지나면 팔레트 하단에 색의 이름이 표시됩니다.
- 프로젝터의 고급 설정 메뉴의 컬러 팔레트를 사용하여 컬러 팔레트의 색조를 변경할 수 있습니다.
- [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [일반] - [고급] - [컬러 팔레트] p.110

- 3  또는  를 선택한 후 펜을 사용하여 투사 표면에 쓰거나 그립니다.



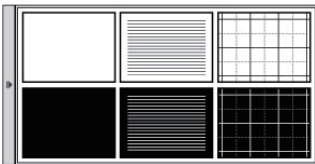
투사 화면에 여러 명이 여러 펜으로 그릴 경우 각 펜마다 다른 컬러와 선 두께를 선택할 수 있습니다.

■ 화이트보드 템플릿 선택

화이트보드 모드에서 배경 색을 변경하고 수평선 또는 배경 팔레트를 삽입할 수 있습니다.

- 1 화이트보드 모드에서  아이콘을 선택합니다.

다음과 같은 상자가 표시됩니다.



- 2 사용할 템플릿 패턴을 선택합니다.

프로젝터 제어 도구 모음

프로젝터 제어 도구 모음을 사용하면 리모컨을 사용하듯이 투사 화면에서 프로젝터를 제어할 수 있습니다.

EasyMP Multi PC Projection을 네트워크 장치와 프로젝터를 연결한 경우 도구 모음을 사용하여 투사할 네트워크 장치를 선택할 수도 있습니다.



	프로젝터의 전원을 끕니다.		비디오 작업을 멈춥니다. ☞ "영상 정지(Freeze)" p.82
	표시된 목록으로 영상 소스를 변경합니다. 영상 소스 목록을 닫으려면 목록 하단의 ▼ 아이콘을 선택합니다.		볼륨을 줄입니다. ☞ "볼륨 조정" p.48
	표시된 목록에서 크기 또는 + 및 - 아이콘을 사용하여 영상을 확대 및 축소합니다. 다음 작업을 수행할 수 있습니다. • 영상을 1~4배까지 확대할 수 있습니다. 기존 영상 크기로 돌아가려면 x1을 선택합니다. • + 또는 - 아이콘을 누르고 있으면 영상을 빠르게 확대 및 축소할 수 있습니다. 크기 목록을 닫으려면 목록 하단의 ▼ 아이콘을 선택합니다.		볼륨을 높입니다. ☞ "볼륨 조정" p.48
	그림과 소리를 끕니다. 투사 화면을 눌러 비디오와 오디오를 켭니다. ☞ "영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)" p.81		프로젝터를 제어하는 도구 모음을 닫습니다.

프로젝터 제어 도구 모음에서 네트워크 장치 디스플레이 선택

네트워크를 통해 장치와 프로젝터를 연결한 경우 프로젝터 제어 도구 모음을 사용하여 다음 장치에서 영상을 투사하도록 선택할 수 있습니다. EasyMP Multi PC Projection을 실행 중인 컴퓨터와 Epson iProjection을 실행 중인 스마트폰 및 태블릿에서 영상 소스를 선택할 수 있습니다. 최대 50개의 장치에서 선택하여 투사 화면을 변경할 수 있습니다.



EasyMP Multi PC Projection 소프트웨어에서 관리자 기능이 활성화되어 있어도 네트워크를 통해 연결된 기기를 자유롭게 선택하여 투사할 수 있습니다. 관리자 기능에 대한 자세한 내용은 EasyMP Multi PC Projection Operation 설명서를 참조하십시오.

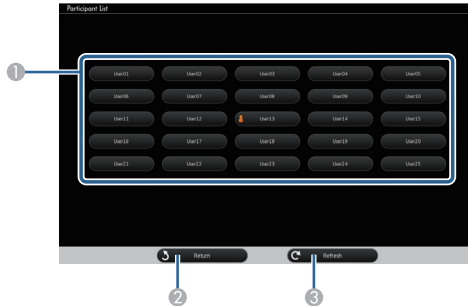
☞ [EasyMP Multi PC Projection 사용설명서](#)


1 프로젝터 제어 도구 모음에서 아이콘을 선택한 후 영상 소스 목록에서 참가자 목록을 선택합니다.



2

투사할 장치의 사용자 이름을 선택합니다.



- ① 프로젝터에 연결된 네트워크 장치의 사용자 이름이 표시됩니다.
현재 투사되는 장치의 사용자 이름 옆에  아이콘이 표시됩니다.
- ② 사용자 선택 화면을 닫고 이전 화면으로 돌아갑니다.
- ③ 사용자 목록을 새로 고칩니다.
네트워크를 통해 추가 사용자가 프로젝트에 연결한 경우 이 버튼을 선택하여 사용자 목록을 업데이트합니다.



- 선택한 장치가 프로젝터와 연결 해제되면 선택한 사용자의 화면은 표시되지 않으며 사용자 목록이 자동으로 업데이트됩니다.
- 사용자 선택 화면이 표시되면 다음 작업을 할 수 있습니다.
 - 다른 영상 소스 선택
 - 다른 인터랙티브 기능 사용
 - 프로젝터 제어 도구 모음에서 프로젝터 제어
 - 여러 프로젝트에 연결
 - 프로젝트에서 사운드 듣기(일시적으로 꺼져 있음)
 - 프로젝트의 환경 설정 메뉴로 설정 변경
 - EasyMP Multi PC Projection 또는 Epson iProjection으로 영상 투사

선택된 사용자의 화면 영상을 볼 수 있습니다.

사용자를 변경하면 이 단계를 반복하십시오.



- EasyMP Multi PC Projection으로 여러 대의 프로젝트에 연결하고 같은 영상을 투사(미러링)하면 사용자 선택 화면에 액세스할 수 없습니다.
- 인터랙티브 기능이 작동하지 않는 경우 리모컨 또는 제어판의【Esc】버튼을 눌러 이전 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

네트워크에서 인터랙티브 기능 사용

네트워크에서 컴퓨터 인터랙티브 모드로 프로젝터를 사용할 수 있습니다.

네트워크에서 컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용할 때 주석을 달려는 경우 Easy Interactive Tool(또는 다른 주석 프로그램)을 사용해야 합니다. Easy Interactive Tool을 사용하면 다양한 그림 도구 사용, 그림 영역을 페이지로 취급 및 그림을 나중 사용을 위해 파일로 저장이 가능합니다. Easy Interactive Function CD용 EPSON 프로젝터 소프트웨어에서 Easy Interactive Tool을 설치할 수 있습니다. EPSON 웹 사이트에서도 다운로드할 수 있습니다.

- 다음 소프트웨어 응용 프로그램 중 하나를 사용하여 컴퓨터 네트워크에 프로젝터를 설치하고 네트워크에서 컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하십시오.
 - EasyMP Network Projection 버전 2.85 이상(Windows) 또는 2.83 이상(OS X)
자세한 내용은 EasyMP Network Projection 사용설명서를 참조하십시오.
 - ☛ [EasyMP Network Projection 사용설명서](#)
 - Quick Wireless version 1.32 이상(Windows만 해당)
옵션 빠른 무선 연결 USB 키의 지침을 참조하십시오.
- 응용 프로그램에서 일반 설정 탭의 'Easy Interactive Tools를 사용한다'와 성능 조정 탭의 '레이어 창 전송'을 선택합니다.



- 동시에 사용할 수 있는 펜은 1개입니다.
- 네트워크를 통해 인터랙티브 기능을 사용하는 경우에는 응답 시간이 느릴 수 있습니다.
- 네트워크를 통해 컴퓨터 인터랙티브 모드를 사용하는 경우 리모컨 또는 프로젝터의 **고급 설정** 메뉴를 사용하여 **펜 모드** 설정을 변경할 수 없습니다. 아이콘을 사용할 수 없습니다.
- 프로젝터의 **고급 설정** 메뉴에서 **펜 작동 모드**를 변경할 수 없습니다.
- EasyMP Network Projection을 사용하여 최대 4개의 프로젝터를 한 번에 연결할 수 있습니다. 여러 대의 프로젝터를 연결하면 모든 프로젝트에 대해 컴퓨터 인터랙티브 모드가 실행됩니다. 한 프로젝트에 수행된 작업은 다른 프로젝트에도 적용됩니다.
- 네트워크를 통해 주석 모드를 사용하려면 EasyMP Network Projection 또는 Quick Wireless Connection의 **일반 설정** 탭의 'Easy Interactive Tools를 사용한다'와 **성능 조정** 탭의 '레이어 창 전송'을 선택 해제 후 네트워크에 다시 연결하십시오.

서브넷이 다른 프로젝트에 연결 시 주의 사항

EasyMP Network Projection으로 서브넷이 다른 프로젝트에 연결하여 인터랙티브 기능을 사용할 때는 다음 사항을 주의하십시오.

- 프로젝트 IP 주소를 지정하여 네트워크에 있는 프로젝터를 검색하십시오. 프로젝트의 이름을 지정해서는 검색할 수 없습니다.
- Ping 명령으로 네트워크 프로젝트와의 연결을 확인할 때에 올바르게 응답하는지 확인하십시오.
라우터에서 ICMP(Internet Control Message Protocol) 옵션이 비활성화된 경우에는 Ping 명령에 응답이 없어도 원격으로 프로젝터를 연결할 수 있습니다.
- 다음 포트가 열려 있는지 확인하십시오.

포트	프로토콜	사용	통신
3620	TCP/UDP	접속 및 제어	양방향

포트	프로토콜	사용	통신
3621	TCP	영상 전송	양방향
3629	TCP	프로젝터 제어	양방향

- 라우터에서 Mac 주소 필터링과 응용 프로그램 필터링 옵션이 비활성화되어 있는지 확인하십시오.
- NAT(Network Address Translation) 기술을 네트워크 환경에서 사용하지 마십시오.
인터넷 VPN 및 IP-VPN은 위의 요구 사항을 충족하면 네트워크 프로젝터를 원격으로 연결할 수 있습니다.
- 위치 간 통신에 대역폭 관리가 적용되고 EasyMP Network Projection이 제어된 대역폭을 초과하는 경우에는 원격으로 프로젝터를 연결하지 못할 수도 있습니다.



위 요구 사항을 충족하더라도 Epson은 EasyMP Network Projection을 사용하여 서브넷이 다른 프로젝트에 연결을 보장하지 않습니다. 실행 여부를 고려하는 경우 네트워크 환경에서 반드시 연결 여부를 테스트하십시오.

Windows 펜 입력 및 잉크 기능

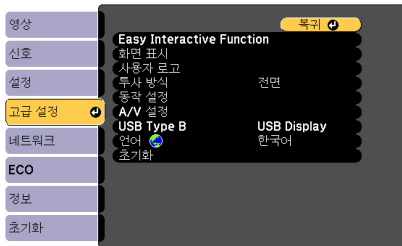
Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 또는 Windows Vista를 사용하는 경우, 펜 입력 또는 잉크 도구를 사용하여 손으로 쓴 글씨와 주석을 추가할 수 있습니다.

네트워크에서 인터랙티브 기능을 사용 가능하도록 설정하면 펜 입력 및 잉크 기능도 사용할 수 있습니다.

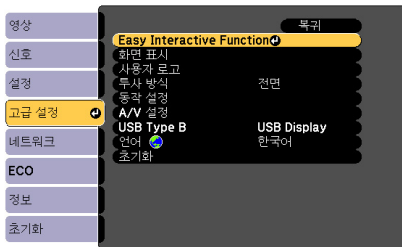
Windows 펜 입력 및 잉크 기능 활성화

Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 또는 Windows Vista에서 펜 입력 및 잉크 기능을 사용하려는 경우, 프로젝트의 고급 설정 메뉴에서 펜 설정을 조정해야 합니다.

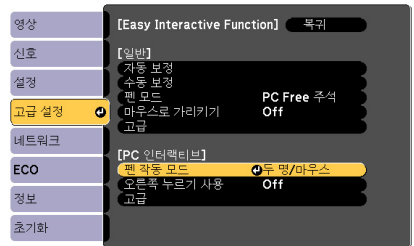
- 1 **【Menu】 버튼을 누르고 고급 설정 메뉴를 선택한 후 【Enter】 버튼을 누릅니다.**



- 2 **Easy Interactive Function 설정을 선택한 후 【Enter】 버튼을 누릅니다.**



- 3 **펜 작동 모드 설정을 선택한 후 【Enter】 버튼을 누릅니다.**



- 4 **한 명/펜을 선택하고 【Enter】 버튼을 누릅니다.**


Windows 펜 입력 및 잉크 기능 사용

Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 또는 Windows Vista를 사용하는 경우 손으로 쓴 글씨를 입력하여 텍스트로 변환할 수 있습니다.

Microsoft Office 2007 이상 버전이 있는 경우 잉크 기능을 사용하여 Word 문서, Excel 스프레드시트 또는 PowerPoint 프레젠테이션에 손으로 쓴 메모를 추가할 수 있습니다.



주석 기능의 옵션 이름은 사용하는 Microsoft Office 버전에 따라 달라질 수 있습니다.

- Windows 8의 터치 키보드를 열려면 작업 표시줄에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하거나 길게 누르고 기다린 후 **도구 모음 > 터치 키보드**를 선택합니다. 화면에서 키보드 아이콘을 선택한 후 펜 아이콘을 선택합니다.
- Windows 7 또는 Windows Vista에서 Tablet PC 입력판을 열려면  > **모든 프로그램 > 보조프로그램 > Tablet PC > Tablet PC 입력판**을 선택합니다.
펜을 사용하여 상자에 쓴 후 다양한 옵션을 사용하여 텍스트를 편집하거나 변환할 수 있습니다.
- Microsoft Office 응용 프로그램에 잉크 주석을 추가하려면 **검토** 메뉴를 선택한 후 **잉크 입력 시작**을 선택합니다.



Microsoft Word 또는 Excel에서 **삽입** 탭을 선택한 후 **잉크 입력 시작**을 선택합니다.

- 슬라이드 쇼 모드에서 PowerPoint 슬라이드에 주석을 추가하려면 펜 측면의 버튼을 누른 후 **포인터 옵션 > 펜**을 선택합니다.



슬라이드 쇼 모드에서 PowerPoint 슬라이드에 주석을 다는 이러한 방법은 Windows XP Tablet PC 에디션에도 적용됩니다.

이러한 기능에 대한 자세한 내용은 Windows 도움말을 참조하십시오.

유용한 기능

프레젠테이션을 위한 유용한 정보와 보안 기능을 설명합니다.

투사 기능

USB 저장 장치에 저장된 이미지 투사(PC Free)

USB 메모리 또는 USB 하드 디스크와 같은 USB 저장 장치를 연결하여 컴퓨터를 사용하지 않고 장치에 저장된 파일을 투사할 수 있습니다. 이 기능을 PC Free라고 합니다.



- 보안 기능이 있는 USB 저장 장치는 사용하지 못할 수 있습니다.
- PC Free로 투사 시에는 제어판의【↶】 또는 【↷】 버튼을 눌러도 키스톤 왜곡을 조정할 수 없습니다.

■ 투사할 수 있는 파일 사양 PC Free

종류	파일 유형(확장자)	참고
이미지	.jpg	다음과 같은 이미지는 투사할 수 없습니다. - CMYK 컬러 모드 포맷 - 프로그레시브 포맷 - 해상도가 8192×8192보다 큰 이미지 압축률이 높은 경우 JPEG 파일의 특성으로 인해 이미지가 제대로 투사되지 않을 수 있습니다.
	.bmp	해상도가 1280×800 이상인 이미지는 투사할 수 없습니다.
	.gif	• 해상도가 1280×800 이상인 이미지는 투사할 수 없습니다. • 애니메이션 GIF 파일은 투사할 수 없습니다.
	.png	해상도가 1280×800 이상인 이미지는 투사할 수 없습니다.
	.avi(Motion JPEG)	• 해상도가 1280×720 이상인 이미지는 투사할 수 없습니다. • linear PCM 및 ADPCM 형식의 오디오만 재생할 수 있습니다. • AVI 1.0을 지원합니다. 2GB가 넘는 파일은 투사할 수 없습니다.



- USB 호환 하드 디스크를 연결하여 사용하는 경우, 하드 디스크와 함께 제공되는 AC 어댑터를 반드시 연결해야 합니다.
- 프로젝터가 일부 파일 시스템을 지원하지 않으므로 Windows에서 포맷한 장치를 사용하십시오.
- FAT16/32로 장치를 포맷하십시오.

■ PC Free 예

USB 저장 장치에 저장된 이미지 투사



- ☞ “선택한 이미지 또는 동영상(Motion JPEG) 투사” [p.78](#)
- ☞ “폴더의 이미지 파일을 차례로 투사하기(슬라이드쇼)” [p.79](#)

■ PC Free 작동 방법

다음 순서는 리모컨을 기준으로 설명되어 있지만 제어판에서도 동일한 작업을 수행할 수 있습니다.

PC Free 시작

1 소스를 USB로 변경합니다.






- ☞ “리모컨을 사용하여 대상 영상 전환” [p.39](#)

2 USB 저장 장치를 프로젝터에 연결합니다.

- ☞ “USB 장치 연결” [p.31](#)





PC Free가 시작되고 파일 목록 화면이 표시됩니다.

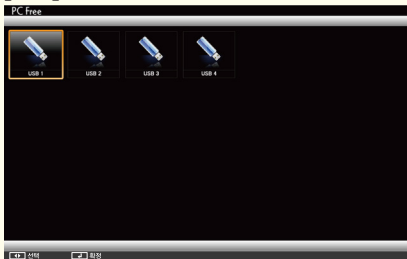
- 다음 파일은 썸네일(파일 내용이 작은 이미지로 표시)로 표시됩니다.
 - JPEG 파일
 - AVI(Motion JPEG) 파일(동영상 시작 부분의 이미지를 표시)
- 다른 파일 또는 폴더는 다음 표와 같은 아이콘으로 표시됩니다.

파일	JPEG*	BMP	GIF	PNG	AVI(Motion JPEG)*
아이콘					

* 썸네일로 표시할 수 없는 경우 아이콘으로 표시됩니다.



- USB 카드 리더기에 메모리 카드를 삽입하여 프로젝터에 연결할 수 있습니다. 일부 USB 카드 리더기는 프로젝터와 호환되지 않을 수 있습니다.
- 프로젝터는 동시에 최대 5개의 미디어를 인식할 수 있습니다.
- 다음 화면(드라이브 선택 화면)이 표시되면     버튼으로 사용하려는 드라이브를 선택하고 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.





- 드라이브 선택 화면을 표시하려면 파일 목록 화면의 상단부에 있는 **드라이브 선택**에 커서를 놓은 후 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.

이미지 투사

1  버튼을 눌러 투사하려는 파일 또는 폴더를 선택합니다.



모든 파일과 폴더가 현재 화면에 투사되지 않으면 리모컨의  버튼을 누르거나, 화면 아래에 있는 다음 페이지로 커서를 이동한 후 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.
이전 화면으로 돌아가려면 리모컨의  버튼을 누르거나, 화면 위에 있는 이전 페이지로 커서를 이동한 후 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.

2 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.

선택한 이미지가 표시됩니다.

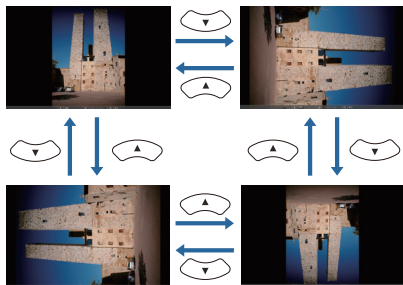
폴더가 선택되어 있으면 선택한 폴더의 파일이 표시됩니다. 폴더를 열기 전 표시되었던 화면으로 돌아가려면 맨 위로로 커서를 이동한 다음 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.

이미지 회전

재생한 이미지를 90° 단위로 회전할 수 있습니다. PC Free를 실행 시 재생되는 이미지를 회전할 수 있습니다.

1 이미지를 재생하거나 PC Free를 실행합니다.

2 이미지가 재생되면  또는  버튼을 누릅니다.



PC Free 종료





PC Free를 닫으려면 프로젝터의 USB 포트에서 USB 장치를 분리합니다. 디지털카메라 또는 하드 디스크와 같은 장치는 전원을 끈 다음 프로젝터에서 분리합니다.

■ 선택한 이미지 또는 동영상(Motion JPEG) 투사

중요

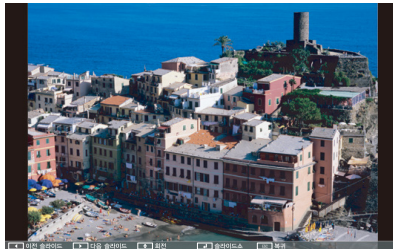
USB 저장 장치에 액세스하는 동안 USB 저장 장치를 분리하지 마십시오. PC Free가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.



- 1 PC Free를 시작합니다.
파일 목록 화면이 표시됩니다.
☞ “PC Free 시작” p.76

- 2 【】【】【】【】 버튼을 눌러 투사할 이미지 파일을 선택합니다.



- 3 【Enter】 버튼을 누릅니다.
이미지가 표시됩니다.



【】 또는 【】 버튼을 눌러 다음 또는 이전 이미지 파일로 이동합니다.

- 4 투사를 마치려면 다음 조작 중 하나를 수행합니다.
 - 이미지 투사: 【Esc】 버튼을 누릅니다.
 - 동영상(Motion JPEG) 투사: 【Esc】 버튼을 눌러 메시지 화면을 표시하고 종료를 선택한 후 【Enter】 버튼을 누릅니다.
투사를 마치면 파일 목록 화면으로 돌아갑니다.

■ 폴더의 이미지 파일을 차례로 투사하기(슬라이드쇼)

폴더 안에 있는 이미지 파일을 한 번에 하나씩 순서대로 투사할 수 있습니다. 이 기능을 슬라이드쇼라고 합니다. 슬라이드쇼를 실행하려면 다음 순서를 따릅니다.



PC Free를 실행할 때 파일을 자동으로 변경하려면 **옵션**에서 **표시 시간 설정**을 **없음** 이외로 설정하십시오. 기본 설정은 3초입니다.

☛ “이미지 파일 표시 설정 및 슬라이드쇼 작업 설정” p.80

1 PC Free를 시작합니다.

파일 목록 화면이 표시됩니다.

☛ “PC Free 시작” p.76

2 【△】【▽】【↶】【↷】 버튼으로 실행하려는 슬라이드쇼의 폴더에 커서를 이동한 후 【Enter】 버튼을 누릅니다.

3 파일 목록 화면 하단에 있는 슬라이드쇼를 선택한 후 【Enter】 버튼을 누릅니다.

슬라이드쇼가 시작되고 폴더의 이미지 파일이 차례로 한 번에 하나씩 자동으로 투사됩니다.

마지막 파일이 투사될 때 파일 목록이 자동으로 다시 표시됩니다. 옵션 화면에서 **반복 실행**을 **On**으로 설정하면 슬라이드쇼가 끝났을 때 투사가 처음부터 다시 시작됩니다.

☛ “이미지 파일 표시 설정 및 슬라이드쇼 작업 설정” p.80

슬라이드쇼가 투사되는 동안 이전 화면으로 돌아가거나, 다음 화면으로 이동, 재생을 정지시킬 수도 있습니다.



옵션 화면에서 **표시 시간 설정**이 **없음**으로 설정되어 있으면 슬라이드쇼 재생을 선택했을 때 파일이 자동으로 바뀌지 않습니다. 【↶】【Enter】 또는 【⏏】 버튼을 눌러 다음 파일로 계속 진행합니다.

PC Free로 이미지 파일을 투사하는 동안 사용할 수 있는 기능은 다음과 같습니다.

- 일시정지
 - ☛ “영상 정지(Freeze)” p.82
- A/V 소거
 - ☛ “영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)” p.81
- E-Zoom
 - ☛ “영상의 일부 확대(E-Zoom)” p.83

■ 이미지 파일 표시 설정 및 슬라이드쇼 작업 설정

옵션 화면에서 파일 디스플레이 순서와 슬라이드쇼 작업을 설정할 수 있습니다.

1 파일 목록 화면 하단에 있는 **옵션**을 선택하고 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.

2 다음과 같은 옵션 화면이 표시되면 각 항목을 설정합니다.

대상 항목으로 커서를 이동하여 **[Enter]** 버튼을 눌러 설정할 수 있습니다.
다음 표는 각 항목의 자세한 내용을 나타냅니다.



표시순서 설정	파일명순 또는 시간순으로 파일을 표시하도록 선택할 수 있습니다.
정렬 순서	오름차순 또는 내림차순으로 파일을 정렬하도록 선택할 수 있습니다.
반복 실행	슬라이드쇼를 반복할지 여부를 설정할 수 있습니다.
표시 시간 설정	슬라이드쇼 재생에서 하나의 파일이 표시되는 시간을 설정할 수 있습니다. 시간을 없음(0) ~ 60 초까지 설정할 수 있습니다. 없음을 설정하면 자동 재생이 비활성화됩니다.
화면 전환 효과	슬라이드 변경 시 화면 전환 효과를 설정할 수 있습니다.

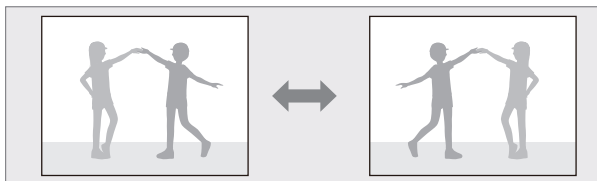
3 **【<】】【>】】【<】】【>】** 버튼으로 커서를 **OK**에 위치시키고 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.

설정이 적용됩니다.

설정을 적용하지 않으려면 취소로 커서를 이동한 후 **[Enter]** 버튼을 누릅니다.

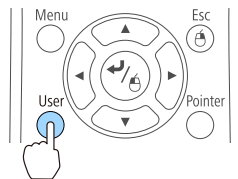
영상가로 반전(좌우 반전)

영상을 일시적으로 좌우 반전하여 투사할 수 있습니다.



환경 설정 메뉴의 사용자 버튼을 좌우 반전으로 설정하면【User】버튼을 누를 때마다 좌우 반전이 켜지거나 꺼집니다.

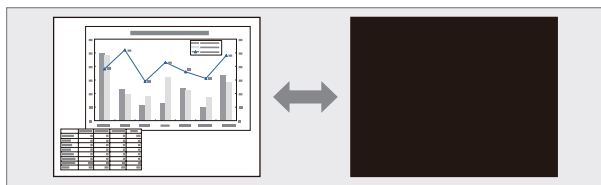
☞ [설정] - [사용자 버튼] p.108



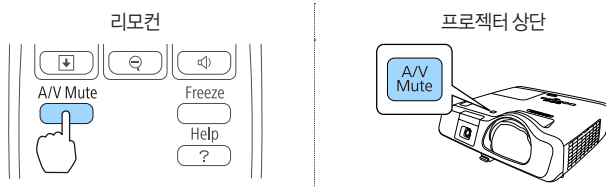
- 다음과 같은 경우에는 좌우 반전이 해제됩니다.
 - 프로젝터의 전원을 끈 경우
 - 환경 설정 메뉴를 표시한 경우
 - 프로젝터의 투사 방식 모드를 변경한 경우
 - 키스톤 보정을 실행한 경우
 - Message Broadcasting을 실행한 경우
- 좌우 반전 실행 중에는 인터랙티브 기능이 제대로 작동하지 않습니다.(EB-536Wi 모델만 해당)

영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)

발표자의 설명에 청중의 주의를 집중시키고자 할 경우 또는 파일 변경과 같은 작업을 표시하지 않으려는 경우, 스크린에서 영상을 끌 수 있습니다.



【A/V Mute】버튼을 누를 때마다 A/V 소거 기능이 켜지거나 꺼집니다.

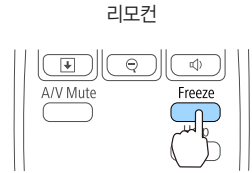


- 동영상을 투사하는 동안 이 기능을 사용하면 영상 및 사운드가 계속 재생되기 때문에 A/V 소거를 작동한 시점으로 돌아갈 수 없습니다.
- A/V 소거를 실행해도 마이크 오디오는 출력됩니다.
- 【A/V Mute】버튼을 눌렀을 때 표시되는 화면은 환경 설정 메뉴에서 선택할 수 있습니다.
 - ☞ [고급 설정] - [화면 표시] - [A/V 소거] p.110
- 【A/V Mute】버튼으로 A/V 소거를 실행하여 약 30분이 지나면, A/V 음소거 타이머가 작동하여 자동으로 전원이 꺼집니다. A/V 음소거 타이머 작동을 원하지 않을 때에는 A/V 음소거 타이머 설정을 Off로 변경합니다.
 - ☞ [ECO] - [A/V 음소거 타이머] p.122
- A/V 소거 상태에서 램프가 켜져 있으면 램프 사용 시간이 계속 누적됩니다.

영상 정지(Freeze)

동영상을 투사하는 중에 영상 정지를 실행하면 정지된 영상이 계속 스크린에 투사되므로, 동영상의 한 장면을 정지 화면처럼 투사할 수 있습니다. 컴퓨터로 프레젠테이션을 하는 동안 파일 변경 등을 할 때 영상 정지를 실행하면 컴퓨터의 조작 화면이 투사되지 않도록 할 수 있습니다.

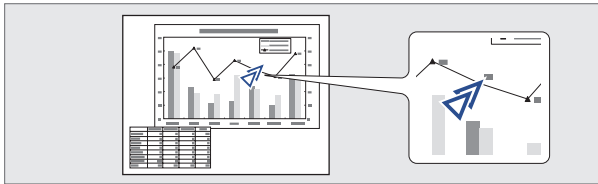
【Freeze】버튼을 누를 때마다 영상 정지 기능이 켜지거나 꺼집니다.



- 오디오는 멈추지 않습니다.
- 동영상의 경우 정지하고 있는 동안에도 동영상은 계속 재생되기 때문에 화면이 정지된 시점부터 투사를 재개할 수 없습니다.
- 환경 설정 메뉴나 도움말 화면이 표시되어 있을 때 【Freeze】버튼을 누르면 표시 중인 메뉴나 도움말 화면은 사라집니다.
- Freeze 기능은 E-Zoom 기능을 사용하는 동안에도 동작합니다.

포인터 기능(Pointer)

투사 영상에서 포인터 아이콘을 움직이면서 발표자가 설명하고 있는 부분에 주의를 집중시킬 수 있습니다.

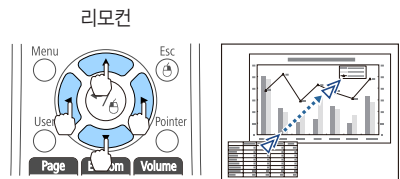


1 포인터를 표시합니다.

【Pointer】버튼을 누를 때마다 포인터가 나타나거나 사라집니다.



2 포인터 아이콘(→)을 움직입니다.



인접한【←】【→】【↶】【↷】버튼 두 개를 동시에 누르면 포인터를 대각선으로 움직일 수 있습니다.

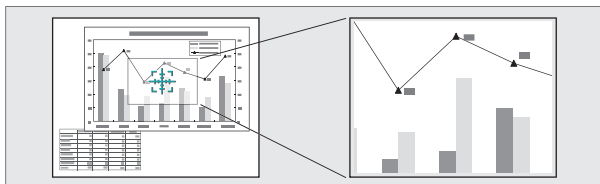


환경 설정 메뉴에서 포인터 아이콘 모양을 선택할 수 있습니다.

☞ [설정] - [포인터 모양] p.108

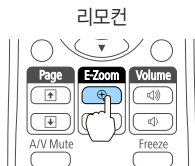
영상의 일부 확대(E-Zoom)

그래프나 표 등을 확대하여 보여주고 싶은 경우에 유용합니다.

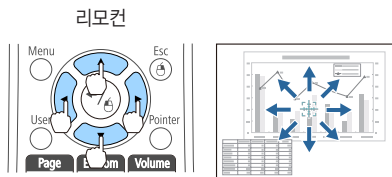


1 E-Zoom을 시작합니다.

【☒】버튼을 누르면 십자선(+)이 표시됩니다.

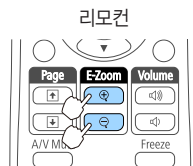


2 영상의 확대할 영역으로 (+)를 이동합니다.



인접한【←】【→】【↑】【↓】버튼 두 개를 동시에 누르면 포인터를 대각선으로 움직일 수 있습니다.

3 확대합니다.



【☒】버튼: 누를 때마다 영역이 확대됩니다. 이 버튼을 계속 누르고 있으면 빠르게 확대할 수 있습니다.

【☐】버튼: 확대한 영상을 축소합니다.

【Esc】버튼: E-Zoom을 취소합니다.



- 확대 비율이 화면에 나타납니다. 선택된 영역을 25단계로 1~4배까지 확대할 수 있습니다.
- 확대 투사 중에【←】【→】【↑】【↓】버튼을 누르면 영상이 이동합니다.

리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)

프로젝터 리모컨으로 컴퓨터의 마우스 포인터를 제어할 수 있습니다. 이 기능을 무선 마우스라고 합니다. 무선 마우스 기능을 지원하는 운영 체제는 다음과 같습니다.

	Windows	OS X
운영 체제	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* 운영 체제의 일부 버전에서는 무선 마우스 기능을 사용하지 못할 수도 있습니다.

다음 절차로 무선 마우스 기능을 활성화합니다.

1 환경 설정 메뉴에서 **USB Type B를 Wireless Mouse/USB Display로 설정합니다.** (EB-536Wi 모델만 해당)

☞ [고급 설정] - [USB Type B] p.110

2 USB 케이블로 프로젝터를 컴퓨터에 연결합니다.

☞ “컴퓨터 연결” p.29

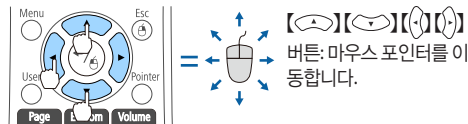
3 다음 중 하나로 소스를 변경합니다.

- USB Display
- Computer1
- Computer2
- HDMI

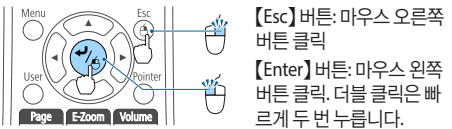
☞ “리모컨을 사용하여 대상 영상 전환” p.39

설정을 완료하면 마우스 포인터를 다음과 같이 제어할 수 있습니다.

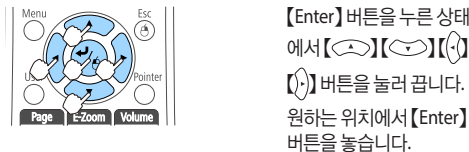
• 마우스 포인터 이동



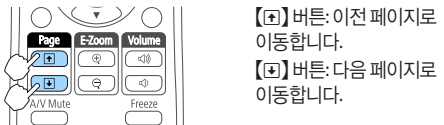
• 마우스 클릭



• 끌어다 놓기



• 페이지 위로/아래로



- 인접한 【<】 【>】 【↶】 【↷】 버튼 두 개를 동시에 누르면 포인터를 대각선으로 움직일 수 있습니다.
- 마우스 버튼 설정이 컴퓨터에서 뒤바뀐 경우 리모컨 버튼 조작도 뒤바뀝니다.
- 다음 조건에서는 무선 마우스 기능이 작동하지 않습니다.
 - 고급 설정 - USB Type B가 Wireless Mouse/USB Display 이외로 설정한 경우 (EB-536Wi 모델만 해당)
 - 환경 설정 메뉴 또는 도움말이 표시된 경우
 - 무선 마우스 기능 이외의 기능을 실행하고 있을 때 (볼륨 조정 등)
- E-Zoom 또는 포인터 기능을 사용하고 있을 때는 페이지 이동 기능만 사용할 수 있습니다.

사용자 로고 저장

현재 투사 중인 영상을 사용자 로고로 저장할 수 있습니다.

투사를 시작할 때 또는 입력되는 영상 신호가 없을 때 등록된 사용자 로고를 사용할 수 있습니다.

☛ [고급 설정] - [화면 표시] p.110



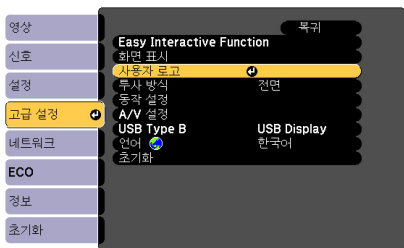
- 한번 사용자 로고를 저장하면 공장 출고 시의 초기값으로 되돌릴 수 없습니다.
- 일괄 설정 기능을 사용하여 환경 설정 메뉴의 내용이 다른 프로젝터에 설정되면 등록된 사용자 로고가 다른 프로젝터에 설정됩니다. 비밀 정보나 사용자 로고 등을 등록하지 마십시오.
- ☛ “여러 대의 프로젝터에 일괄 설정 수행” p.125

1 사용자 로고로 저장하려는 영상을 투사한 후 [Menu] 버튼을 누릅니다.

☛ “환경 설정 메뉴 사용” p.102



2 고급 설정에서 사용자 로고를 선택합니다.



- 암호 보호에서 사용자 로고 보호가 On으로 설정되어 있으면, 메시지가 표시되며 사용자 로고는 변경할 수 없습니다. 사용자 로고 보호를 Off로 설정한 후 변경할 수 있습니다.
- ☛ “사용자 관리(암호 보호)” p.87
- 키스톤보정, E-Zoom, 화면설정, 줌 조정 등이 실행될 때 사용자 로고를 선택하면 현재 수행 중인 기능이 일시적으로 취소됩니다.

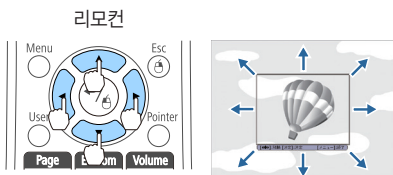
3 “현재 화면을 사용자 로고로 사용하겠습니까?”라는 메시지가 표시되면 예를 선택합니다.



리모컨이나 제어판에서 [Enter] 버튼을 누르면, 해당 신호에 따라 영상 신호의 실제 해상도와 맞추기 위해 화면 크기가 변경될 수 있습니다.

4 상자를 움직여 사용자 로고로 사용할 영상의 한 부분을 선택합니다.

프로젝터 제어판에서도 동일한 조작을 수행할 수 있습니다.

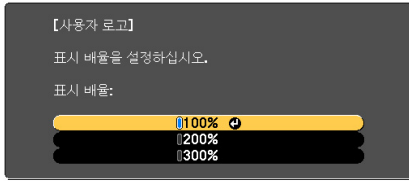


400×300 도트 크기로 저장할 수 있습니다.

5 [Enter] 버튼을 누를 때 “이 화면을 사용하겠습니까?”라는 메시지가 표시되면 예를 선택합니다.

6

표시 배율 설정 화면에서 표시 배율을 선택합니다.



7

“이 화면을 사용자 로고로 저장하겠습니까?”라는 메시지가 표시되면 예를 선택합니다.

이미지가 저장됩니다. 이미지 저장이 완료되면 “사용자 로고 설정이 완료되었습니다.”라는 메시지가 표시됩니다.



사용자 로고를 저장하면 이전 사용자 로고는 지워집니다.

사용자 패턴 저장

눈금선 및 격자 등 프로젝터에 등록된 패턴에는 5가지 유형이 있습니다.

☞ [설정] - [패턴] - [패턴 유형] p.108

현재 투사 중인 이미지를 사용자 패턴으로 저장할 수도 있습니다.

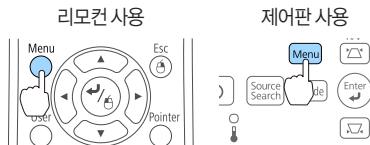


사용자 패턴을 저장하면 이전 사용자 패턴은 지워집니다.

1

사용자 패턴으로 사용하려는 이미지를 투사한 후 [Menu] 버튼을 누릅니다.

☞ “환경 설정 메뉴 사용” p.102



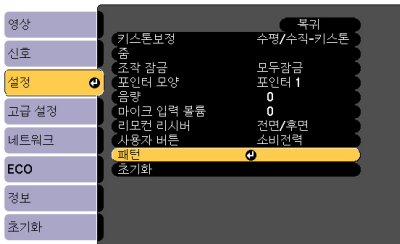
3

사용자 패턴을 선택합니다.



2

설정에서 패턴을 선택합니다.



키스트 조정, E-Zoom, 화면설정, 줌 조정 등 이 실행될 때 사용자 패턴을 선택하면 현재 수행 중인 기능이 취소됩니다.

4

“이 화면을 사용자 패턴으로 사용하시겠습니까?”가 표시되면 예를 선택합니다.

5

【↵】버튼을 누르면 “이 화면을 사용자 패턴으로 저장하겠습니까?”가 표시됩니다. 예를 선택합니다.

이미지가 저장됩니다. 이미지를 저장하면 “사용자 패턴 설정이 완료되었습니다.”라는 메시지가 표시됩니다.



한번 사용자 패턴이 저장되면, 사용자 패턴을 공장 출고 시의 기본값으로 되돌릴 수 없습니다.



보안 기능

프로젝터는 다음과 같이 향상된 보안 기능을 가지고 있습니다.

- 암호 보호
프로젝터를 사용할 수 있는 사용자를 제한할 수 있습니다.
- 제어판 잠금
허가 없이 프로젝트의 설정을 변경하는 것을 방지할 수 있습니다.
☛ “조작 제한(제어판 잠금)” [p.89](#)
- 도난 방지 잠금 장치
프로젝터에는 다음과 같은 도난 방지 보안 장치들이 장착되어 있습니다.
☛ “도난 방지 잠금 장치” [p.90](#)

사용자 관리(암호 보호)

암호 보호 기능을 설정하면 암호를 모르는 사람은 전원을 켜더라도 프로젝트로 영상을 투사할 수 없습니다. 또한, 프로젝터를 켤 때 표시되는 사용자 로고도 변경할 수 없습니다. 프로젝터를 도난 당하더라도 해당 프로젝터를 사용할 수 없게 만들기 때문에 이것 또한, 도난 방지 장치처럼 작동합니다. 구입 시 암호 보호 기능은 설정되어 있지 않습니다.

암호 보호 종류

프로젝터의 용도에 따라 다음 3가지 암호 보호 설정을 사용할 수 있습니다.

- 전원 켜짐 보호
전원 켜짐 보호가 **On**으로 설정되어 있으면, 프로젝터를 연결하여 켜 후(직접 전원 공급으로 설정도 동일) 사전 설정된 암호를 입력해야 합니다. 올바른 암호를 입력하면 투사가 시작됩니다.
- 사용자 로고 보호
프로젝터 소유자가 설정한 사용자의 로고는 다른 사람이 변경할 수 없습니다. 사용자 로고 보호가 **On**으로 설정된 경우, 사용자 로고에 대한 다음 설정의 변경이 금지됩니다.
 - 사용자 로고 캡처
 - 화면 표시의 배경 표시, 시작 화면, A/V 소거 설정
☛ [고급 설정] - [화면 표시] [p.110](#)
- 네트워크 보호
네트워크 보호가 **On**으로 설정되어 있으면 네트워크와 관련된 설정의 변경이 금지됩니다.
☛ “네트워크 메뉴” [p.113](#)

■ 암호 보호 설정

암호 보호를 설정하려면 다음 순서대로 수행하십시오.

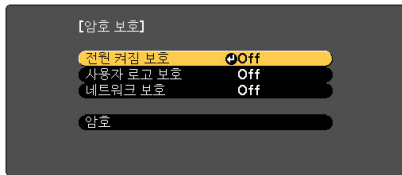
1 투사하는 중에【Freeze】버튼을 약 5초 동안 누르고 있습니다.

암호 보호 설정 메뉴가 표시됩니다.



- 이미 암호 보호가 설정되어 있으면 암호를 입력해야 합니다.
암호를 올바르게 입력하면, 암호 보호 설정 메뉴가 표시됩니다.
☛ "암호 입력" p.88
- 암호를 설정한 후 도난 방지를 위해 프로젝터의 잘 보이는 위치에 제공된 암호 보호 스티커를 부착하십시오.

2 설정하려는 암호 보호 유형을 선택한 후【Enter】버튼을 누릅니다.



3 On을 선택한 후【Enter】버튼을 누릅니다.

【Esc】버튼을 누르면 2단계에서 표시된 화면이 다시 표시됩니다.

■ 암호 입력

암호 입력 화면이 표시되면 리모컨으로 암호를 입력합니다.

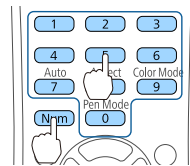
【Num】버튼을 누른 상태로 숫자 버튼을 눌러 암호를 입력합니다.

올바른 암호를 입력하면 암호 보호가 일시적으로 해제됩니다.

4 암호를 설정합니다.

- (1) 암호를 선택한 후【Enter】버튼을 누릅니다.
- (2) "암호를 변경합니까?"라는 메시지가 표시되면 예를 선택한 후【Enter】버튼을 누릅니다. 기본 암호는 "0000"으로 설정되어 있습니다. 이 값을 원하는 암호로 변경하십시오. 아니오를 선택하면 2단계에서 표시된 화면이 다시 나타납니다.
- (3)【Num】버튼을 누른 상태로 숫자 버튼으로 4자리 숫자를 입력합니다. 입력된 번호는 "****"로 표시됩니다. 4자리 숫자를 입력하면 확인 화면이 표시됩니다.

리모컨



- (4) 암호를 다시 입력합니다.
"암호가 설정되었습니다."라는 메시지가 표시됩니다.
암호를 잘못 입력하면 암호를 다시 입력하라는 메시지가 나타납니다.



【암호】

암호를 입력하십시오.



"사용설명서"를 참조하여 조작하십시오.

중요

- 틀린 암호를 3회 연속 입력하면 “프로젝터가 작동되지 않도록 잠깁니다.”라는 메시지가 약 5분 동안 표시되고 프로젝트가 대기 모드로 전환됩니다. 이 경우 전원 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 다음 다시 꽂아서 프로젝트의 전원을 다시 켜십시오. 암호를 입력할 수 있도록 암호 입력 화면이 다시 표시됩니다.
- 암호를 잊은 경우 화면에 나타나는 “요청 코드: xxxxx” 번호를 메모한 후 고객 지원 센터에 문의하십시오.
 **고객 지원 센터**
- 위의 조작을 반복하여 암호를 연속해서 30회 틀리게 입력하면, 다음과 같은 메시지가 표시되고 프로젝트에 더 이상 암호를 입력할 수 없게 됩니다. “프로젝터가 작동되지 않도록 잠깁니다. 당사 고객 지원 센터에 문의하십시오.”
 **고객 지원 센터**

조작 제한(제어판 잠금)

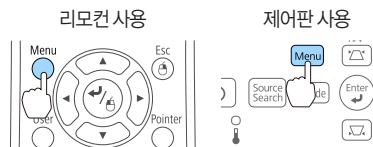
다음 중 하나를 선택하여 프로젝트의 제어판 버튼을 잠글 수 있습니다.

- 모두 잠금
제어판의 모든 버튼이 잠깁니다. 제어판에서 전원을 켜고 끄는 것을 포함하여 아무 작업도 수행할 수 없습니다.
- 조작 잠금
제어판의 **[On]** 전원 버튼을 제외한 모든 버튼이 잠깁니다.

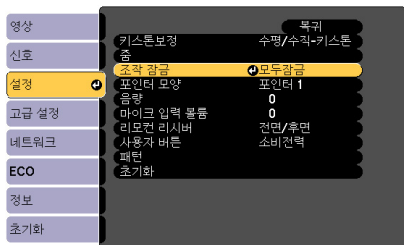
투사하는 동안 모든 버튼을 사용할 수 없도록 하거나, 행사나 학교 등에서 버튼 조작을 제한하려는 경우에 유용합니다. 프로젝트가 잠기더라도 리모컨을 사용하여 조작하는 것은 가능합니다.

1 투사 중에 **[Menu]** 버튼을 누릅니다.

 “환경 설정 메뉴 사용” p.102



2 설정에서 조작 잠금을 선택합니다.



3 용도에 맞게 모두 잠금 또는 조작 잠금을 선택합니다.




4 확인 메시지가 표시되면 예를 선택합니다.

선택한 설정에 따라 제어판 버튼이 잠깁니다.




다음 두 가지 방법 중 한 가지를 수행하면 제어판 잠금을 해제할 수 있습니다.

- **조작 잠금**에서 **Off**를 선택합니다.
 **[설정] - [조작 잠금] p.108**
- 제어판의 **[Enter]** 버튼을 약 7초간 누르면, 메시지가 표시되고 잠금이 해제됩니다.

도난 방지 잠금 장치

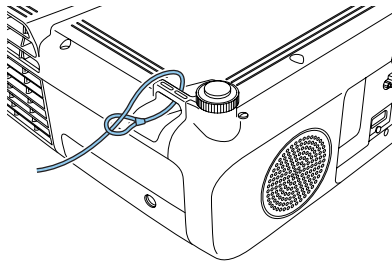
프로젝터에는 다음과 같은 유형의 도난 방지 보안 장치들이 장착되어 있습니다.

- 보안 슬롯
보안 슬롯은 Kensington사에서 제조한 Microsaver Security System과 호환됩니다.
Microsaver Security System에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.
 <http://www.kensington.com/>
- 보안 케이블 설치 지점
도난 방지 와이어를 설치 지점에 끼워 프로젝터를 탁자나 기둥에 고정시킵니다. 프로젝터를 벽에 장착하거나 천장에 설치하는 경우 추락 방지 와이어를 이 지점에 끼우지 마십시오.

■ 도난 방지 와이어 설치

도난 방지 와이어를 이 지점에 끼웁니다.

도난 방지 와이어로 잠그는 방법은 함께 제공되는 설명서를 참조하십시오.





모니터링 및 제어

EasyMP Monitor 정보

EasyMP Monitor를 사용하면 컴퓨터 모니터에서 네트워크에 연결된 여러 대의 Epson 프로젝터 상태를 확인하고 컴퓨터에서 프로젝터를 제어하는 등의 작업을 수행할 수 있습니다.

EasyMP Monitor는 다음 웹 사이트에서 다운로드할 수 있습니다.

<http://www.epson.co.kr>

EasyMP Monitor를 사용하여 실행할 수 있는 모니터링 및 제어 기능에 대한 간략한 설명입니다.

- 모니터링 및 제어 대상 프로젝트 등록
- 등록된 프로젝트 그룹 등록
- 등록된 프로젝트의 상태 모니터링
- 등록된 프로젝트 제어
- 메일통지 설정
- 등록된 프로젝트에 메시지 전송

Message Broadcasting

Message Broadcasting의 플러그인 소프트웨어입니다. Message Broadcasting은 네트워크에 연결된 Epson 프로젝터 또는 지정된 프로젝터를 보호하기 위해 모든 메시지(JPEG 파일)를 전송하는 데 사용할 수 있습니다.

데이터는 수동으로 보내거나 EasyMP Monitor의 타이머 설정을 통해 자동으로 보낼 수 있습니다.

다음 웹 사이트에서 Message Broadcasting 소프트웨어를 다운로드하십시오.

<http://www.epson.co.kr>


웹 브라우저에서 설정 변경(Web Control)

네트워크의 프로젝트에 연결된 컴퓨터의 웹 브라우저를 사용하여 프로젝트의 기능을 설정하고 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 프로젝트와 떨어진 위치에서 설정 및 제어할 수 있습니다. 또한, 컴퓨터 키보드를 사용할 수 있으므로 설정에 필요한 문자 입력을 더 쉽게 할 수 있습니다.

Microsoft Internet Explorer 8.0 이상의 웹 브라우저를 사용하십시오. OS X용 Safari를 사용하십시오.



대기 모드를 일반 통신 On으로 설정하면 프로젝트가 대기 모드 상태(전원이 꺼진 경우)에서도 웹 브라우저를 사용하여 설정을 지정하고 제어할 수 있습니다.

 [ECO] - [대기 모드] [p.122](#)

프로젝터 설정

웹 브라우저로 프로젝트의 환경 설정 메뉴에서 일반적으로 설정하는 항목을 설정할 수 있습니다. 설정 내용이 환경 설정 메뉴에 반영됩니다. 웹 브라우저에서만 설정할 수 있는 항목도 있습니다.

웹 브라우저로 설정할 수 없는 환경 설정 메뉴 항목

- 설정 메뉴 - 포인터 모양
 - 설정 메뉴 - 패턴(패턴 유형 제외)
 - 설정 메뉴 - 사용자 버튼
 - 고급 설정 메뉴 - 사용자 로고
 - 고급 설정 메뉴 - USB Type B
 - 고급 설정 메뉴 - Easy Interactive Function
 - 고급 설정 메뉴 - 언어
 - 초기화 메뉴 - 모두 초기화 및 랩스 타이머 초기화
- 각 메뉴의 항목에 대한 설정은 프로젝트의 환경 설정 메뉴와 동일합니다.

☞ “환경 설정 메뉴” p.101

웹 브라우저에서만 설정할 수 있는 항목

- SNMP 커뮤니티 이름(1바이트 영숫자 32자까지)
- Monitor 비밀번호(1바이트 영숫자 16자까지)

Web Control 화면 표시

Web Control 화면을 표시하려면 다음 순서대로 수행하십시오.

프로젝터와 컴퓨터가 네트워크에 연결되어 있는지 확인합니다. 무선 LAN을 통해 연결하는 경우 고급 설정을 사용하십시오.



사용 중인 웹 브라우저에서 프록시 서버를 통해 연결되도록 설정되어 있으면 Web Control 화면은 표시되지 않습니다. Web Control 화면을 표시하려면 프록시 서버를 사용하지 않고 연결되도록 설정하십시오.

1 컴퓨터에서 웹 브라우저를 시작합니다.

2 웹 브라우저의 주소 입력란에 프로젝트의 IP 주소를 입력하고 컴퓨터 키보드의 Enter 키를 누릅니다.

Web Control 화면이 표시됩니다.

환경 설정 메뉴에서 **Web Control** 비밀번호를 설정한 경우 비밀번호 입력 화면이 나타납니다.

3 사용자 ID와 비밀번호를 입력한 후 컴퓨터 키보드에서 Enter 키를 누릅니다.

사용자 ID는 “EPSONWEB”입니다.

비밀번호의 초기 설정값은 “admin”입니다.

사용자 ID와 비밀번호가 올바르게 입력되면 Web Control 화면이 표시됩니다.



- 비밀번호 설정이 비활성화된 경우에도 사용자 ID를 입력하십시오. 사용자 ID는 변경할 수 없습니다.
- 비밀번호는 환경 설정 메뉴의 네트워크 메뉴에서 변경할 수 있습니다.
☞ [네트워크] - [기본 설정] - [Web 비밀번호] p.113

Web Remote 화면 표시

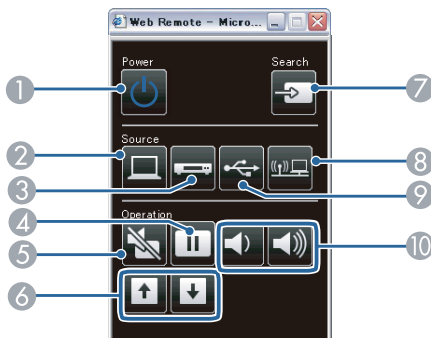
Web Remote 기능으로 프로젝트 리모컨의 조작을 웹 브라우저에서 할 수 있습니다.

1 Web Control 화면을 표시합니다.

2 Web Remote를 클릭합니다.



3 Web Remote 화면이 표시됩니다.



명칭	기능
① 【Power】 버튼 【⏻】	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다. ☞ “프로젝터 켜기” p.37
② 【Computer】 버튼	버튼을 누를 때마다 입력 영상 소스가 아래와 같이 변경됩니다. • Computer1 포트 • Computer2 포트
③ 【Video】 버튼	버튼을 누를 때마다 입력 영상 소스가 아래와 같이 변경됩니다. • S-Video 포트 • Video 포트 • HDMI 포트
④ 【Freeze】 버튼	영상 재생을 일시 중지 또는 다시 시작합니다. ☞ “영상 정지(Freeze)” p.82
⑤ 【A/V Mute】 버튼	영상과 소리를 일시적으로 켜거나 끕니다. ☞ “영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)” p.81
⑥ 【Page】 버튼 【Up】【Down】	다음과 같은 투사 방법을 사용할 때 PowerPoint 파일과 같은 파일의 페이지를 변경합니다. • 무선 마우스 기능을 사용하는 경우 ☞ “리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)” p.83 • USB Display를 사용하는 경우 ☞ “USB Display로 투사” p.40 • 네트워크에 연결하는 경우 PC Free를 사용하여 이미지를 투사할 때 이 버튼을 누르면 이전/다음 화면을 표시합니다.
⑦ 【Source Search】 버튼	비디오 신호가 입력되고 있는 입력 포트의 영상으로 전환합니다. ☞ “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” p.39

명칭		기능
⑧	【LAN】버튼	네트워크로 연결된 장치의 영상으로 전환합니다. ☛ “리모컨을 사용하여 대상 영상 전환” p.39
⑨	【USB】버튼	버튼을 누를 때마다 입력 영상 소스가 아래와 같이 변경됩니다. • USB Display • USB-A 포트에 연결된 장치의 영상 ☛ “리모컨을 사용하여 대상 영상 전환” p.39
⑩	【Volume】버튼 【<v>】【>v>】	【<v>】볼륨을 줄입니다. 【>v>】볼륨을 높입니다. ☛ “볼륨 조정” p.48

메일 통지 기능으로 문제점 보고

메일 통지를 설정하면 프로젝터에 문제 또는 경고가 발생하면 사전에 설정된 전자 메일 주소로 통지 메시지가 전송됩니다. 이를 통해 운영자가 프로젝터에서 멀리 떨어진 위치에서도 프로젝터의 문제에 대한 통지를 받을 수 있습니다.

☛ [네트워크] - [메일] - [메일 통지] p.113



- 최대 3개의 통지 대상(주소)을 등록할 수 있으며, 등록된 모든 대상에게 동시에 통지 메시지를 보낼 수 있습니다.
- 프로젝터에 치명적인 문제가 발생하여 작동이 중단된 경우 프로젝터에서 문제를 통지하는 메시지를 운영자에게 전송하지 못할 수도 있습니다.
- 대기 모드가 일반 통신 On으로 설정되어 있으면 프로젝터가 대기 모드인 경우에도 제어할 수 있습니다.(전원이 꺼져 있는 경우)
☛ [ECO] - [대기 모드] p.122

오류 통지 메일 읽기

메일 통지 기능이 On으로 설정된 경우 프로젝터에 문제 또는 경고가 발생할 때 다음 전자 메일이 전송됩니다.

발신자: 메일 주소 1

메일 제목: EPSON Projector

첫 번째 줄: 문제가 발생한 프로젝터의 이름

두 번째 줄: 문제가 발생한 프로젝터에 설정된 IP 주소

세 번째 줄 이후: 문제에 대한 자세한 정보

문제에 대한 자세한 정보는 행 별로 나열됩니다. 주요 메시지 내용은 다음과 같습니다.

- Internal error(내부 오류)
- Fan related error(팬 오류)
- Sensor error(센서 오류)
- Lamp timer failure(램프 타이머 결함)
- Lamp out(램프 이상)
- Internal temperature error(내부 과열 오류)
- High-speed cooling in progress(고온 경고)
- Lamp replacement notification(램프 교체 알림)
- No-signal(신호 없음)
프로젝터에 입력되는 신호가 없습니다. 연결 상태를 확인하거나 입력 소스의 전원이 켜져 있는지 확인하십시오.
- Auto Iris Error(자동 조리개 오류)
- Power Err. (Ballast)(전원 오류(밸러스트))

다음을 참조하여 문제 또는 경고를 처리하십시오.

☞ “표시등 판독” p.132

SNMP를 통한 관리

환경 설정 메뉴에서 **SNMP**를 **On**으로 설정하면 문제 또는 경고가 발생할 때 특정 컴퓨터로 통지 메시지가 전송됩니다. 이를 통해 운영자가 프로젝터에서 멀리 떨어진 위치에서도 프로젝터의 문제에 대한 통지를 받을 수 있습니다.

☞ [네트워크] - [기타] - [SNMP] p.113



- 네트워크 관리자나 네트워크에 익숙한 사람이 SNMP를 관리하십시오.
- SNMP 기능으로 프로젝터를 모니터링하려면 컴퓨터에 SNMP 관리자 프로그램을 설치해야 합니다.
- 프로젝터는 SNMP Agent version 1(SNMPv1)을 준수합니다.
- SNMP를 사용한 관리 기능은 무선 LAN의 신속 모드에서는 사용할 수 없습니다.
- 대상 IP 주소는 2개까지 등록할 수 있습니다.

ESC/VP21 명령

ESC/VP21 명령을 사용하여 외부 장치에서 프로젝터를 제어할 수 있습니다.

명령 목록

프로젝터로 전원 켜기 명령이 전송되면, 전원이 켜지고 예열 모드가 됩니다. 프로젝터의 전원이 켜지면 콜론 “:”(3Ah)이 표시됩니다.

명령이 입력되면, 프로젝터는 해당 명령을 실행하고 “:”을 리턴한 후 다음 명령을 받습니다.

처리 중이던 명령이 갑자기 중단되면, 오류 메시지가 표시되고 “:”이 리턴됩니다.

주요 메시지 내용은 다음과 같습니다.

항목			명령
전원 ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
신호 선택	Computer 1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer 2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42

항목		명령
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V 소거 On/Off	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

위 명령을 실행할 때에는 끝에 (CR) 코드 (0Dh)를 덧붙입니다.

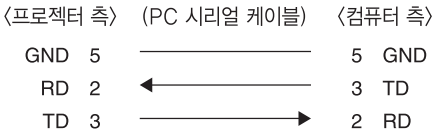
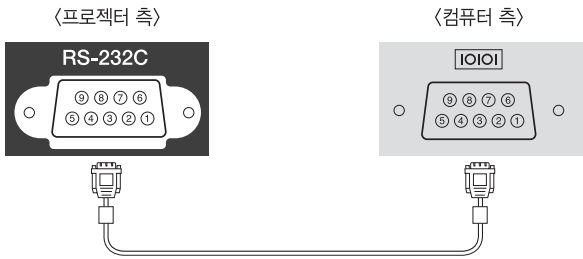
자세한 내용은 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.

 [고객 지원 센터](#)

■ 케이블 레이아웃

직렬 연결

- 커넥터 모양: D-Sub 9-pin(male)
- 프로젝터 입력 포트 이름: RS-232C



신호 이름	기능
GND	신호선 접지
TD	데이터 송신
RD	데이터 수신

■ 통신 프로토콜

- 기본 전송 속도 설정: 9600 bps
- 데이터 길이: 8비트
- 패리티: 없음
- 정지 비트: 1비트
- 흐름 제어: 없음

PJLink 정보

PJLink Class1은 JBMIA(Japan Business Machine and Information System Industries Association)에 의해 프로젝트 제어 프로토콜을 표준화하기 위한 노력의 일환으로 네트워크 호환 프로젝터를 제어하는 표준 프로토콜로 만들어졌습니다.

프로젝터는 PJLink Class1에서 규정한 JBMIA 표준을 따릅니다.

PJLink를 사용하기 전에 네트워크 설정을 지정해야 합니다. 네트워크 설정에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

☞ “네트워크 메뉴” p.113

PJLink Class1에 의해 정의된 다음 명령들을 제외하고 모든 명령을 따르며, PJLink 표준 적합성 확인에 의해 규정 준수가 확인되었습니다.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• 비호환 명령

기능		PJLink 명령
소거 설정	영상 소거 설정	AVMT 11
	오디오 소거 설정	AVMT 21

• PJLink에서 정의한 입력 이름 및 해당 프로젝트 소스

소스	PJLink 명령
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

• “Manufacture name information query”에 표시된 제조 업체명

EPSON

• “Product name informatino query”에 표시된 모델명

EPSON 536

EPSON 535

EPSON 530

Crestron RoomView® 정보

Crestron RoomView®는 Crestron®사가 제공하는 통합 제어 시스템입니다. 이는 네트워크에 연결된 여러 장치를 모니터링하고 제어하는 데 사용할 수 있습니다.

프로젝터는 제어 프로토콜을 지원하기 때문에 Crestron RoomView®가 내장된 시스템에서 사용할 수 있습니다. Crestron RoomView®에 대한 자세한 내용은 Crestron® 웹 사이트를 참조하십시오.

<http://www.crestron.com>

다음은 Crestron RoomView®에 대한 간략한 설명입니다.

- 웹 브라우저를 사용한 원격 조작
리모컨을 사용하는 것과 동일하게 컴퓨터에서 프로젝터를 조작할 수 있습니다.
- 응용프로그램 소프트웨어로 모니터링 및 제어
Crestron®의 Crestron RoomView® Express 또는 Crestron RoomView® Server Edition을 사용하여 시스템 내에 있는 장치를 모니터링하고, Help 데스크와 통신하며, 긴급 메시지를 전송할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 웹 사이트를 참조하십시오.
<http://www.crestron.com/getroomview>

웹 브라우저를 사용하여 컴퓨터에서 프로젝터를 조작하는 방법을 설명합니다.



- 1바이트의 영숫자, 기호만 입력할 수 있습니다.
- Crestron RoomView®를 사용하는 동안은 다음 기능을 사용할 수 없습니다.
☛ “웹 브라우저에서 설정 변경(Web Control)” p.91
Message Broadcasting(EasyMP Monitor 플러그인)
- 대기 모드가 일반 통신 On으로 설정되어 있으면 프로젝트가 대기 모드인 경우에도 제어할 수 있습니다. (전원이 꺼져 있는 경우)
☛ [ECO] - [대기 모드] p.122

컴퓨터에서 프로젝트 조작

조작 창 표시

조작을 수행하기 전에 다음을 확인하십시오.

- 프로젝트와 컴퓨터가 네트워크에 연결되어 있는지 확인합니다. 무선 LAN으로 통신하는 경우 고급 연결 모드로 연결합니다.
☛ “무선 LAN 메뉴” p.116
- 네트워크 메뉴에서 **Crestron RoomView**를 On으로 설정하십시오.
☛ [네트워크] - [기타] - [Crestron RoomView] p.113

1

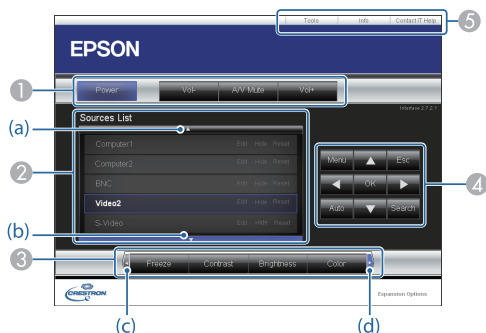
컴퓨터에서 웹 브라우저를 시작합니다.

2

웹 브라우저의 주소 필드에 프로젝트의 IP 주소를 입력하고 키보드의 Enter 키를 누릅니다.

조작 창이 표시됩니다.

조작 창 사용



① 버튼을 클릭하면 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

버튼	기능
Power	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다.
Vol-/Vol+	볼륨을 조정합니다.
A/V Mute	영상과 소리를 일시적으로 켜거나 끕니다. ☞ “영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)” p.81

② 선택한 입력 소스의 영상으로 전환합니다. 화면에 나타나지 않는 입력 소스를 표시하려면 (a) 또는 (b)를 클릭하여 화면 위아래로 스크롤합니다. 현재 비디오 신호 입력 소스는 파란색으로 표시됩니다. 필요한 경우 소스 이름을 변경할 수 있습니다.

③ 버튼을 클릭하면 다음 작업을 수행할 수 있습니다. 화면에 나타나지 않는 버튼을 표시하려면 (c) 또는 (d)를 클릭하여 화면 왼쪽 또는 오른쪽으로 스크롤합니다.

버튼	기능
Freeze	영상을 정지하거나 다시 재생합니다. ☞ “영상 정지(Freeze)” p.82
Contrast	영상의 밝은 부분과 어두운 부분의 차를 조정합니다.
Brightness	영상의 밝기를 조정합니다.
Color	영상의 채도를 조정합니다.
Sharpness	영상의 선명도를 조정합니다.
Zoom	【Ⓢ】버튼을 클릭하면 투사 크기를 변경하지 않고 영상을 확대합니다. 【Ⓡ】버튼을 클릭하면 【Ⓢ】버튼으로 확대한 영상을 축소합니다. 【⬆】【⬇】【⬅】【➡】버튼을 클릭하여 확대한 영상의 위치를 변경합니다. ☞ “영상의 일부 확대(E-Zoom)” p.83

④ 【⬆】【⬇】【⬅】【➡】버튼은 리모컨의 【Ⓢ】【Ⓡ】【Ⓢ】버튼과 동일하게 작동합니다. 다른 버튼을 클릭하면 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

버튼	기능
OK	리모컨의 【Enter】버튼과 동일하게 작동합니다. ☞ “리모컨” p.18
Menu	환경 설정 메뉴를 표시하거나 닫습니다.
Auto	Computer1 포트 또는 Computer2 포트의 아날로그 RGB 신호가 투사되는 동안 이 버튼을 클릭하면 트래킹, 동기화, 위치가 조정되어 영상이 자동으로 최적화됩니다.
Search	비디오 신호가 입력되고 있는 입력 포트의 영상으로 전환합니다. ☞ “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” p.39
Esc	리모컨의 【Esc】버튼과 동일하게 작동합니다. ☞ “리모컨” p.18

⑤ 탭을 클릭하면 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

탭	기능
Contact IT Help	Help Desk 창이 표시됩니다. Crestron RoomView® Express를 사용하여 관리자와 메시지를 주고받는 데 사용됩니다.
Info	현재 연결된 프로젝트의 정보를 표시합니다.
Tools	현재 연결된 프로젝트의 설정을 변경합니다. 다음 항목을 참조하십시오.

Tools 창 사용

조작 창에서 **Tools** 탭을 클릭하면 다음 창이 표시됩니다. 이 창에서 현재 연결된 프로젝터의 설정을 변경할 수 있습니다.

The screenshot shows the EPSON Tools window with the following sections and callouts:

- 1. Crestron Control:** Fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41784) with a Send button.
- 2. Projector:** Fields for Projector Name (E600134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1) with a Send button.
- 3. Admin Password:** Fields for New Password and Confirm with a Send button.
- 4. User Password:** Fields for New Password and Confirm with a Send button.

1 Crestron Control

Crestron® 중앙 컨트롤러 설정을 지정합니다.

2 Projector

다음과 같은 항목을 설정할 수 있습니다.

항목	기능
Projector Name	현재 연결된 프로젝터와 네트워크 상의 다른 프로젝터를 구분하기 위한 이름을 입력합니다. (이름은 1바이트 영숫자 최대 15자를 입력할 수 있습니다.)
Location	현재 네트워크에 연결된 프로젝터의 설치 위치를 입력합니다. (이름은 1바이트 영문자와 기호 최대 32자를 입력할 수 있습니다.)
Assigned To	프로젝터의 사용자 이름을 입력합니다. (이름은 1바이트 영문자와 기호 최대 32자를 입력할 수 있습니다.)
DHCP	Enabled 체크 박스를 선택하여 DHCP를 사용합니다. DHCP가 활성화된 경우 IP 주소를 입력할 수 없습니다.
IP Address	현재 연결된 프로젝터에 할당할 IP 주소를 입력합니다.
Subnet Mask	현재 연결된 프로젝터의 서브넷 마스크를 입력합니다.
Default Gateway	현재 연결된 프로젝터의 게이트웨이 주소를 입력합니다.
Send	Projector 에서 변경한 사항을 적용하려면 클릭합니다.

3 Admin Password

Tools 창을 열 때 암호를 입력하도록 하려면 **Enabled** 체크 박스를 선택합니다.

다음과 같은 항목을 설정할 수 있습니다.

항목	기능
New Password	Tools 창을 열기 위한 암호를 변경할 때 새 암호를 입력합니다. (이름은 1바이트 영숫자 최대 26자를 입력할 수 있습니다.)
Confirm	New Password 에 입력한 것과 동일하게 입력합니다. 암호가 동일하지 않으면 오류가 표시됩니다.
Send	Admin Password 에서 변경한 사항을 적용하려면 클릭합니다.

4 User Password

컴퓨터에서 조작 창을 열 때 암호를 입력하도록 하려면 **Enabled** 체크 박스를 선택합니다.

다음과 같은 항목을 설정할 수 있습니다.

항목	기능
New Password	조작 창을 열기 위한 암호를 변경할 때 새 암호를 입력합니다. (최대 26자의 1바이트 영숫자)
Confirm	New Password 에 입력한 것과 동일하게 입력합니다. 암호가 동일하지 않으면 오류가 표시됩니다.
Send	User Password 에서 변경한 사항을 적용하려면 클릭합니다.

환경 설정 메뉴

환경 설정 메뉴와 해당 기능의 사용법을 설명합니다.

환경 설정 메뉴 사용

환경 설정 메뉴 사용 방법을 설명합니다.

각 단계는 리모컨으로 조작하는 방법이 설명되어 있지만 제어판에서도 동일한 조작을 수행할 수 있습니다. 사용할 수 있는 버튼과 조작은 메뉴 하단에 있는 가이드를 확인하십시오.

1 환경 설정 메뉴 화면을 표시합니다.



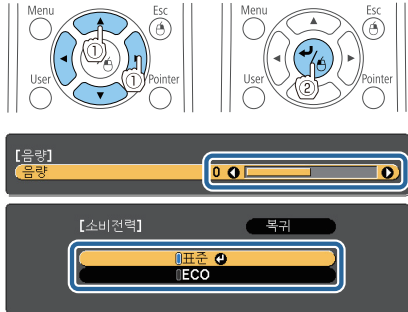
3 하위 메뉴 항목을 선택합니다.



2 최상위 메뉴 항목을 선택합니다.



4 설정을 변경합니다.



5 [Menu] 버튼을 눌러 설정을 마칩니다.



기능 목록

환경 설정 메뉴 목록

설정할 수 있는 항목은 사용 중인 모델과 투사 중인 영상 신호 및 소스에 따라 달라집니다.

최상위 메뉴 이름	하위 메뉴 이름	항목 및 설정값
영상 메뉴 🖱️ p.106	컬러 모드	다이나믹, 프리젠테이션, 영화, sRGB, 흑판
	밝기	-24 ~ 24
	콘트라스트	-24 ~ 24
	채도	-32 ~ 32
	색조	-32 ~ 32
	선명도	-5 ~ 5
	색온도	5000K ~ 10000K, -3 ~ 6
	컬러 조정	빨강: -16 ~ 16 녹색: -16 ~ 16 파랑: -16 ~ 16
	자동 조리개	Off, 표준, 고속
신호 메뉴 🖱️ p.107	자동 설정	On, Off
	입력 해상도	자동, 와이드, 표준
	트래킹	-
	동기화	-
	위치 조정	상, 하, 좌, 우
	순차주사	Off, 비디오, 필름/자동
	노이즈 감소	Off, 감소1, 감소2
	HDMI 비디오 범위	자동, 표준, 확장
	입력 신호	자동, RGB, 컴포넌트
	비디오 신호 방식	자동, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	화면설정	표준, 자동, 4:3, 16:9, 전체, 줌, 리얼
	오버스캔	자동, Off, 4%, 8%
	영상 처리	고품질, 빠름
설정 메뉴 🖱️ p.108	키스톤보정	수평/수직-키스톤, Quick Corner
	줌	0 (Wide) ~ 40 (Tele)
	조작 잠금	모두 잠금, 조작 잠금, Off
	포인터 모양	포인터 1, 포인터 2, 포인터 3
	음량	0 ~ 20
	마이크 입력 볼륨	0 ~ 5
	리모컨 리시버	전면/후면, 전면, 후면, Off

최상위 메뉴 이름	하위 메뉴 이름	항목 및 설정값
	사용자 버튼	소비 전력, 정보, 순차주사, 테스트 패턴, 입력 해상도, 마이크 입력 볼륨, 패턴 디스플레이, 자동 보정, 좌우 반전
	패턴	패턴 디스플레이, 패턴 유형, 사용자 패턴, 테스트 패턴
고급 설정 메뉴 🖱️ p.110	Easy Interactive Function	일반 항목 자동 보정, 수동 보정, 펜 모드, 마우스로 가리키기, 고급 PC 인터랙티브 항목 펜 작동 모드, 오른쪽 누르기 사용, 고급
	화면 표시	메시지, 배경 표시, 시작 화면, A/V 소거, 도구 모음, 펜 모드 아이콘, 프로젝터 컨트롤
	사용자 로고	-
	투사 방식	전면, 전면/천장, 후면, 후면/천장
	동작 설정	직접 전원 공급, 높은 고도 모드, 시작 시 소스 검색, 전원 자동 켜기
	A/V 설정	A/V 출력, 음성 출력, HDMI 음성 출력
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, 무선 마우스/USB Display
	언어	15개 또는 35개 언어*
ECO 메뉴 🖱️ p.122	소비 전력	표준, ECO
	조명 최적화	On, Off
	절전 모드	On, Off
	절전 모드 타이머	1 ~ 30
	A/V 음소거 타이머	On, Off
	대기 모드	일반 통신 On, 일반 통신 Off
	ECO 디스플레이	On, Off
정보 메뉴 🖱️ p.123	프로젝터 정보	램프 사용, 소스, 입력 신호, 입력 해상도, 비디오 신호 방식, 재생률, 동기화 정보, 상태, 제품 번호, Event ID
	버전 정보	Main, Video
초기화 메뉴 🖱️ p.124	전체 초기화	-
	램프 타이머 초기화	-

* 지원되는 언어 수는 프로젝터를 구입한 나라에 따라 다릅니다.

네트워크 메뉴

최상위 메뉴 이름	하위 메뉴 이름	설정 값
기본 설정 메뉴 🖱️ p.115	프로젝터 이름	-
	PJLink 비밀번호	-
	Web 비밀번호	-
	프로젝터 키워드	On, Off

최상위 메뉴 이름	하위 메뉴 이름	설정 값
무선 LAN 메뉴 ☛ p.116	접속 모드	신속, 고급
	채널 설정	1ch, 6ch, 11ch
	SSID 자동 설정	On, Off
	SSID	-
	엑세스 포인트 검색	-
	IP 설정	DHCP, IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이
	SSID 표시	On, Off
	IP 주소 디스플레이	On, Off
보안 메뉴 ☛ p.118	보안	Off, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	암호	-
유선 LAN 메뉴 ☛ p.119	IP 설정	DHCP, IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이
	IP 주소 디스플레이	On, Off
메일 메뉴 ☛ p.119	메일 통지	On, Off
	SMTP 서버	-
	포트 번호	-
	주소1 설정, 주소2 설정, 주소3 설정	-
기타 메뉴 ☛ p.120	SNMP	On, Off
	트랩 IP 주소 1, 트랩 IP 주소 2	-
	우선 게이트웨이	유선 LAN, 무선 LAN
	AMX Device Discovery	On, Off
	Crestron RoomView	On, Off
	Bonjour	On, Off
	Message Broadcasting	On, Off

영상 메뉴

투사 중인 영상 신호와 소스에 따라 설정할 수 있는 항목이 달라집니다. 설정 정보는 각 영상 신호마다 저장됩니다.

☛ “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” p.39



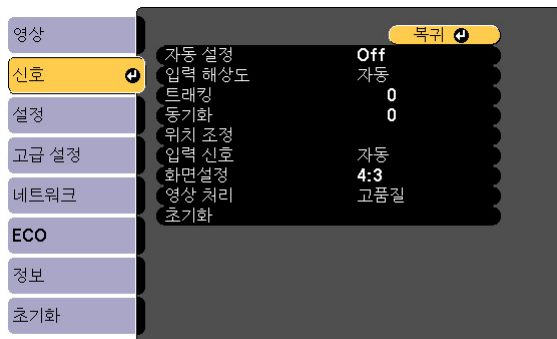
하위 메뉴	기능
컬러 모드	주변 환경에 맞게 영상의 품질을 선택할 수 있습니다. ☛ “투사 품질 선택(컬러 모드 선택)” p.48
밝기	영상의 밝기를 조정합니다.
콘트라스트	영상의 밝은 부분과 어두운 부분의 차를 조정합니다.
채도	(컴포넌트 비디오 또는 컴포지트 비디오 신호 입력 시에만 조정 가능) 영상의 채도를 조정합니다.
색조	(컴포넌트 비디오 신호 입력 시에 조정 가능. 컴포지트 비디오와 S-비디오 신호 입력 시는 NTSC 비디오 신호가 입력되는 경우에만 조정 가능) 영상의 색조를 조정합니다.
선명도	영상의 선명도를 조정합니다.
색온도	영상의 전체적인 색조를 조정합니다. '고'를 선택하면 영상이 파란색을 띠고 '저'를 선택하면 빨간색을 띠게 됩니다. 컬러 모드 설정에 따라 값을 조정할 수 있습니다. sRGB: 5000K ~ 10000K 10단계 기타 설정: -3 ~ 6 10단계
컬러 조정	(컬러 모드 를 sRGB로 설정한 경우 설정 불가) 빨강, 녹색, 파랑 의 색상 농도를 개별적으로 조정할 수 있습니다.
자동 소리개	(컬러 모드 를 다이나믹 또는 영화 로 설정한 경우에만 설정 가능) 표준 또는 고속 으로 설정하면 영상에 맞춰 최적의 광량으로 조정합니다. 영상의 장면 변화에 맞게 빠르게 광량을 조정할 때는 고속 을 선택하십시오. 설정값은 컬러 모드마다 저장됩니다. ☛ “자동 소리개 설정” p.49
초기화	영상 메뉴 의 모든 조정값을 기본 설정으로 초기화합니다. 모든 메뉴 항목을 기본 설정으로 초기화하려면 다음을 참조하십시오. ☛ “초기화 메뉴” p.124

신호 메뉴

투사 중인 영상 신호와 소스에 따라 설정할 수 있는 항목이 달라집니다. 설정 정보는 각 영상 신호마다 저장됩니다.

소스가 USB Display나 USB, LAN인 경우 신호 메뉴를 설정할 수 없습니다.

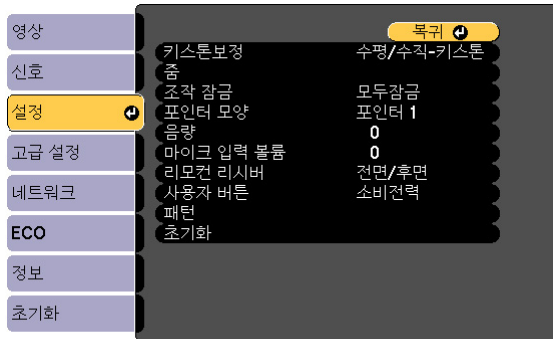
☛ “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” p.39


















하위 메뉴	기능
자동 설정	(아날로그 RGB 컴퓨터 신호가 입력될 때만 사용 가능) On 으로 설정하면 입력 신호가 변경될 때 트래킹, 동기화, 위치 조정을 최적의 상태로 자동 조정합니다.
입력 해상도	(아날로그 RGB 컴퓨터 신호가 입력될 때만 사용 가능) 자동 으로 설정하면 입력 신호의 해상도를 자동으로 인식합니다. 자동 으로 설정했을 때 영상이 올바르게 투사되지 않으면(예: 일부 영상이 없어짐) 연결된 컴퓨터에 따라 와이드 스크린은 와이드 로, 4:3 또는 5:4 스크린은 표준 으로 설정합니다.
트래킹	(아날로그 RGB 컴퓨터 신호가 입력될 때만 사용 가능) 영상에 세로 줄무늬가 나타나는 경우 컴퓨터 영상을 조정합니다.
동기화	(아날로그 RGB 컴퓨터 신호가 입력될 때만 사용 가능) 영상에 깜박임, 흐릿한 부분 또는 간섭이 나타날 때 컴퓨터 영상을 조정합니다.
위치 조정	(소스가 HDMI인 경우 설정 불가) 전체 영상이 투사되도록 표시 위치를 상, 하, 좌, 우로 조정합니다.
순차주사	비월주사(i) 신호를 순차주사(p)로 변환합니다. (IP 변환) Off : 움직임이 많은 영상에 적합합니다. 비디오 : 일반 비디오 영상에 적합합니다. 필름/자동 : 영화 필름, 컴퓨터 그래픽, 애니메이션에 적합합니다.
노이즈 감소	(영상 처리가 빠름인 경우 설정 불가) 순차주사를 사용하여 거친 영상을 부드럽게 변환합니다. 여기에는 2가지 모드가 있습니다. 자주 사용하는 설정을 선택합니다. DVD와 같이 노이즈가 매우 적은 영상 소스를 시청하는 경우에는 이 항목을 Off 로 설정하는 것이 좋습니다.
HDMI 비디오 범위	프로젝터의 HDMI 포트와 DVD 플레이어 연결하는 경우 DVD 플레이어의 비디오 범위의 설정에 맞게 프로젝트의 비디오 범위를 설정합니다. 영상 위에 떠 있는 검은 점 또는 흐려진 부분이 우려되는 경우 확장 으로 설정하십시오.

하위 메뉴	기능
입력 신호	Computer1 포트 또는 Computer2 포트에서 입력 신호를 선택할 수 있습니다. 자동 으로 설정하면 연결된 기기에 따라 입력 신호가 자동으로 설정됩니다. 자동 으로 설정되어 있어도 컬러가 올바르게 표시되지 않으면 연결된 기기에 맞게 적절한 신호를 선택하십시오.
비디오 신호 방식	S-Video 포트 또는 Video 포트의 입력 신호를 선택할 수 있습니다. 자동으로 설정하면 비디오 신호를 자동 으로 인식합니다. 자동 으로 설정되어 있어도 영상에 간섭 현상이 발생하거나, 영상이 투사되지 않는 등 문제가 발생하면 연결된 기기에 맞게 적절한 신호를 선택하십시오.
화면설정	투사된 영상의 화면비율을 설정합니다. ☛ "투사 영상의 화면비율 변경" p.49
오버스캔	(컴포넌트 비디오 신호가 입력될 때만 설정 가능) 출력 영상 비율(투사 영상 범위)을 변경합니다. 트리밍 범위 설정을 Off , 4% , 8% 중에서 설정할 수 있습니다. 입력 소스가 HDMI인 경우, 자동 을 선택할 수 있습니다. 자동 으로 설정하면 이 설정은 소스에 따라 자동으로 변경됩니다.
영상 처리	(Easy Interactive Function을 PC 인터랙티브로 설정한 경우 설정 불가) 고품질 을 선택하면 영상 품질을 우선으로 한 영상이 투사됩니다. 빠름 을 선택하면 처리 속도를 우선으로 한 영상이 투사됩니다. 그러면 인터랙티브 기능을 사용할 때 펜의 트레이킹 능력이 향상됩니다. (EB-536Wi 모델만 해당)
초기화	신호 메뉴의 입력 신호 , 영상 처리 설정을 제외한 모든 조정값을 기본 설정으로 초기화합니다. 모든 메뉴 항목을 기본 설정으로 초기화하려면 다음을 참조하십시오. ☛ "초기화 메뉴" p.124

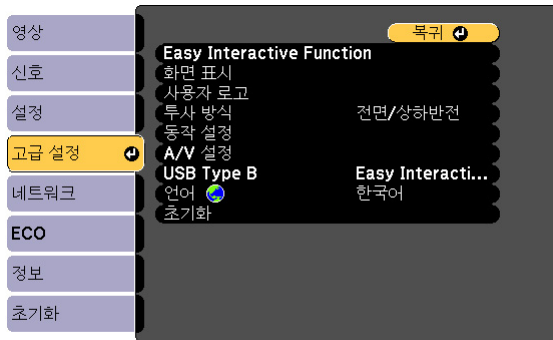
설정 메뉴




하위 메뉴	기능
키스톤보정	<p>키스톤 왜곡을 보정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 수평/수직-키스톤을 선택한 경우: 수직-키스톤과 수평-키스톤을 조정하여 수평과 수직 키스톤 왜곡을 보정합니다. 또한, 수평 키스톤 조정바와 자동 수직 키스톤을 On 또는 Off로 설정합니다. (EB-536Wi 모델만 해당)  “수평/수직-키스톤” p.43  “자동 수직-키스톤” p.46  “수평 키스톤 조정바(EB-536Wi 모델만 해당)” p.45 Quick Corner를 선택한 경우: 투사 영상의 네 코너를 선택하여 보정합니다.  “Quick Corner” p.44
줌	투사된 영상 크기를 조정합니다.
조작 잠금	프로젝터의 제어판 조작을 제한할 때 사용합니다.  “조작 제한(제어판 잠금)” p.89
포인터 모양	<p>포인터 모양을 선택할 수 있습니다.</p> <p>포인터 1:  포인터 2:  포인터 3: </p>  “포인터 기능(Pointer)” p.82
음량	볼륨을 조정합니다. 설정값은 각 소스마다 저장됩니다.
마이크 입력 볼륨	<p>마이크로폰의 볼륨을 조정합니다. 마이크 입력 볼륨을 0으로 줄이면 스피커에서 소리가 출력되지 않습니다.</p> <p>마이크 입력 볼륨이 높은 경우, 연결된 장치의 오디오가 작아집니다. 마이크 입력 볼륨이 낮은 경우, 연결된 장치의 오디오가 커집니다.</p>
리모컨 리시버	<p>리모컨에서 보내는 조작 신호의 수신을 제한할 수 있습니다.</p> <p>Off로 설정하면 리모컨으로 작동할 수 없습니다. 리모컨으로 작동하려면 리모컨의【Menu】버튼을 최소 15초 동안 눌러 설정을 초기화합니다.</p>
사용자 버튼	<p>리모컨의【User】버튼에 할당할 환경 설정 메뉴의 항목을 선택할 수 있습니다.【User】버튼을 누르면 지정한 메뉴 항목 선택/조정 화면이 바로 표시되기 때문에 원터치로 설정/조정을 할 수 있습니다.</p> <p>【User】버튼에 할당할 수 있는 항목은 다음과 같습니다.</p> <p>소비 전력, 정보, 순차주사, 테스트 패턴, 입력 해상도, 마이크 입력 볼륨, 패턴 디스플레이, 자동 보정 (EB-536Wi 모델만 해당), 좌우 반전</p>
패턴	<p>패턴 디스플레이: 패턴을 표시합니다.</p> <p>패턴 유형: 패턴 1~5, 사용자 패턴 중에서 선택할 수 있습니다. 패턴 1~4는 눈금선 또는 격자와 같은 투사선을 표시합니다.</p> <p>패턴5는 4:3 화면용 테스트 패턴을 표시합니다.</p> <p>EB-536Wi/EB-535W 모델을 사용하여 4:3 화면 비율의 스크린에 투사된 화면의 초점을 조정할 때는 패턴 5를 선택하십시오.</p> <p>패턴 1:  패턴 2:  패턴 3: </p> <p>패턴 4:  패턴 5: </p> <p>사용자 패턴: 사용자 패턴을 캡처합니다.</p>  “사용자 패턴 저장” p.86


하위 메뉴	기능
	<p>테스트 패턴: 장치에 연결하지 않고 투사 상태를 조정하기 위해 테스트 패턴을 표시합니다. 테스트 패턴이 표시되어 있는 동안 줌, 초점, 키스톤 보정을 할 수 있습니다. 테스트 패턴 표시를 취소하려면 리모컨이나 제어판의 [Esc] 버튼을 누릅니다.</p> <p>EB-536Wi/EB-535W 모델을 사용하여 4:3의 화면 비율의 스크린에 테스트 패턴을 표시하려면 패턴 유형을 패턴 5로 설정한 후 패턴 디스플레이를 선택하십시오.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>중요</p> <p>장시간 패턴을 표시하면 투사 영상에 잔상이 남을 수 있습니다.</p> </div>
초기화	<p>설정 메뉴의 줌 및 사용자 버튼을 제외한 모든 조정값을 기본 설정으로 초기화합니다.</p> <p>모든 메뉴 항목을 기본 설정으로 초기화하려면 다음을 참조하십시오.</p> <p>☛ "초기화 메뉴" p.124</p>

고급 설정 메뉴




하위 메뉴	기능
Easy Interactive Function(EB-536Wi 모델만 해당)	<p>인터랙티브 기능에 대한 작동 및 설정을 합니다.</p> <p>☛ "인터랙티브 기능 사용(EB-536Wi 모델만 해당)" p.53</p> <p>자세한 내용은 다음 표를 참조하십시오.</p> <p>☛ "Easy Interactive Function 설정 항목(EB-536Wi 모델만 해당)" p.112</p>
화면 표시	<p>프로젝터의 표시와 관련된 설정을 지정합니다.</p> <p>메시지 표시: Off로 설정하면 다음 항목이 표시되지 않게 됩니다.</p> <p>소스, 컬러 모드, 화면비율을 변경했을 때의 항목명, 영상 신호가 입력되어 있지 않을 때 등의 메시지, 고온 경고 등의 경고 표시</p> <p>배경 표시¹⁾: 영상 신호가 없는 경우에 대한 화면 상태를 검정, 파랑, 로고 중에서 설정할 수 있습니다.</p> <p>시작 화면¹⁾: On으로 설정하면 투사를 시작할 때 사용자 로고가 표시됩니다.</p> <p>A/V 소거¹⁾: 리모컨의 [A/V Mute] 버튼을 눌렀을 때 표시되는 화면을 검정, 파랑, 로고 중에서 설정할 수 있습니다.</p> <p>도구모음 (EB-536Wi): Interactive Function을 사용할 때 그리기 도구 모음 탭이 항상 표시되게 할지 여부를 설정합니다. 기본값은 설정하는 동안 숨기기입니다.</p>

하위 메뉴	기능
	<p>펜 모드 아이콘 (EB-536Wi): 인터랙티브 기능을 사용할 때 펜 모드를 변경하려면 아이콘을 표시할 지 여부를 설정합니다. Off로 설정하면 아이콘이 숨겨집니다.</p> <p>프로젝터 제어 (EB-536Wi): 인터랙티브 기능을 사용할 때 표시 될 프로젝터 제어 도구 모음의 위치를 설정합니다. 기본값은 맨아래입니다. Off로 설정하면 아이콘이 숨겨집니다.</p>
사용자 로고 ¹⁾	<p>배경 표시, A/V 소거 등을 실행하는 동안 표시되는 사용자 로고를 변경합니다.</p> <p>☛ "사용자 로고 저장" p.85</p>
투사 방식	<p>프로젝터 설치 방법에 따라 다음 투사 방법 중에서 선택합니다.</p> <p>전면, 전면/천장, 후면, 후면/천장</p> <p>리모컨의 【A/V Mute】 버튼을 약 5초 간 누르면 다음과 같이 투사 모드를 변경할 수 있습니다.</p> <p>전면 ↔ 전면/천장 후면 ↔ 후면/천장</p> <p>☛ "다양한 투사 방법" p.26</p>
동작 설정	<p>직접 전원 공급: On으로 설정하면 전원 플러그를 꽂는 것으로 간단히 프로젝터의 전원을 켤 수 있습니다.</p> <p>전원 플러그가 꽂혀 있으면 정전이 발생했다가 복구 시 자동으로 프로젝터가 켜지기 때문에 주의하십시오.</p> <p>높은 고도 모드: 프로젝터를 고도가 1500m 이상인 지역에서 사용하는 경우 On으로 설정합니다.</p> <p>시작 시 소스 검색: Off로 설정하면 프로젝터에서 마지막으로 사용된 소스와 같은 소스로 투사합니다.</p> <p>전원 자동 켜기: (대기 모드를 일반 통신 On으로 설정한 경우에만 사용 가능) 컴퓨터1로 설정한 경우, 프로젝터가 대기 모드일 때 Computer1 포트에서 신호를 수신하면 프로젝터의 전원이 켜집니다. 기본값은 Off입니다.</p>
A/V 설정	<p>A/V 출력: (대기 모드를 일반 통신 On으로 설정한 경우에만 사용 가능)</p> <p>프로젝터가 대기 모드일 때 다음 기능을 수행하려면 항상 출력으로 설정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 오디오 및 영상을 외부 장치에 출력합니다. 프로젝터 스피커에서 마이크론 오디오를 출력합니다. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;">  대기 모드에서 팬이 돌아가더라도 이상 증상이 아닙니다. </div> <p>음성 출력: Computer1, Computer2, S-Video, Video 및 USB-A 포트의 영상을 투사하려면 오디오 입력 포트를 설정합니다. 음성1, 음성2 또는 음성(L/R)로 설정하면 소스에 관계 없이 선택한 포트의 오디오가 출력됩니다.</p> <p>HDMI 음성 출력: HDMI 포트의 영상을 투사 시 입력 오디오를 설정합니다. 음성1, 음성2 또는 음성(L/R)로 설정하면 선택한 오디오 입력 포트의 오디오만 출력됩니다.</p>
USB Type B (EB-536Wi 모델)	<p>Easy Interactive Function: 인터랙티브 기능을 사용하여 컴퓨터를 작동하는 것을 허용합니다. (컴퓨터 인터랙티브 모드) USB Display 및 무선 마우스 기능은 사용할 수 없습니다.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: 컴퓨터(컴퓨터 인터랙티브 모드) 및 USB Display를 작동하는 인터랙티브 기능을 허용합니다. 무선 마우스 기능은 사용할 수 없습니다.</p> <p>무선 마우스/USB Display: 무선 마우스 기능 및 USB Display를 사용할 수 있습니다. 인터랙티브 기능을 사용하여 컴퓨터를 작동할 수 없습니다. (컴퓨터 인터랙티브 모드)</p> <p>☛ "USB Display로 투사" p.40</p> <p>☛ "투사 화면에서 컴퓨터 제어(컴퓨터 인터랙티브 모드)" p.56</p> <p>☛ "리모컨으로 마우스 포인터 조작(무선 마우스)" p.83</p>
언어	메시지와 메뉴의 언어를 설정할 수 있습니다.

하위 메뉴	기능
초기화	고급 설정 메뉴의 화면 표시 ^{*1} , 동작 설정 ^{*2} , A/V 설정 ^{*3} 의 조정값을 기본 설정으로 초기화합니다. 모든 메뉴 항목을 기본 설정으로 초기화하려면 다음을 참조하십시오.  "초기화 메뉴" p.124

*1 도구 모음, 펜 모드 아이콘 및 프로젝터 컨트롤 제외, 사용자 로고 보호가 On으로 설정된 경우 배경 표시, 시작 화면 및 사용자 로고 제외.


 "사용자 관리(암호 보호)" p.87

*2 높은 고도 모드와 시작 시 소스 검색 제외

*3 A/V 출력 제외

Easy Interactive Function 설정 항목(EB-536Wi 모델만 해당)

일반

하위 메뉴	기능
자동 보정	자동 보정을 시작합니다.
수동 보정	수동 보정을 시작합니다.
펜 모드	(컴퓨터의 영상을 투사할 때만 설정 가능) 인터랙티브 펜의 기능을 변경하십시오. PC Free 주석 (기본값)이 설정되면 투사된 화면을 그릴 수 있습니다. PC 인터랙티브 가 설정되면 투사된 화면에서 컴퓨터를 작동할 수 있습니다. 리모컨의 [Pen Mode] 버튼 또는 투사된 화면의 펜 모드 아이콘으로 인터랙티브 펜 기능을 변경할 수 있습니다.
마우스로 가리키기	On(기본값)으로 설정하면 마우스 포인터가 스크린 위에서 움직이는 펜촉을 따라다닙니다.
고급	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터 간 거리: 같은 공간에 여러 대의 프로젝터를 사용하는 경우 프로젝터 간의 거리에 따라 인터랙티브 펜 작동을 조정하십시오. 인터랙티브 펜의 작동이 불안정한 경우 다른 모드로 설정해 보십시오. 모드 1의 기본 거리 설정은 2m입니다. 프로젝터 싱크: 같은 공간에서 여러 대의 프로젝터를 사용하는 경우 인터랙티브 펜 간섭을 제어하는 방법을 선택하십시오. 적외선(기본값)으로 설정하면 동기화할 때 적외선만 사용됩니다. 케이블을 이용하여 프로젝터를 연결하려면 유선으로 설정합니다.  "여러 대의 프로젝터 연결(EB-536Wi 모델만 해당)" p.35 유선 싱크 모드: 모드 1(기본값)으로 설정한 경우 케이블 연결로만 동기화할 수 있습니다. 모드 2로 설정하고 프로젝터 싱크가 유선으로 설정된 경우 적외선 동기화가 동시에 수행됩니다. 같은 공간에서 케이블 연결을 지원하지 않는 프로젝터처럼 사용할 때는 모드 2로 설정합니다. 화면 지우기 확인: On(기본값)으로 설정하면 투사된 화면에 그려진 모든 내용을 지우기 전 확인 화면이 표시됩니다. 컬러 팔레트: 팔레트 2로 설정하면 색약인 사람에게 적합한 컬러 팔레트로 변경됩니다. 기본 컬러 팔레트를 보기 어려운 경우 팔레트 2를 사용해보십시오.

PC 인터랙티브

투사된 화면에서 컴퓨터를 작동하려는 경우 설정합니다.

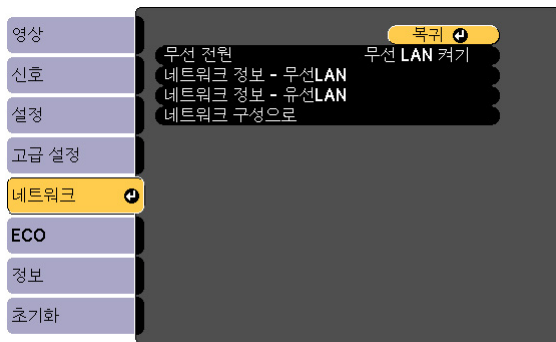
하위 메뉴	기능
펜 작동 모드	인터랙티브 펜의 작동 모드와 사용자 수를 설정하십시오. 두 명/마우스 (기본값)/ 한 명/마우스 : 인터랙티브 펜으로 마우스 작업을 수행할 수 있습니다 한 명/펜 : 펜 입력 및 킥 기능은 Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 및 Windows Vista에서 사용 가능합니다.
오른쪽 누르기 사용	(펜 작동 모드 가 두 명/마우스 또는 한 명/마우스 로 설정된 경우에만 해당) On으로 설정하면 펜촉을 길게 누르면 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 것처럼 작동합니다.

하위 메뉴	기능
고급	<ul style="list-style-type: none"> • 펜촉 단추: 인터랙티브 펜의 펜촉의 작동을 설정할 수 있습니다. 기본 설정은 왼쪽 클릭입니다. • 펜 영역 자동 조정: On(기본값)으로 설정하면 연결된 컴퓨터의 해상도를 변경할 때 펜 영역이 자동으로 조정됩니다. 수동으로 조정된 펜 영역을 자동으로 조정하고 싶지 않으면 Off로 설정하십시오. • 펜 영역 수동 조정: 펜 영역을 수동으로 조정합니다.

네트워크 메뉴

암호 보호에서 네트워크 보호를 **On**으로 설정하면, 메시지가 표시되며 네트워크 설정을 변경할 수 없습니다. 네트워크 보호를 **Off**로 설정하고, 네트워크를 구성하십시오.

☞ “암호 보호 설정” p.88



하위 메뉴	기능
무선 전원	프로젝터를 무선 LAN을 통해 컴퓨터에 연결하려면 무선 LAN 켜기 로 설정합니다. 무선 LAN을 통해 연결하지 않을 경우, Off 로 설정하여 타인의 무단 접속을 보호합니다. 기본값은 무선 LAN 켜기 입니다.
네트워크 정보 - 무선 LAN	<p>다음과 같은 네트워크 설정 상태 정보를 표시합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 접속 모드 • 무선 LAN 시스템 • 안테나 레벨 설정 • 프로젝트 이름 • SSID • DHCP • IP 주소 • 서브넷 마스크 값 • 게이트웨이 주소 • MAC 주소 • 지역 코드*

하위 메뉴	기능
네트워크 정보 · 유선 LAN	다음과 같은 네트워크 설정 상태 정보를 표시합니다. <ul style="list-style-type: none"> 프로젝터 이름 DHCP IP 주소 서브넷 마스크 값 게이트웨이 주소 MAC 주소
네트워크 구성으로	네트워크 항목 설정 시 다음과 같은 메뉴를 사용할 수 있습니다. 기본, 무선 LAN, 보안, 유선 LAN, 메일, 기타, 초기화, 설정 완료

* 사용 중인 무선 LAN 장치의 사용 가능한 지역 정보를 표시합니다. 자세한 내용은 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.

☞ [고객 지원 센터](#)



- 프로젝터와 네트워크로 연결된 컴퓨터의 웹 브라우저에서 프로젝터를 설정이나 제어할 수 있습니다. 이 기능을 Web Control이라고 합니다. Web Control은 키보드를 사용하여 설정을 입력할 수 있으므로 보안 설정 등 문자 입력이 필요한 설정도 쉽게 할 수 있습니다
☞ “웹 브라우저에서 설정 변경(Web Control)” [p.91](#)
- 네트워크 설정에 대한 자세한 내용은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.

■ 네트워크 메뉴 조작 시 참고사항

최상위 메뉴와 하위 메뉴 선택 및 선택한 항목의 변경 방법은 환경 설정 메뉴를 조작하는 방법과 동일합니다.

설정을 완료했으면 **완료** 메뉴로 이동하여 **예**, **아니오** 또는 **취소** 중 하나를 선택합니다. **예** 또는 **아니오**를 선택하면 환경 설정 메뉴로 돌아갑니다.



예: 설정을 저장하고 네트워크 메뉴를 종료합니다.

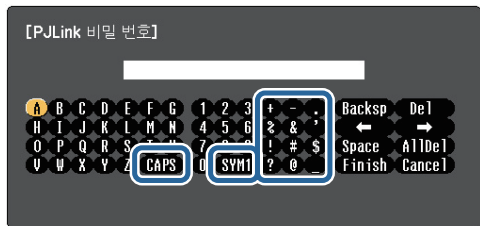
아니오: 설정을 저장하지 않고 네트워크 메뉴를 종료합니다.

취소: 네트워크 메뉴를 계속 표시합니다.

■ 소프트 키보드 조작

네트워크 메뉴에는 영숫자를 입력하여 설정하는 항목이 있습니다. 이 경우 다음과 같은 소프트 키보드가 표시됩니다. 리모컨의 **[<]**, **[>]**, **[<|>]** 버튼 또는 제어판의 **[<]**, **[>]**, **[Wide]**, **[Tele]** 버튼을 이용하여 커서를 원하는 키로 이동한 후 **[Enter]** 버튼을 눌러 영숫자를 입력합니다. 숫자는 리모컨의 **[Num]** 버튼을 누른 상태로 숫자 버튼을 눌러 입력할 수 있습니다. 입력이 끝나면 소프트 키보드의 **Finish**를 눌러 입력을 확정합니다.

Cancel을 누르면 입력이 취소됩니다.



- CAPS 키를 누르고【Enter】버튼을 누를 때마다 대/소문자가 전환됩니다.
- SYM1/2 키를 누르고【Enter】버튼을 누를 때마다 프레임으로 둘러싸인 부분의 기호키가 설정되고 변경됩니다.

다음 텍스트를 입력할 수 있습니다.

숫자	0123456789
알파벳	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
기호	!#\$%&'()+-./<=>?@^_`{ }~



- 콜론(:) 및 공백은 SSID를 제외한 네트워크 메뉴에서 입력할 수 없습니다.
- 몇몇 기호(" * ; [\])는 소프트웨어 키보드로 입력할 수 없습니다. 웹 브라우저를 사용하여 입력합니다.
- ☛ “웹 브라우저에서 설정 변경(Web Control)” [p.91](#)

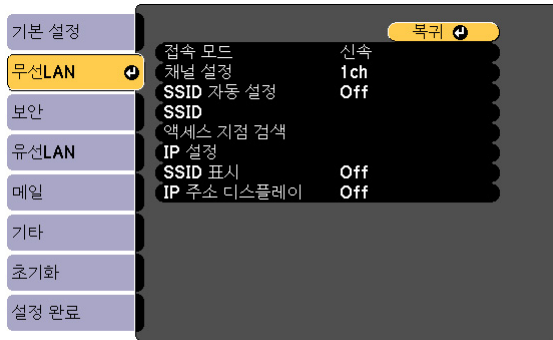
■ 기본 설정 메뉴



하위 메뉴	가능
프로젝터 이름	네트워크에 연결한 경우 프로젝터를 식별하는 데 사용되는 프로젝터 이름을 표시합니다. 변경하려면 최대 16자의 영숫자를 입력할 수 있습니다. (다음 기호는 사용 불가: " * , / ; < = > ? [\])
PJLink 비밀번호	PJLink 지원 소프트웨어를 사용하여 프로젝터를 액세스하는 경우 사용할 비밀번호를 설정합니다. 최대 32자의 1바이트 영숫자(기호 제외)를 입력할 수 있습니다.

하위 메뉴	기능
Web 비밀번호	<p>Web Control로 프로젝터를 설정 및 제어할 때 사용할 비밀번호를 설정합니다. 최대 8자의 1바이트 영숫자(* 제외)를 입력할 수 있습니다. 비밀번호의 초기값은 "admin"입니다.</p> <p>Web Control은 네트워크에 연결된 컴퓨터의 웹 브라우저를 사용하여 프로젝터를 설정하거나 제어할 수 있는 컴퓨터 기능입니다.</p> <p>☛ "웹 브라우저에서 설정 변경(Web Control)" p.91</p>
프로젝터 키워드	<p>On으로 설정하면 네트워크를 통해 프로젝터와 컴퓨터를 연결할 때 키워드를 입력해야 합니다. 따라서, 다른 컴퓨터의 연결을 차단하여 프레젠테이션이 중단되는 것을 방지할 수 있습니다.</p> <p>보통은 On으로 설정하십시오.</p> <p>☛ EasyMP Network Projection 사용설명서</p> <p>☛ EasyMP Multi PC Projection 사용설명서</p>

■ 무선 LAN 메뉴





하위 메뉴	기능
접속 모드	<p>프로젝터와 컴퓨터를 무선 LAN으로 연결 시 접속 모드를 설정합니다.</p> <p>신속(기본값)을 선택하는 경우, 프로젝터와 컴퓨터의 소규모 네트워크를 자동으로 구성합니다. EasyMP Network Projection와 함께 사용됩니다. SSID 자동 설정이 On으로 설정되면 프로젝터는 간단한 액세스 포인트가 됩니다. Off로 설정하면 네트워크는 Ad hoc 모드로 구성합니다.</p> <p>고급을 선택한 경우, 설치된 액세스 포인트와 인프라스트럭처 모드로 연결합니다. 프로젝터를 네트워크를 통해 모니터링 및 제어하려면 고급으로 설정하십시오.</p> <p>접속 모드에 대한 자세한 내용은 다음 설명서를 참조하십시오.</p> <p>☛ EasyMP Network Projection 사용설명서</p> <p>☛ EasyMP Multi PC Projection 사용설명서</p>
채널 설정	<p>(접속 모드가 신속인 경우에만 설정 가능)</p> <p>1ch, 6ch, 11ch 중에서 무선 LAN의 주파수 대역을 선택합니다.</p> <p>기본값은 11ch로 설정되어 있습니다.</p>
SSID 자동 설정	<p>(접속 모드가 신속인 경우에만 설정 가능)</p> <p>프로젝터 검색 속도를 높이려면 On으로 설정합니다.</p> <p>여러 대의 프로젝터를 동시에 연결하는 경우 Off로 설정합니다.</p> <p>기본값은 On으로 설정되어 있습니다.</p>

하위 메뉴	기능
SSID	(SSID 자동 설정이 Off인 경우에만 설정 가능) SSID를 입력합니다. 프로젝트가 속해 있는 무선 LAN 시스템에 SSID가 제공된 경우 SSID를 입력합니다. 최대 32자의 영숫자를 입력할 수 있습니다. (^는 웹 브라우저에서만 입력 가능) SSID가 공백이거나 ANY로 설정된 경우 ANY 연결(SSID를 지정하지 않고 로컬 액세스 포인트에서 연결 선택)이 완료됩니다.
액세스 포인트 검색	접속 모드 를 고급 으로 설정하면 주변의 액세스 포인트를 검색하고 이들 액세스 포인트에 연결할 SSID를 설정할 수 있습니다. 액세스 포인트 설정에 따라 목록에 표시되지 않을 수 있습니다. 별도의 보안을 설정해야 합니다.
IP 설정	(접속 모드 가 고급 인 경우에만 설정 가능) 네트워크 설정을 지정할 수 있습니다. DHCP : DHCP를 사용하여 네트워크를 설정하려면 On 으로 설정합니다. 이 옵션을 On 으로 설정하면 이후의 주소 설정은 할 수 없게 됩니다. IP 주소 : 프로젝트에 할당할 IP 주소를 입력합니다. 주소 입력란에 0 ~ 255 사이의 숫자를 입력합니다. 그러나, 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ~ 255.255.255.255 (x는 0 ~ 255 사이의 숫자) 서브넷 마스크 값 : 프로젝트의 서브넷 마스크 값을 입력합니다. 주소 입력란에 0 ~ 255 사이의 숫자를 입력합니다. 그러나, 다음 서브넷 마스크 값은 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 255.255.255.255 게이트웨이 주소 : 프로젝트의 게이트웨이 IP 주소를 입력할 수 있습니다. 주소 입력란에 0 ~ 255 사이의 숫자를 입력합니다. 그러나, 다음 게이트웨이 주소는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ~ 255.255.255.255 (x는 0 ~ 255 사이의 숫자)
SSID 표시	LAN 대기 화면에 SSID가 표시되지 않게 하려면 Off 로 설정합니다.
IP 주소 디스플레이	LAN 대기 화면에 IP 주소가 표시되지 않게 하려면 이 항목을 Off 로 설정합니다.

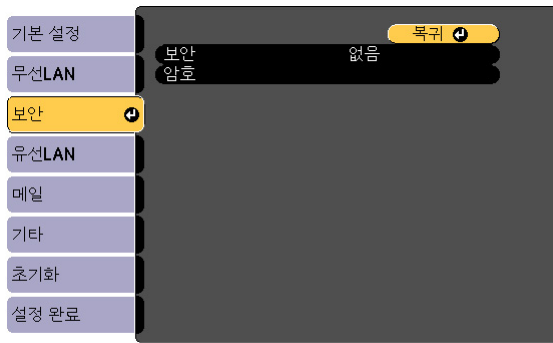
■ 액세스 포인트 검색 화면

감지된 액세스 포인트가 목록에 표시됩니다. 액세스 포인트는 최대 30개까지 검색할 수 있습니다.



하위 메뉴	기능
새로고침	액세스 포인트를 다시 검색합니다.
	이미 설정된 액세스 포인트를 나타냅니다.
	보안이 설정된 액세스 포인트를 나타냅니다. 보안이 설정되어 있지 않은 액세스 포인트를 선택하면 무선LAN 메뉴가 표시됩니다. 보안이 설정되어 있는 액세스 포인트를 선택하면 보안 메뉴가 표시됩니다. 액세스 포인트의 보안 설정에 따라 보안 유형을 선택합니다.

■ 보안 메뉴



하위 메뉴	기능
보안	보안 유형을 표시되는 항목에서 선택합니다. 보안 설정 시 액세스하려는 네트워크 시스템의 네트워크 관리자의 지시를 따르십시오.
암호	(보안을 WPA2-PSK 또는 WPA/WPA2-PSK로 설정한 경우에만 설정 가능) 암호를 입력합니다. 8~63자의 1바이트 영숫자를 입력할 수 있습니다. EasyMP Network Projection과 함께 사용하는 경우 암호가 초기값(기본값)인 경우 컴퓨터에서 암호 입력을 생략할 수 있습니다. ☛ "초기화 메뉴" p.121 환경 설정 메뉴에서 입력할 수 있는 최대 문자수는 32자입니다. 32자 이상 입력하려면 웹 브라우저를 사용하여 입력합니다. ☛ "웹 브라우저에서 설정 변경(Web Control)" p.91 접속 모드가 신속으로 설정되면 초기 암호가 설정됩니다.

보안 유형

옵션 무선 LAN 장치를 설치하고 고급 접속 모드로 사용하는 경우, 보안을 설정할 것을 적극 권장합니다.

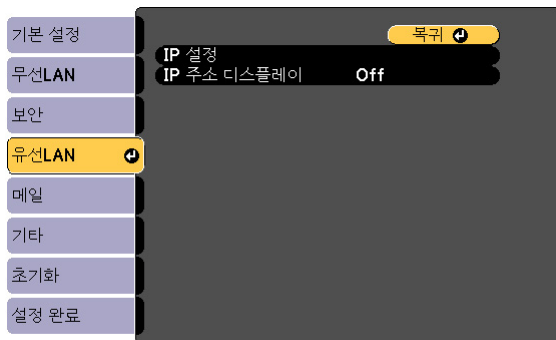
WPA는 무선 네트워크의 보안이 향상된 암호화 표준입니다. 프로젝터는 TKIP와 AES 보안 방법을 지원합니다.

또한, WPA는 사용자 인증 기능도 포함하고 있습니다. WPA 인증은 인증 서버를 사용하는 방법과 인증 서버는 사용하지 않고 컴퓨터와 액세스 포인트 사이에서 인증하는 방법이 있습니다. 이 프로젝터는 인증 서버 없이 사용하는 인증 방법을 지원합니다.



세부 사항을 설정할 경우 네트워크의 네트워크 관리자 지시를 따르십시오.

■ 유선 LAN 메뉴

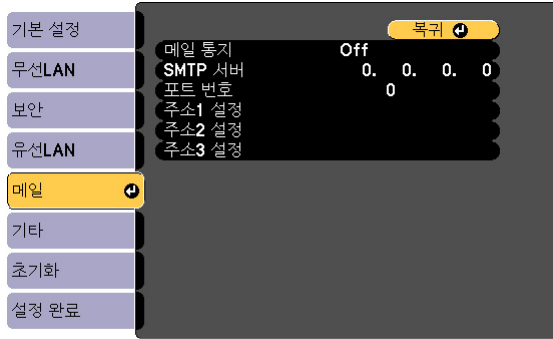


하위 메뉴	기능
IP 설정	<p>다음 주소와 관련된 설정을 지정할 수 있습니다.</p> <p>DHCP: DHCP를 사용하여 네트워크를 구성하려면 On으로 설정합니다. 이 옵션을 On으로 설정하면 이후의 주소 설정은 할 수 없게 됩니다.</p> <p>IP 주소: 프로젝트에 할당할 IP 주소를 입력합니다. 주소 입력란에 0 ~ 255 사이의 숫자를 입력합니다. 그러나, 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ~ 255.255.255.255 (x는 0 ~ 255 사이의 숫자)</p> <p>서브넷 마스크 값: 프로젝트의 서브넷 마스크 값을 입력합니다. 주소 입력란에 0 ~ 255 사이의 숫자를 입력합니다. 그러나, 다음 서브넷 마스크 값은 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>게이트웨이 주소: 프로젝트의 게이트웨이 IP 주소를 입력할 수 있습니다. 주소 입력란에 0 ~ 255 사이의 숫자를 입력합니다. 그러나, 다음 게이트웨이 주소는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ~ 255.255.255.255 (x는 0 ~ 255 사이의 숫자)</p>
IP 주소 디스플레이	<p>네트워크 메뉴의 네트워크 정보와 LAN 대기 화면에 IP 주소가 표시되지 않게 하려면 이 항목을 Off로 설정합니다.</p>

■ 메일 메뉴

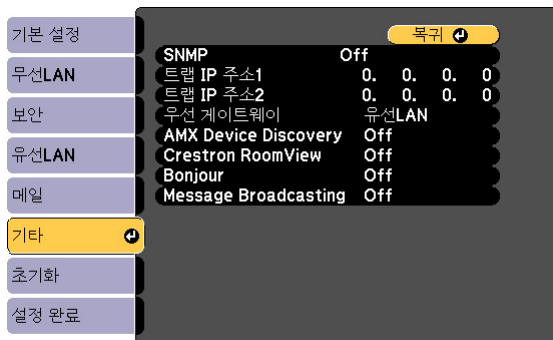
이 항목을 설정하면 프로젝트에 문제가 경고가 발생하면 전자 메일 통지를 받게 됩니다.

📧 “메일 통지 기능으로 문제점 보고” [p.94](#)



하위 메뉴	기능
메일 통지	On으로 설정하면 프로젝트에 문제 또는 경고가 발생한 경우, 설정한 주소로 전자 메일이 전송됩니다.
SMTP 서버	프로젝터에서 사용할 SMTP 서버의 IP 주소를 입력합니다. 주소 입력란에 0 ~ 255 사이의 숫자를 입력합니다. 그러나, 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ~ 255.255.255.255 (x는 0~255 사이의 숫자)
포트 번호	SMTP 서버 포트 번호를 입력합니다. 초기값은 25입니다. 1 ~ 65535 사이의 숫자를 입력합니다.
주소1 설정/주소2 설정/주소3 설정	메일 통지를 보낼 대상 전자 메일 주소를 입력할 수 있습니다. 최대 3개의 대상을 등록할 수 있습니다. 이메일 주소에는 최대 32자의 영숫자를 입력할 수 있습니다. 다음과 같은 문자는 사용할 수 없습니다. " () , ; < > [\] 대상 1의 주소는 보내는 사람의 메일 통지 주소가 됩니다. 전자 메일로 통지 받을 문제 또는 경고를 선택할 수 있습니다. 선택한 문제 또는 경고가 프로젝트에 발생할 경우 전자 메일이 지정된 수신인 메일 주소로 발송되어 문제 또는 경고가 발생했음을 통지합니다. 표시된 항목에서 여러 항목을 선택할 수 있습니다.

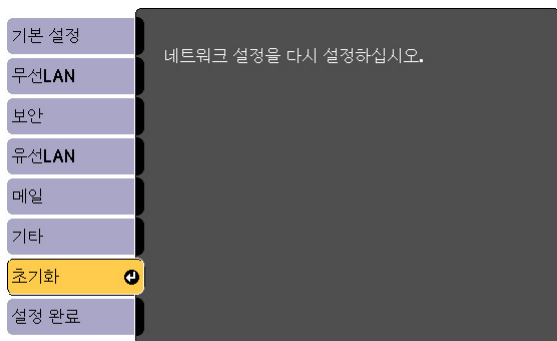
기타 메뉴



하위 메뉴	기능
SNMP	On으로 설정하면 SNMP를 사용하여 프로젝터를 모니터링합니다. 프로젝터를 모니터링하려면 컴퓨터에 SNMP 관리자 프로그램을 설치해야 합니다. SNMP 설정은 네트워크 관리자가 관리해야 합니다. 기본값은 Off입니다.
트랩 IP 주소1트랩 IP 주소2	SNMP 트랩 통지 대상에 IP 주소를 2개까지 등록할 수 있습니다. 주소 입력란에 0 ~ 255 사이의 숫자를 입력합니다. 그러나, 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ~ 255.255.255.255 (x는 0~255 사이의 숫자)
우선 게이트웨이	우선 게이트웨이를 유선 LAN 또는 무선 LAN으로 설정할 수 있습니다.
AMX Device Discovery	프로젝터를 네트워크에 연결한 경우 이 항목을 On으로 설정하면 AMX Device Discovery로 프로젝터를 감지할 수 있습니다. AMX사의 컨트롤러나 AMX Device Discovery로 제어되는 환경에 연결되어 있지 않으면 이 항목을 Off로 설정합니다.
Crestron RoomView	Crestron RoomView®를 사용하여 네트워크를 통해 프로젝터를 모니터링 또는 제어할 경우에만 On으로 설정합니다. 그 외에는 Off로 설정합니다. 🖱️ "Crestron RoomView® 정보" p.98 On로 설정하면 다음 기능을 사용할 수 없습니다. • Web Control • Message Broadcasting (EasyMP Monitor 플러그인)
Bonjour	Bonjour를 사용하여 네트워크에 연결하는 경우 On으로 설정합니다. Bonjour 서비스에 대한 자세한 내용은 Apple 웹 사이트를 참조하십시오. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	EPSON Message Broadcasting 기능을 사용할지 여부를 지정할 수 있습니다.

■ 초기화 메뉴

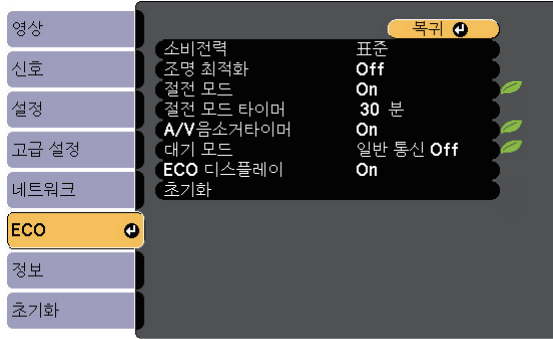
모든 네트워크 설정을 초기화합니다.





하위 메뉴	기능
네트워크 설정을 다시 설정하십시오.	모든 네트워크 설정을 초기화하려면 예를 선택합니다.

ECO 메뉴

ECO 메뉴를 설정하면 프로젝터는 절전 기능을 수행합니다. 절전 기능을 설정하면 각 하위 메뉴 옆에 나뭇잎 아이콘이 표시됩니다.



하위 메뉴	기능
소비 전력	램프 밝기를 두 가지 설정 중 하나로 지정할 수 있습니다. 어두운 방이나 작은 스크린에 영상을 투사하는 경우 투사되는 영상이 너무 밝으면 ECO 를 선택합니다. ECO 를 선택하면 투사 중 소비전력이 감소하고 팬 회전 소음이 줄어듭니다.
조명 최적화	(소비전력을 표준으로 설정하고, 자동 조리개를 Off로 설정한 경우에만 설정 가능) On으로 설정하면 투사하는 영상에 따라 램프의 밝기를 조정합니다. 장면에 따라 램프 밝기를 낮춰 전력 소모를 줄이는 데 도움이 됩니다. 설정값은 컬러 모드마다 저장됩니다.
절전 모드	On으로 설정하면 영상 신호가 입력되지 않는 상태로 지정한 시간 동안 조작하지 않으면 자동으로 전원이 꺼집니다. 영상 신호가 입력되지 않는 상태로 지정한 시간이 지나면 전원이 꺼지기 전까지 램프 밝기가 어두워집니다. 영상 신호를 입력하면 정상 작동 상태로 돌아갑니다.
절전 모드 타이머	절전 모드를 On으로 설정하면 프로젝터가 자동으로 꺼지는 시간을 1~30분 범위 내에서 설정할 수 있습니다.
A/V 음소거 타이머	On으로 설정하면 A/V 소거를 실행한 후 약 30분 후에 자동으로 전원이 꺼집니다. A/V 소거를 실행하고 지정한 시간이 지나면 전원이 꺼지기 전까지 램프 밝기가 어두워집니다. A/V 소거를 해제하면 정상 작동 상태로 돌아갑니다.
대기 모드	일반 통신 On으로 설정하면 프로젝터가 대기 모드인 경우에도 다음 동작을 수행할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> 네트워크를 통해 컴퓨터에서 프로젝터 모니터 및 제어 영상을 외부 장치로 출력(A/V 출력을 항상 출력으로 설정한 경우) 오디오를 프로젝터의 스피커로 출력(A/V 출력을 항상 출력으로 설정한 경우) <div>  프로젝터를 무선 LAN을 통해 모니터링 및 제어하려면 접속 모드를 고급으로 설정하십시오.  [네트워크] - [무선 LAN] - [접속 모드] p.113 </div>
ECO 디스플레이	On으로 설정하면 램프 밝기가 정상에서 ECO 또는 ECO에서 정상으로 변할 때마다 절전 상태를 나타내는 나뭇잎 아이콘이 투사 화면 왼쪽 아래에 표시됩니다.

하위 메뉴	기능
초기화	ECO 메뉴의 대기 모드 를 제외한 모든 조정값을 기본 설정으로 초기화합니다. 모든 메뉴 항목을 기본 설정으로 초기화하려면 다음을 참조하십시오. ☛ “초기화 메뉴” p.124

정보 메뉴(변경 불가)

투사 중인 영상 신호의 상태나 프로젝터의 상태를 확인할 수 있습니다. 표시할 수 있는 항목은 현재 투사 중인 소스에 따라 달라집니다. 사용 중인 모델에 따라 일부 입력 소스가 지원되지 않습니다.

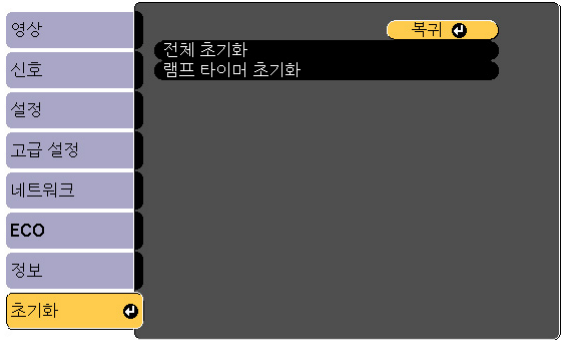
☛ “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” [p.39](#)



하위 메뉴	기능
프로젝터 정보	<ul style="list-style-type: none"> • 램프 사용: 누적 램프 사용 시간*을 표시합니다. 램프 경고 시간에 이르면 문자가 노란색으로 표시됩니다. • 소스: 현재 투사 중인 연결 기기의 소스 이름을 표시합니다. • 입력 신호: 소스에 따라 신호 메뉴의 입력 신호 설정을 표시합니다. • 입력 해상도: 해상도를 표시합니다. • 비디오 신호 방식: 신호 메뉴의 비디오 신호 방식 설정 내용을 표시합니다. • 재생률: 재생률을 표시합니다. • 동기화 정보: 영상 신호 정보를 표시합니다. 서비스 요청 시 필요할 수 있습니다. • 상태: 프로젝터에 발생한 오류에 대한 정보를 표시합니다. 서비스를 요청할 때 필요할 수 있습니다. • 제품 번호: 프로젝터의 제품 번호를 표시합니다. • Event ID: 네트워크를 통해 프로젝터와 컴퓨터를 연결하는 동안 문제가 발생하면 Event ID를 사용하여 표시합니다. Event ID에 대한 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하십시오. ☛ “Event ID 정보” p.145
버전 정보	Main/Video: 프로젝터의 펌웨어 버전을 표시합니다.

* 누적 사용 시간이 0 ~ 10시간까지는 “0H”로 표시됩니다. 10시간 이상은 “10H”, “11H”로 1시간 단위로 표시됩니다.

초기화 메뉴



하위 메뉴	기능
전체 초기화	환경 설정 메뉴의 모든 항목을 기본값으로 되돌립니다. 다음 항목은 초기값으로 초기화되지 않습니다. 입력 신호, 줌, 사용자 로고, 네트워크 메뉴의 모든 항목, 램프 사용, 언어, 암호
램프 타이머 초기화	누적 램프 사용 시간을 지웁니다. 램프를 교체한 후 초기화하십시오.



여러 대의 프로젝터에 일괄 설정 수행

한 대의 프로젝터에서 설정한 환경 설정 메뉴의 내용을 다른 여러 프로젝터에 일괄적으로 설정할 수 있습니다. (일괄 설정 기능) 일괄 설정 기능은 같은 모델 번호의 프로젝터 간에만 사용할 수 있습니다.

다음 방법 중 하나를 선택합니다.

- USB 메모리를 사용하여 설정
- 프로젝터와 컴퓨터를 USB 케이블로 연결하여 설정
- EasyMP Network Updater를 사용하여 설정

USB 저장 장치와 USB 케이블을 이용하는 방법을 설명합니다.



다음 항목은 일괄 설정 기능으로 반영되지 않습니다.

- 네트워크 메뉴 설정(메일 및 기타 메뉴 제외)
- 정보 메뉴의 램프 사용 및 상태
- 투사 영상을 조정하기 전에 일괄 설정을 수행합니다. 일괄 설정 기능은 키스톤 보정과 같은 투사 영상의 조정값에도 적용됩니다. 투사 영상을 조정한 후에 일괄 설정을 수행하면 조정값이 변경되는 경우가 있습니다.
- 일괄 설정 기능을 사용하면 등록된 사용자 로고가 다른 프로젝터에 설정됩니다. 비밀 정보나 사용자 로고 등을 등록하지 마십시오.



주의

일괄 설정의 수행은 고객의 책임입니다. 정전이나 통신 이상 등의 원인으로 일괄 설정에 실패했을 경우, 수리 비용은 유상으로 청구됩니다.

USB 메모리를 사용하여 설정

USB 저장 장치를 사용하여 일괄 설정을 하는 방법을 설명합니다.



- FAT으로 포맷된 USB 저장 장치를 사용하십시오.
- 보안 기능을 가진 USB 저장 장치는 일괄 설정 기능을 사용할 수 없습니다. 보안 기능이 없는 USB 저장 장치를 사용하십시오.
- USB 카드 리더기 또는 USB 하드 디스크는 일괄 설정 기능을 사용할 수 없습니다.

■ USB 메모리에 설정값 저장

1 프로젝터에서 전원 코드를 분리하고, 프로젝터의 표시등이 모두 꺼져 있는지 확인합니다.

2 프로젝터의 USB-A 포트에 USB 저장 장치를 연결합니다.

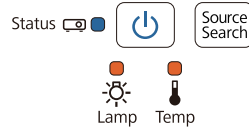


- USB 저장 장치를 프로젝터에 연결합니다. USB 허브를 통해 USB 저장 장치를 연결하면 설정값이 제대로 저장되지 않을 수 있습니다.
- 빈 USB 저장 장치를 연결하십시오. USB 저장 장치에 일괄 설정 파일이 아닌 데이터가 저장되어 있으면 설정값이 제대로 저장되지 않을 수 있습니다.
- USB 저장 장치에 다른 프로젝터의 일괄 설정 파일을 저장하는 경우에는 파일을 삭제하거나 파일 이름을 변경하십시오. 일괄 설정 기능은 일괄 설정 파일을 덮어쓰기할 수 없습니다.
- 일괄 설정 파일 이름은 PJCONFDATA.bin 입니다. 파일 이름을 변경하려면 PJCONFDATA 뒤에 임의의 문자열을 추가하십시오. 다른 파일 이름으로 변경하면 프로젝터가 제대로 인식하지 못할 수 있습니다.
- 파일 이름은 1바이트 문자만 사용할 수 있습니다.

3 리모컨 또는 제어판의 **[Esc]** 버튼을 누른 상태로 프로젝터에 전원 코드를 연결합니다.

상태 표시등과 전원 표시등이 파란색으로 켜지고, 램프 표시등과 온도 표시등은 주황색으로 켜집니다.

프로젝터의 모든 표시등이 켜지면 **[Esc]** 버튼을 놓습니다.



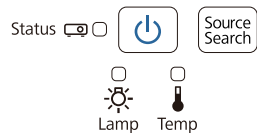
모든 표시등이 깜박이기 시작하면, 일괄 설정 파일 쓰기가 시작됩니다.

⚠ 주의

- 파일을 쓰는 중에는 프로젝터에서 전원 코드를 분리하지 마십시오. 전원 코드를 분리하면 프로젝터가 올바르게 작동되지 않을 수 있습니다.
- 파일을 쓰는 중에는 프로젝터에서 USB 저장 장치를 분리하지 마십시오. USB 저장 장치를 분리하면 프로젝터가 올바르게 작동되지 않을 수 있습니다.

쓰기가 정상적으로 완료되면 프로젝터의 전원이 꺼지고 전원 표시등만 파란색으로 켜집니다.

전원이 꺼지면 USB 저장 장치를 분리합니다.



■ 저장된 설정값을 다른 프로젝터에 적용

1 프로젝터에서 전원 코드를 분리하고, 프로젝터의 표시등이 모두 꺼져 있는지 확인합니다.

2 설정값이 저장되어 있는 USB 저장 장치를 프로젝터의 USB-A 포트에 연결합니다.

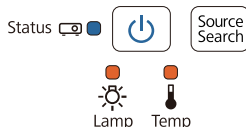


- USB 메모리 드라이브에 일괄 설정 파일이 1~3 종류가 있는 경우, 프로젝터와 같은 모델 번호의 파일을 반영합니다. 같은 모델 번호의 프로젝터 파일이 여러 개 있는 경우, 설정이 제대로 반영되지 않을 수 있습니다.
- USB 저장 장치에 4개 이상의 일괄 설정 파일이 있는 경우, 설정값이 제대로 반영되지 않을 수 있습니다.
- USB 저장 장치에는 일괄 설정 파일 외에 다른 데이터를 저장하지 마십시오. USB 저장 장치에 일괄 설정 파일이 아닌 데이터가 저장되어 있으면 설정값이 제대로 반영되지 않을 수 있습니다.

3 리모컨 또는 제어판의【Menu】버튼을 누른 상태로 프로젝터에 전원 코드를 연결합니다.

상태 표시등과 전원 표시등이 파란색으로 켜지고, 램프 표시등과 온도 표시등은 주황색으로 켜집니다.

프로젝터의 모든 표시등이 켜지면【Menu】버튼을 놓습니다. 표시등은 약 75초간 켜집니다.

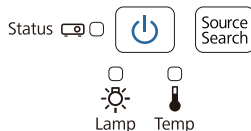


모든 표시등이 깜박이기 시작하면, 설정값 쓰기가 시작됩니다.

⚠ 주의

- 설정값을 쓰는 중에는 프로젝터에서 전원 코드를 분리하지 마십시오. 전원 코드를 분리하면 프로젝터가 올바르게 작동되지 않을 수 있습니다.
- 설정값을 쓰는 중에는 프로젝터에서 USB 저장 장치를 분리하지 마십시오. USB 저장 장치를 분리하면 프로젝터가 올바르게 작동되지 않을 수 있습니다.

쓰기가 정상적으로 완료되면 프로젝터의 전원이 꺼지고 전원 표시등만 파란색으로 켜집니다.



프로젝터의 전원이 꺼지면 USB 저장 장치를 분리합니다.

프로젝터와 컴퓨터를 USB 케이블로 연결하여 설정



일괄 설정 기능은 다음 운영 체제에서 지원됩니다.

- Windows Vista 이상
- Mac OS X 10.5.3 이상

컴퓨터에 설정값 저장

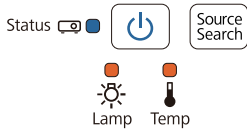
1 프로젝터에서 전원 코드를 분리하고, 프로젝터의 표시등이 모두 꺼져 있는지 확인합니다.

2 컴퓨터의 USB 포트와 프로젝터의 USB-B 포트를 USB 케이블로 연결합니다.

3 리모컨 또는 제어판의【Esc】버튼을 누른 상태로 프로젝터에 전원 코드를 연결합니다.

상태 표시등과 전원 표시등이 파란색으로 켜지고, 램프 표시등과 온도 표시등은 주황색으로 켜집니다.

프로젝터의 모든 표시등이 켜지면【Esc】버튼을 놓습니다.



컴퓨터에서 프로젝터가 이동식 디스크로 인식됩니다.

4 이동식 디스크를 열고, 컴퓨터에 일괄 설정 파일(PJCONFDATA.bin)을 저장합니다.



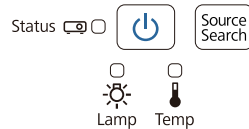
일괄 설정 파일의 이름을 변경하려면 PJCONFDATA 뒤에 임의의 문자열을 추가합니다. 파일 이름의 PJCONFDATA 부분을 변경하면 프로젝트에서 파일을 제대로 인식하지 못할 수 있습니다. 파일 이름은 1바이트 문자만 사용할 수 있습니다.

5 컴퓨터에서 “USB 장치 꺼내기”를 실행한 후 USB 케이블을 분리합니다.



OS X을 사용하는 경우, “EPSON_PJ 제거”를 수행합니다.

프로젝터의 전원이 꺼지고 전원 표시등만 파란색으로 켜집니다.



저장된 설정값을 다른 프로젝트에 적용

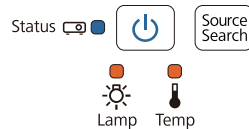
1 프로젝터에서 전원 코드를 분리하고, 프로젝터의 표시등이 모두 꺼져 있는지 확인합니다.

2 컴퓨터의 USB 포트와 프로젝터의 USB-B 포트를 USB 케이블로 연결합니다.

3 리모컨 또는 제어판의【Menu】버튼을 누른 상태로 프로젝터에 전원 코드를 연결합니다.

상태 표시등과 전원 표시등이 파란색으로 켜지고, 램프 표시등과 온도 표시등은 주황색으로 켜집니다.

프로젝터의 모든 표시등이 켜지면【Menu】버튼을 놓습니다.



컴퓨터에서 프로젝터가 이동식 디스크로 인식됩니다.

- 4 컴퓨터에 저장된 일괄 설정 파일(PJCONFDATA.bin)을 이동식 디스크의 최상위 폴더에 복사합니다.



이동식 디스크에 일괄 설정 파일 외에 다른 파일이나 폴더를 복사하지 마십시오.

- 5 컴퓨터에서 “USB 장치 꺼내기”를 실행한 후 USB 케이블을 분리합니다.



OS X를 사용하는 경우, “EPSON_PJ 제거”를 수행합니다.

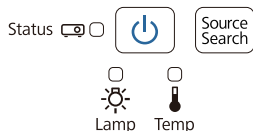
모든 표시등이 깜박이기 시작하면, 설정값 쓰기가 시작됩니다.



주의

설정값을 쓰는 중에는 프로젝터에서 전원 코드를 분리하지 마십시오. 전원 코드를 분리하면 프로젝터가 올바르게 작동되지 않을 수 있습니다.

쓰기가 정상적으로 완료되면 프로젝터의 전원이 꺼지고 전원 표시등만 파란색으로 켜집니다.



설정을 실패했을 경우

확인할 사항	해결 방법
<p>램프 표시등과 온도 표시등이 주황색으로 빠르게 깜박이고 있습니까?</p> <p>Status Lamp Temp</p>	<p>일괄 설정 파일에 이상이 있거나, USB 저장 장치 또는 USB 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않을 수 있습니다. USB 저장장치 또는 USB 케이블을 분리하고, 프로젝터의 전원 코드를 분리했다가 다시 연결한 후 다시 시도하십시오.</p>
<p>전원 표시등과 상태 표시등이 파란색으로 빠르게 깜박이고, 램프 표시등과 온도 표시등이 주황색으로 빠르게 깜박이고 있습니까?</p> <p>Status Lamp Temp</p>	<p>설정값 저장에 실패하여 프로젝터의 펌웨어에 이상이 생겼을 가능성이 있습니다. 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 후 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.</p>

문제 해결

문제를 파악하는 방법과 문제가 발견된 경우의 해결 방법을 설명합니다.



도움말 사용 방법

프로젝터에 문제가 발생한 경우 **【Help】** 버튼을 누르면 도움말 화면이 표시됩니다. 질문에 대한 답변을 따라 실행하면 문제를 해결할 수 있습니다.

1 **【Help】** 버튼을 누릅니다.

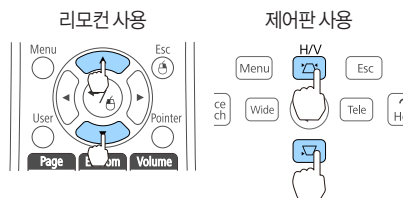
도움말 화면이 표시됩니다.



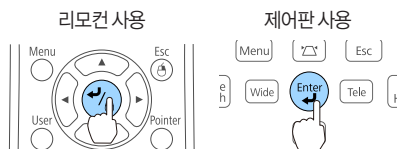
2 메뉴 항목을 선택합니다.

【도움말】

영상이 작습니다.
영상이 사다리꼴로 두사됩니다.
색조가 독특합니다.
오디오가 없거나 너무 낮습니다.

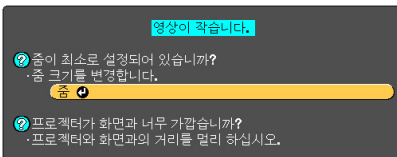


3 선택을 결정합니다.



문제와 해결 방법이 아래 화면과 같이 표시됩니다.

【Help】 버튼을 눌러 도움말을 종료합니다.



도움말 기능으로 문제를 해결할 수 없으면
다음을 참조하십시오.

“문제 해결” p.132

문제 해결

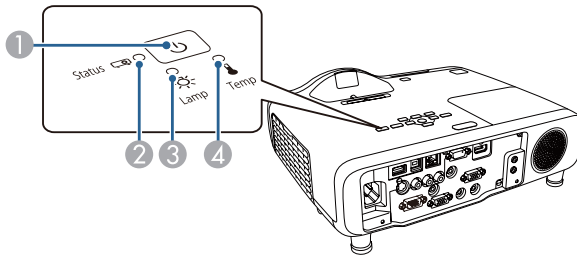
프로젝터에 문제가 있으면 먼저 “표시등 판독”을 참조하여 프로젝트의 표시등을 확인하십시오.

문제가 무엇인지 표시등으로 명확하게 알 수 없는 경우 다음을 참조하십시오.









☞ “표시등이 도움이 되지 않는 경우” p.134

표시등 판독

프로젝터에는 프로젝트의 작동 상태를 나타내는 다음 4개의 표시등이 있습니다.



- | | |
|------------------|------------------|
| ① Power: 전원 표시등 | 프로젝터의 상태를 나타냅니다. |
| ② Status: 상태 표시등 | 프로젝터의 상태를 나타냅니다. |
| ③ Lamp: 램프 표시등 | 램프 상태를 나타냅니다. |
| ④ Temp: 온도 표시등 | 내부 온도 상태를 나타냅니다. |

표시등		상태	설명
전원	상태		
 파란색 (켜짐)	 꺼짐	대기 상태	프로젝터에 전원이 공급되고 있습니다. 이 상태에서【  】전원 버튼을 누르면 투사가 시작됩니다.
		네트워크 모니터링 상태	네트워크를 통해 프로젝트 모니터링 및 제어를 하고 있는 상태입니다. (대기 모드가 일반 통신 On일 때) 이 상태에서 전원 코드를 분리하거나 다시 연결하면 전원 표시등이 파란색으로 깜박입니다.
 파란색 (켜짐)	 파란색 (깜박임)	예열 상태	프로젝터의 전원을 켜 직후의 상태입니다. 램프가 켜진 후 약 30초 정도 예열을 합니다. 이 상태에서는【  】전원 버튼을 눌러도 전원을 끌 수 없습니다.
		냉각 중인 상태	프로젝터의 전원을 끈 직후의 상태입니다. 이 상태에서는 모든 버튼을 조작할 수 없습니다.
 파란색 (켜짐)	 파란색 (켜짐)	정상 상태	프로젝터가 투사 중입니다.

다음 표는 표시등의 의미와 해당 문제의 해결 방법을 나타냅니다.



모든 표시등이 꺼져 있으면 전원 케이블이 제대로 연결되어 있는지, 전원이 정상적으로 공급되고 있는지 확인하십시오.

전원 케이블을 분리하더라도 잠시 동안 **(P)** 전원 표시등이 켜져 있는 경우가 있지만 고장은 아닙니다.

표시등				원인	해결 방법 또는 상태
전원	상태	램프	온도		
 꺼짐	 파란색 (깜박임)	 주황색 (깜박임)	 꺼짐	내부 오류	프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 후 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.  고객 지원 센터
 꺼짐	 파란색 (깜박임)	 꺼짐	 주황색 (깜박임)	팬 오류 센서 오류	프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 후 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.  고객 지원 센터
 꺼짐	 파란색 (깜박임)	 꺼짐	 주황색 (켜짐)	고온 오류 과열	<p>램프가 자동으로 꺼지고 투사가 멈춥니다. 약 5분 정도 기다리십시오. 약 5분 후 프로젝트가 대기 모드로 전환되므로 다음 2가지 사항을 확인하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> 에어필터와 공기 배출구가 깨끗한지, 프로젝트가 벽에 닿아 있지 않은지 확인하십시오. 에어필터가 막힌 경우 청소하거나 교체하십시오.  “에어필터 청소” p.147, “에어필터 교체” p.152 <p>위 사항을 점검한 후에도 오류가 계속되면, 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 후 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.</p> <p> 고객 지원 센터</p> <p>약 1500m 이상의 고도에서 사용하는 경우 높은 고도 모드를 On으로 설정하십시오.  “고급 설정 메뉴” p.110</p>
 꺼짐	 파란색 (깜박임)	 주황색 (켜짐)	 꺼짐	램프 오류 램프 결함	<p>다음 2가지 사항을 확인하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> 램프를 빼내서 균열이 있는지 확인하십시오.  “램프 교체” p.149 에어필터를 청소합니다.  “에어필터 청소” p.147 <p>램프에 균열이 없는 경우: 램프를 다시 장착하고 전원 코드를 다시 꽂습니다.</p> <p>그래도 오류가 계속 되는 경우: 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 후 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.  고객 지원 센터</p> <p>램프에 균열이 있는 경우: 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오. (램프를 교체하기 전에는 영상을 투사할 수 없습니다.)  고객 지원 센터</p> <p>약 1500m 이상의 고도에서 사용하는 경우 높은 고도 모드를 On으로 설정하십시오.  “고급 설정 메뉴” p.110</p>









표시등				원인	해결 방법 또는 상태
전원	상태	램프	온도		
 꺼짐	 파란색 (깜박임)	 주황색 (깜박임)	 주황색 (깜박임)	자동 조리개 오류	프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 후 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.  고객 지원 센터
 꺼짐	 파란색 (깜박임)	 주황색 (켜짐)	 주황색 (켜짐)	전원 오류	
 파란색 (깜박임)	 상태유지	 상태유지	 주황색 (깜박임)	고온 경고	(이 현상은 이상 증상이 아닙니다. 그러나, 온도가 너무 높게 상승하면 투사가 자동으로 멈춥니다.) • 에어필터와 공기 배출구가 깨끗한지, 프로젝터가 벽에 닿아 있지 않은지 확인하십시오. • 에어필터가 막힌 경우 청소하거나 교체하십시오.  “에어필터 청소” p.147 , “에어필터 교체” p.152
 파란색 (깜박임)	 상태유지	 주황색 (깜박임)	 상태유지	램프 교체	새 램프로 교체하십시오.  “램프 교체” p.149 교체 기간이 경과한 후 계속 램프를 사용하면 램프의 폭발 위험성이 높아집니다. 램프를 가능하면 빨리 새것으로 교체하십시오.





















- 표시등이 모두 정상으로 나타나는데도 프로젝터가 제대로 작동하지 않으면 다음을 참조하십시오.
 “표시등이 도움이 되지 않는 경우” [p.134](#)
- 표시등 상태가 이 표에 없는 경우 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 후 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.
 [고객 지원 센터](#)

표시등이 도움이 되지 않는 경우




다음 중 하나 이상의 문제가 발생하고 표시등에서 해결 방법을 찾을 수 없으면 각 문제에 대해 제공된 페이지를 참조하십시오.

문제		페이지
영상 관련 문제	<ul style="list-style-type: none"> 영상이 나타나지 않는 경우 투사가 시작되지 않거나, 투사 영역이 전부 검은색 또는 파란색인 경우 	 p.135
	<ul style="list-style-type: none"> 동영상이 표시되지 않는 경우(동영상 영역이 검정색으로만 나타남) 컴퓨터에서 동영상을 재생하면 검정색으로 나타나며 영상이 투사되지 않는 경우 	 p.136
	<ul style="list-style-type: none"> 투사가 자동으로 멈추는 경우 	 p.136
	<ul style="list-style-type: none"> “지원되지 않음” 메시지가 표시되는 경우 	 p.136
	<ul style="list-style-type: none"> “신호 없음” 메시지가 표시되는 경우 	 p.137
	<ul style="list-style-type: none"> 영상이 흐릿하거나 초점이 흐트러진 경우 	 p.137
	<ul style="list-style-type: none"> 영상에 간섭 또는 왜곡이 나타나는 경우 	 p.138
	<ul style="list-style-type: none"> 마우스 커서가 깜박이는 경우(USB Display를 투사하는 경우) 	 p.138

문제		페이지
	<ul style="list-style-type: none"> 영상이 커서 잘리거나 작은 경우 또는 화면비율이 맞지 않는 경우 영상의 일부만 표시되거나 영상의 높이와 폭의 비가 정확하지 않은 경우 	 p.138
	<ul style="list-style-type: none"> 영상의 색상이 올바르게 표시되지 않는 경우 전체 영상이 자주색 또는 녹색을 띄거나, 영상이 흑백이거나, 컬러가 흐리게 나타나는 경우 	 p.139
	<ul style="list-style-type: none"> 영상이 어둡게 나타나는 경우 	 p.139
투사가 시작될 때 발생하는 문제	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터가 켜지지 않는 경우 	 p.140
기타 문제	<ul style="list-style-type: none"> 오디오가 출력되지 않거나 너무 작은 경우 	 p.140
	<ul style="list-style-type: none"> 마이크에서 소리가 들리지 않는 경우 	 p.141
	<ul style="list-style-type: none"> 오디오에 노이즈가 섞이는 경우(USB display 투사 시에만) 	 p.141
	<ul style="list-style-type: none"> 리모컨이 반응하지 않는 경우 	 p.141
	<ul style="list-style-type: none"> 메시지 및 메뉴의 언어를 변경하려는 경우 	 p.142
	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터에 문제가 발생했는데도 전자 메일이 수신되지 않는 경우 	 p.142
	<ul style="list-style-type: none"> 웹 브라우저에서 설정을 변경할 수 없는 경우 	 p.142
인터랙티브 기능 관련 문제 (EB-536Wi만 해당)	<ul style="list-style-type: none"> 투사 화면에 그릴 수 없습니다. 	 p.142
	<ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터에 연결한 후 투사화면에서 컴퓨터를 조작할 수 없는 경우 	 p.143
	<ul style="list-style-type: none"> “Easy Interactive Function에서 오류가 발생했습니다.” 메시지가 표시되는 경우 	 p.143
	<ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터의 마우스가 제대로 작동하지 않는 경우 	 p.143
	<ul style="list-style-type: none"> 인터랙티브 펜이 작동하지 않는 경우 	 p.143
	<ul style="list-style-type: none"> 인터랙티브 펜의 반응 시간이 느린 경우(USB Display를 투사하는 경우) 	 p.144
	<ul style="list-style-type: none"> 점이 자동으로 이동하거나 보정 중 수동으로 다음 위치로 이동되지 않는 경우 	 p.144

영상 관련 문제

■ 영상이 나타나지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
【⓪】 전원 버튼을 눌렀습니까?	【⓪】 전원 버튼을 눌러 전원을 켜십시오.
표시등이 모두 꺼졌습니까?	전원 케이블이 제대로 연결되지 않았거나 전원이 공급되지 않고 있습니다. 프로젝터의 전원 코드를 제대로 연결하십시오.  “프로젝터 켜기” p.37 전기 소켓이나 전원이 정상적으로 작동하는지 확인하십시오.
A/V 소거 기능이 작동 중입니까?	【A/V Mute】 버튼을 눌러 A/V 소거 기능을 취소하십시오.  “영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)” p.81
환경 설정 메뉴 설정이 올바른니까?	모든 설정을 초기화하십시오.  [초기화] - [전체 초기화] p.124
투사하는 영상이 완전히 검은색입니까? (컴퓨터 영상을 투사하는 경우)	화면 보호기와 같은 일부 입력 영상은 완전히 검은색일 수 있습니다.

확인할 사항	해결 방법
영상 신호 종류가 올바르게 설정되었습니까? (비디오 소스의 영상을 투사하는 경우)	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. ☛ [신호] - [비디오 신호 방식] p.107
USB 케이블이 제대로 연결되어 있습니까? (USB Display로 투사하는 경우)	USB 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오. 연결되어 있지 않거나 제대로 연결되어 있지 않으면 다시 연결하십시오.
Windows Media Center를 전체 화면으로 표시하고 있습니까? (USB Display 또는 네트워크 연결을 사용하여 투사하는 경우)	Windows Media Center를 전체 화면으로 표시하면 USB Display나 네트워크 연결을 사용하여 투사할 수 없습니다. 화면 크기를 줄이십시오.
Windows DirectX 기능을 사용하는 응용 프로그램을 표시합니까? (USB Display 또는 네트워크 연결을 사용하여 투사하는 경우)	DirectX 기능을 사용하는 응용 프로그램은 영상을 제대로 표시하지 못할 수 있습니다.

동영상이 표시되지 않는 경우(동영상 영역이 검정색으로만 나타남)

확인할 사항	해결 방법
컴퓨터의 영상 신호가 LCD와 모니터로 출력됩니까? (노트북 컴퓨터 또는 LCD 화면이 내장된 컴퓨터에서 영상을 투사하는 경우)	컴퓨터의 영상 신호를 외부 출력으로만 변경하십시오. 컴퓨터 사용설명서를 확인하거나 컴퓨터 제조업체에 문의하십시오.
투사하려는 동영상의 내용이 저작권으로 보호되어 있습니까?	컴퓨터에서 재생 중인 저작권으로 보호된 동영상은 프로젝터에서 투사하지 못할 수 있습니다. 자세한 내용은 재생 기기의 사용설명서를 참조하십시오.

투사가 자동으로 멈추는 경우

확인할 사항	해결 방법
절전 모드, A/V 음소거 타이머를 On으로 설정하였습니까?	각 설정을 On으로 설정하고 다음과 같은 경우에는 자동으로 전원이 꺼집니다. <ul style="list-style-type: none"> • 절전 모드가 On인 경우: 영상 신호가 입력되지 않는 상태로 일정 시간 사용하지 않을 때 • A/V 음소거 타이머가 On인 경우: A/V 음소거를 실행한 후 약 30분 경과한 때 자동으로 전원이 꺼지지 않도록 설정하고 싶을 때는 각 설정을 Off로 하십시오. ☛ [ECO] - [절전 모드], [A/V 음소거 타이머] p.122
컴퓨터가 절전 모드 상태입니까?	컴퓨터의 절전 모드 상태일 때는 일정 시간 컴퓨터를 사용하지 않으면 영상이 사라질 수 있습니다. 컴퓨터를 조작하여 다시 영상을 표시하십시오.

“지원되지 않음” 메시지가 표시되는 경우

확인할 사항	해결 방법
영상 신호 종류가 올바르게 설정되었습니까? (비디오 소스의 영상을 투사하는 경우)	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. ☛ [신호] - [비디오 신호 방식] p.107

확인할 사항	해결 방법
영상 신호 해상도와 재생률이 모드와 일치합니까? (컴퓨터 영상을 투사하는 경우)	컴퓨터에서 출력되는 영상 신호 해상도와 재생률을 변경하는 방법은 컴퓨터와 함께 제공된 사용설명서를 참조하십시오. ☛ “지원되는 모니터 디스플레이” p.159

■ “신호 없음” 메시지가 표시되는 경우

확인할 사항	해결 방법
케이블이 올바르게 연결되었습니까?	투사에 필요한 모든 케이블이 확실하게 연결되었는지 확인하십시오. ☛ “프로젝터 켜기” p.37
포트 설정이 올바른지?	리모컨이나 제어판의【Source Search】버튼을 눌러 영상을 변경하십시오. ☛ “입력 신호 자동 감지 및 투사 영상 변경(Source Search)” p.39
연결된 컴퓨터 또는 비디오 기기의 전원이 켜졌습니까?	기기의 전원을 켜십시오.
영상 신호가 프로젝터로 출력되고 있습니까? (노트북 컴퓨터 또는 LCD 화면이 내장된 컴퓨터에서 영상을 투사하는 경우)	영상 신호가 컴퓨터의 LCD 모니터 또는 부속 모니터로만 출력되는 경우, 출력을 변경하여 영상 신호가 외부로도 출력되도록 하십시오. 일부 컴퓨터 모델에서는 영상 신호가 외부로 출력되는 경우 LCD 모니터 또는 내장 모니터에는 영상이 표시되지 않을 수 있습니다. 프로젝터나 컴퓨터의 전원이 이미 켜져 있는 상태에서 연결하면 컴퓨터의 영상 신호를 외부 출력으로 전환하는 Fn 키(기능 키)가 작동하지 않을 수 있습니다. 프로젝터와 컴퓨터의 전원을 끈 후 다시 켜십시오. ☛ “프로젝터 켜기” p.37 ☛ 컴퓨터 사용설명서
컴퓨터가 절전 모드 상태입니까?	컴퓨터의 절전 모드 상태일 때는 일정 시간 컴퓨터를 사용하지 않으면 영상이 사라질 수 있습니다. 컴퓨터를 조작하여 다시 영상을 표시하십시오.

■ 영상이 흐릿하거나 초점이 흐트러진 경우

확인할 사항	해결 방법
초점을 정확히 맞췄습니까?	초점 레버를 움직여 초점을 조정하십시오. ☛ “초점 조정” p.47
프로젝터의 투사 거리는 적당합니까?	권장 투사 거리 밖에서 투사하고 있습니까? 권장 투사 거리 안에서 투사하십시오. ☛ “스크린 크기 및 투사 거리” p.156
키스톤 조정값이 너무 큼습니까?	투사 각도를 줄여서 키스톤 보정량을 줄이십시오. ☛ “영상 위치 조정” p.47
화면비율을 올바르게 설정했습니까?	입력 신호의 유형, 높이 및 너비 비율, 해상도에 맞게 투사된 영상의 화면비율을 변경합니다. ☛ “투사 영상의 화면비율 변경” p.49
렌즈에 수분이 응결되었습니까?	프로젝터를 추운 환경에서 더운 환경으로 갑자기 옮기거나 대기 온도가 갑자기 변화하면 렌즈 표면에 수분이 응결되어 영상이 흐릿하게 나타날 수 있습니다. 프로젝터를 사용하기 전에 약 한 시간 정도 실내에 두십시오. 렌즈에 수분이 응결된 경우 프로젝터의 전원을 끄고 수분이 마를 때까지 기다리십시오.

■ 영상에 간섭 또는 왜곡이 나타나는 경우

확인할 사항	해결 방법
영상 신호 종류가 올바르게 설정되었습니까? (비디오 소스의 영상을 투사하는 경우)	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. ☛ [신호] - [비디오 신호 방식] p.107
케이블이 올바르게 연결되었습니까?	투사에 필요한 모든 케이블이 확실하게 연결되었는지 확인하십시오. ☛ “기기 연결” p.29
연장 케이블을 사용하고 있습니까?	연장 케이블을 사용하는 경우 전기적 간섭이 신호에 영향을 줄 수 있습니다. 사용 중인 케이블이 문제를 일으키는 지 확인하려면 프로젝터와 함께 제공된 케이블을 사용하십시오.
올바른 해상도를 선택했습니까? (컴퓨터 영상을 투사하는 경우)	컴퓨터에서 출력되는 신호가 프로젝터와 호환되도록 설정하십시오. ☛ “지원되는 모니터 디스플레이” p.159 ☛ 컴퓨터 사용설명서
동기화 및 트래킹 설정을 올바르게 조정했습니까? (컴퓨터 영상을 투사하는 경우)	리모컨의【Auto】버튼 또는 제어판의【Enter】버튼을 눌러 자동 조정이 실행 되도록 하십시오. 자동 조정을 사용한 후에도 영상이 제대로 조정되지 않으면 환경 설정 메뉴에서 조정할 수도 있습니다. ☛ [신호] - [트래킹], [동기화] p.107
레이어 창 전송을 선택했습니까? (USB Display로 투사하는 경우)	모든 프로그램 - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx 설정을 클릭한 후 레이어 창 전송 체크박스 선택을 선택 해제합니다.

■ 마우스 커서가 깜박이는 경우(USB Display를 투사하는 경우)

확인할 사항	해결 방법
마우스 포인터 움직임을 부드럽게를 선택했습니까?	모든 프로그램 - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx 설정을 클릭한 후 마우스 포인터 움직임을 부드럽게 체크 박스를 선택하십시오. (Windows 2000에서는 사용할 수 없음) Windows 7/Vista에서 이를 선택하면 Windows Aero를 사용할 수 없게 됩니다.

■ 영상이 커서 잘리거나 작은 경우, 화면비율이 맞지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
와이드 스크린 형식의 영상이 투사되었습니까? (컴퓨터 영상을 투사하는 경우)	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. ☛ [신호] - [입력 해상도] p.107
여전히 영상이 E-Zoom 기능으로 확대됩니까?	리모컨의【Esc】버튼을 눌러 E-Zoom을 취소하십시오. ☛ “영상의 일부 확대(E-Zoom)” p.83
표시 위치가 올바르게 조정됩니까?	(Computer1 또는 Computer2 포트의 아날로그 RGB 신호를 투사하는 경우) 리모컨의【Auto】버튼 또는 제어판의【Enter】버튼을 눌러 위치를 조정하십시오. 환경 설정 메뉴에서 위치를 조정할 수도 있습니다. ☛ [신호] - [위치 조정] p.107

확인할 사항	해결 방법
컴퓨터에서 듀얼 디스플레이를 사용하도록 설정되었습니까? (컴퓨터 영상을 투사하는 경우)	컴퓨터 제어판의 디스플레이 속성 에서 듀얼 디스플레이를 사용하도록 설정한 경우 컴퓨터 화면 영상이 반쪽만 투사됩니다. 컴퓨터 화면의 영상 전체를 표시하려면 듀얼 디스플레이 설정을 해제하십시오. ☛ 컴퓨터 비디오 드라이버 설명서
올바른 해상도를 선택했습니까? (컴퓨터 영상을 투사하는 경우)	컴퓨터에서 출력되는 신호가 프로젝터와 호환되도록 설정하십시오. ☛ “지원되는 모니터 디스플레이” p.159 ☛ 컴퓨터 사용설명서
투사 모드가 올바른지?	프로젝터의 설치 방법에 따라 투사 방식 을 설정합니다. 전면, 전면/천장, 후면, 후면/천장 ☛ [고급 설정] - [투사 방식] p.110 ☛ “다양한 투사 방법” p.26

■ 영상의 색상이 올바르게 표시되지 않은 경우

확인할 사항	해결 방법
입력 신호가 연결된 장치의 신호에 맞게 설정되었습니까?	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. • Computer1 또는 Computer2 포트에 연결된 장치의 영상인 경우 ☛ [신호] - [입력 신호] p.107 • Video 또는 S-Video 포트에 연결된 장치의 영상인 경우 ☛ [신호] - [비디오 신호 방식] p.107
영상의 밝기를 제대로 조정했습니까?	환경 설정 메뉴에서 밝기 설정을 조정하십시오. ☛ [영상] - [밝기] p.106
케이블이 올바르게 연결되었습니까?	투사에 필요한 모든 케이블이 확실하게 연결되었는지 확인하십시오. ☛ “기기 연결” p.29
콘트라스트를 올바르게 조정했습니까?	환경 설정 메뉴에서 콘트라스트 설정을 조정하십시오. ☛ [영상] - [콘트라스트] p.106
컬러 조정을 적절한 값으로 설정했습니까?	환경 설정 메뉴에서 컬러 조정 설정을 조정하십시오. ☛ [영상] - [컬러 조정] p.106
채도와 색조를 올바르게 설정했습니까? (비디오 소스의 영상을 투사하는 경우)	환경 설정 메뉴에서 채도 와 색조 설정을 조정합니다. ☛ [영상] - [채도], [색조] p.106

■ 영상이 어둡게 나타나는 경우

확인할 사항	해결 방법
영상의 밝기를 올바르게 설정했습니까?	환경 설정 메뉴의 밝기 와 소비전력 설정을 조정하십시오. ☛ [영상] - [밝기] p.106 ☛ [ECO] - [소비전력] p.122
콘트라스트를 올바르게 조정했습니까?	환경 설정 메뉴에서 콘트라스트 설정을 조정하십시오. ☛ [영상] - [콘트라스트] p.106
램프를 교체해야 할 때입니까?	램프를 교체할 때가 가까워지면 영상이 어두워지고 컬러 품질이 저해됩니다. 램프를 새 것으로 교체하십시오. ☛ “램프 교체” p.149

확인할 사항	해결 방법
프로젝터를 높은 고도 또는 온도가 높은 장소에서 사용하고 있습니까?	높은 고도나 온도가 높은 장소에서 사용하는 경우 화면이 어두워질 수 있습니다. 소비전력 설정을 할 수 없지만 계속 사용할 수 있습니다.

투사가 시작될 때 발생하는 문제



■ 프로젝터가 켜지지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
【 ⏻ 】 전원 버튼을 눌렀습니까?	【 ⏻ 】 전원 버튼을 눌러 전원을 켜십시오.
표시등이 모두 꺼졌습니까?	전원 케이블이 제대로 연결되지 않았거나 전원이 공급되지 않고 있습니다. 전원 케이블을 분리했다가 다시 연결하십시오. 🔌 “프로젝터 켜기” p.37 전기 소켓이나 전원이 정상적으로 작동하는지 확인하십시오.
전원 케이블을 만졌을 때 표시등이 꺼졌다 켜졌다 합니까?	전원 코드의 접촉 불량이거나 전원 코드가 불량일 수 있습니다. 전원 코드를 다시 꽂으십시오. 문제가 해결되지 않으면 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 후 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오. 🔌 고객 지원 센터
조작 잠금을 모두 잠금으로 설정했습니까?	리모컨의 【 ⏻ 】 전원 버튼을 누르십시오. 조작 잠금 을 사용하지 않으려면 이 설정을 Off 로 변경하십시오. 🔌 [설정] - [조작 잠금] p.108
리모컨 조작이 제한적입니까?	환경 설정 메뉴에서 리모컨 리시버 설정을 확인하십시오. 🔌 [설정] - [리모컨 리시버] p.108



기타 문제

■ 오디오가 출력되지 않거나 너무 작은 경우


확인할 사항	해결 방법
오디오/비디오 케이블이 프로젝터와 오디오 소스에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.	오디오 입력 포트에서 케이블을 분리했다가 다시 연결하십시오.
프로젝터의 볼륨이 최소로 설정되어 있습니까?	소리가 들리도록 볼륨을 조정하십시오. 🔌 [설정] - [음량] p.108 🔌 “볼륨 조정” p.48
컴퓨터 또는 영상 기기의 볼륨이 최소로 설정되어 있습니까?	소리가 들리도록 볼륨을 조정하십시오.
마이크 입력 볼륨을 최대로 설정했습니까?	마이크 입력 볼륨을 줄이십시오. 🔌 [설정] - [마이크 입력 볼륨] p.108

확인할 사항	해결 방법
A/V 소거 기능이 작동 중입니까?	【A/V Mute】 버튼을 눌러 A/V 소거 기능을 취소합니다.  “영상과 소리 잠시 멈추기(A/V 소거)” p.81
오디오 케이블의 사양이 “무저항(No resistance)”입니까?	오디오 케이블을 사용하는 경우 “무저항(No resistance)”으로 표시된 제품인지 확인하십시오.
HDMI 케이블로 연결되어 있습니까?	HDMI 케이블로 연결하여 오디오가 출력되지 않는 경우 연결된 장치의 설정을 PCM 출력으로 설정하십시오.
프로젝터에서 오디오 출력이 선택되었습니까? (USB Display로 투사하는 경우)	모든 프로그램 - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx 설정을 클릭한 후 프로젝터에서 오디오 출력 확인란을 선택합니다.
올바른 오디오 입력을 선택했습니까?	환경 설정 메뉴에서 음성 출력, HDMI 음성 출력 설정을 확인합니다.  [고급 설정] - [A/V 설정] p.110





■ 마이크에서 소리가 들리지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
마이크가 올바르게 연결되었습니까?	Mic(마이크) 입력 포트에서 케이블을 분리했다가 다시 연결하십시오.  “마이크로폰 연결” p.32
마이크 입력 볼륨을 너무 줄었습니까?	소리가 들리도록 마이크 입력 볼륨을 조정하십시오.  [설정] - [마이크 입력 볼륨] p.108
플러그인 파워 유형의 마이크로폰을 사용하고 있습니까?	이 프로젝트는 플러그인 파워(plug-in-power) 유형의 마이크로폰을 지원하지 않습니다. 시중에서 구입할 수 있는 다이내믹 마이크로폰을 사용하십시오.

■ 오디오에 노이즈가 섞이는 경우(USB Display 투사 시에만)

확인할 사항	해결 방법
컴퓨터의 볼륨을 최소, 프로젝트의 볼륨을 최대로 설정하였습니까?	컴퓨터의 볼륨은 최소로, 프로젝트의 볼륨은 최대로 설정하면 오디오에 노이즈가 섞일 수 있습니다. 컴퓨터의 볼륨을 높이거나 프로젝트의 볼륨을 낮추십시오.  [설정] - [음량] p.108

■ 리모컨이 작동하지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
리모컨 조작 시 리모컨 광 발신부가 프로젝트의 리모컨 리시버를 향한 상태입니까?	조작 시 리모컨을 리모컨 리시버 방향으로 향하십시오.  “리모컨 작동 범위” p.21
리모컨이 프로젝트에서 너무 멀리 떨어져 있지 않습니까?	리모컨 작동 범위는 약 6m입니다.  “리모컨 작동 범위” p.21
직사광선 또는 형광등의 강한 빛이 리모컨 리시버를 비추고 있지 않습니까?	강한 빛이 리모컨 리시버를 비추지 않는 위치에 프로젝터를 설치하십시오.  [설정] - [리모컨 리시버] p.108
선택한 리모컨 리시버의 설정이 올바른지?	환경 설정 메뉴에서 리모컨 리시버 설정을 확인하십시오.  [설정] - [리모컨 리시버] p.108

확인할 사항	해결 방법
배터리의 수명이 다했거나 올바르게 끼워져 있습니까?	새 배터리를 올바른 방향으로 끼우십시오. ☛ “리모컨 배터리 교체” p.20

■ 메시지 및 메뉴의 언어를 변경하려는 경우

확인할 사항	해결 방법
언어 설정을 변경합니다.	환경 설정 메뉴에서 언어 설정을 변경하십시오. ☛ [고급 설정] - [언어] p.110

■ 프로젝터에 문제가 발생했는데도 전자 메일이 수신되지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
대기 모드가 일반 통신 On으로 설정되어 있습니까?	프로젝터가 대기 모드인 상태에서 메일 통신 기능을 사용하려면 환경 설정 메뉴의 대기 모드를 일반 통신 On으로 설정하십시오. ☛ [ECO] - [대기 모드] p.122
치명적인 고장이 발생하여 프로젝터가 갑자기 멈췄습니까?	프로젝터에 갑작스런 중단 사태가 발생하면 전자 메일이 전송되지 않습니다. 고장 상태가 지속되면 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오. ☛ 고객 지원 센터
프로젝터에 전원이 공급되고 있습니까?	전기 소켓이나 전원이 정상적으로 작동하는지 확인하십시오.
환경 설정 메뉴의 메일 통신 기능이 올바르게 설정되어 있습니까?	환경 설정 메뉴의 메일 설정에 따라 오류 통신 전자 메일이 전송됩니다. 올바르게 설정되어 있는지 확인하십시오. ☛ “메일 메뉴” p.119


■ 웹 브라우저에서 설정을 변경할 수 없는 경우

확인할 사항	해결 방법
사용자 ID와 비밀번호가 올바른지 확인하십시오.	사용자 ID에는 “EPSONWEB”을 입력합니다. 사용자 ID는 바꿀 수 없습니다. 비밀번호 설정이 비활성화된 경우에도 사용자 ID를 입력하십시오. Web Control 비밀번호에서 설정한 비밀번호를 입력합니다. 비밀번호의 초기 값은 “admin”입니다.




인터랙티브 관련 문제(EB-536Wi만 해당)

■ 투사 화면에 그릴 수 없습니다.


확인할 사항	해결 방법
펜 보정을 올바르게 수행하였습니까?	인터랙티브 펜을 처음 사용하는 경우 펜의 위치를 올바르게 인식하도록 펜 보정을 수행하십시오. 또한, 위치가 차이나는 경우 펜을 다시 보정하십시오. ☛ “펜 보정” p.61

확인할 사항	해결 방법
펜 모드가 PC 인터랙티브로 설정되어 있습니까?	환경 설정 메뉴에서 펜 모드를 PC Free 주석으로 설정합니다.  [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [펜 모드] p.110
프로젝터가 직사광선 또는 형광등 불빛 아래 설치되었습니까?	직사광선 또는 형광등 불빛이 투사 화면 또는 프로젝터에 비치는 경우 인터랙티브 기능 오작동의 원인이 될 수 있습니다. 직사광선 또는 형광등 불빛이 비치지 않는 위치에 프로젝터를 설치하십시오.

■ 컴퓨터에 연결한 후 투사된 화면에서 컴퓨터를 작동할 수 없는 경우

확인할 사항	해결 방법
고급 설정이 올바르게 설정되었습니까?	다음과 같이 설정하십시오. • 환경 설정 메뉴에서 펜 모드를 PC 인터랙티브로 설정합니다.  [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [펜 모드] p.110 • 환경 설정 메뉴에서 USB Type B를 Easy Interactive Function 또는 USB Display/Easy Interactive Function으로 설정하십시오. USB Display를 사용하는 경우 USB Display/Easy Interactive Function 을 설정하십시오.  [고급 설정] - [USB Type B] p.110
펜 작동 모드가 올바르게 설정되었습니까?	마우스를 사용할 때 인터랙티브 펜을 이용하는 경우 환경 설정 메뉴에서 펜 작동 모드를 두 명/마우스 또는 한 명/마우스로 설정하십시오.  [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [펜 작동 모드] p.110
USB 케이블이 제대로 연결되어 있습니까?	USB 케이블 연결 상태를 확인하십시오. USB 케이블을 분리했다가 다시 연결하여 문제를 해결할 수도 있습니다.
배터리 전원이 낮은 상태의 노트북 컴퓨터를 사용하는 경우, USB 포트가 작동하지 않아 USB 장치를 사용하지 못할 수 있습니다.	컴퓨터 전원을 연결하십시오.

■ “Easy Interactive Function에서 오류가 발생했습니다.” 메시지가 표시되는 경우

확인할 사항	해결 방법
인터랙티브 기능에 오류가 발생하였습니다.	고객 지원 정보를 참조하여 고객 지원 센터에 문의하십시오.  고객 지원 센터

■ 컴퓨터의 마우스가 제대로 작동하지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
인터랙티브 펜이 투사 화면에 놓여 있습니까?	투사 화면에서 인터랙티브 펜을 제거하십시오.

■ 인터랙티브 펜이 작동하지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
인터랙티브 펜과 프로젝터 사이의 신호 경로에 방해물이 있습니다.	방해물을 치우십시오. 또한, 투사 스크린 앞에서 설 때 신호 경로를 가로막지 마십시오.

확인할 사항	해결 방법
적외선을 방출하는 광원 등이 신호를 방해하고 있습니다.	인터랙티브 펜이 오작동할 수 있으므로 적외선 리모컨 또는 적외선 마이크를 같은 공간에서 사용하지 마십시오. 적외선을 방출하는 광원 등의 방해 장치를 끄십시오.
배터리가 부족합니다.	펜의 측면에 있는 버튼을 눌러 남은 배터리 전원을 확인하십시오. 배터리 조명이 켜지지 않으면 배터리를 교체하십시오. ☛ “인터랙티브 펜 배터리 교체” p.22
주변이 너무 밝습니다.	투사 스크린 또는 프로젝터의 Easy Interactive Function 리시버에 강한 빛이 비치지 않도록 하십시오.
펜 보정을 올바르게 수행하였습니까?	인터랙티브 펜을 처음 사용하는 경우 펜의 위치를 올바르게 인식하도록 펜 보정을 수행하십시오. 또한, 위치가 차이나는 경우 펜을 다시 보정하십시오. ☛ “펜 보정” p.61
같은 공간에서 여러 대의 프로젝터가 사용하고 있습니까?	같은 공간에서 여러 프로젝터를 사용하는 경우 인터랙티브 펜 간의 간섭으로 인해 불안정하게 작동할 수 있습니다. 옵센 리모컨 케이블 세트(ELPKC28)를 연결합니다. 리모컨 케이블 세트가 없는 경우 환경 설정 메뉴에서 프로젝터 간 거리 를 변경합니다. ☛ “여러 대의 프로젝터 연결(EB-536Wi 모델만 해당)” p.35 ☛ [고급 설정] - [Easy Interactive Function] - [일반] - [고급] - [프로젝터간 거리] p.110

■ 인터랙티브 펜의 반응 시간이 너무 느린 경우(USB Display 투사 시)

확인할 사항	해결 방법
Windows Aero를 사용하고 있습니까? (Windows 7, Windows Vista)	Windows Aero를 사용하는 경우 인터랙티브 펜 작동이 느려질 수 있습니다. 사용 중인 컴퓨터에서 Windows Aero를 종료하십시오. 모든 프로그램 - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx 설정을 클릭한 후 Windows Aero 를 비활성화하여 인터랙티브 펜 추적 향상 확인란을 선택합니다.

■ 점이 자동으로 이동하거나 보정 중 수동으로 다음 위치로 이동되지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
적외선을 방출하는 광원 등으로 인해 투사 화면 정보가 올바르게 수신되지 않습니다.	적외선을 방출하는 광원 등의 장치를 프로젝터로부터 멀리 옮기거나 프로젝터를 해당 장치로부터 멀리 옮기십시오.
프로젝터가 스크린과 너무 가까운 경우 투사 화면 정보가 올바르게 수신되지 않을 수 있습니다.	권장 투사 거리 안에서 투사하십시오. ☛ “스크린 크기 및 투사 거리” p.156
적외선을 방출하는 광원 등 주변의 조건이 불안정하기 때문에 인터랙티브 펜을 사용할 수 없습니다.	프로젝터를 옮기거나 적외선을 방출하는 광원 등의 방해 장치를 끄십시오.



Event ID 정보

번호를 확인한 후 다음 해결 방법을 따라 조치하십시오. 문제를 해결할 수 없는 경우 네트워크 관리자나 구입처 또는 고객 지원 센터에 문의하십시오.

고객 지원 센터

Event ID	원인	해결 방법
0432 0435	EasyMP Network Projection을 시작하지 못했습니다.	프로젝터를 다시 시작하십시오.
0434 0482 0484 0485	네트워크 통신이 불안정합니다.	네트워크 통신 상태를 확인하고 잠시 기다린 후 다시 연결하십시오.
0433	전송된 영상을 재생할 수 없습니다.	EasyMP Network Projection을 다시 시작합니다.
0481	컴퓨터에서 통신이 끊겼습니다.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection이 예기치 못하게 종료되었습니다.	네트워크 통신 상태를 확인한 다음 프로젝터를 다시 시작하십시오.
0479 04FF	프로젝터에서 시스템 오류가 발생하였습니다.	프로젝터를 다시 시작하십시오.
0891	동일한 SSID로 액세스 포인트를 찾을 수 없습니다.	컴퓨터, 액세스 포인트 및 프로젝터를 동일한 SSID로 설정하십시오.
0892	WPA/WPA2 인증 유형이 일치하지 않습니다.	무선 LAN 보안 설정이 올바른지 확인하십시오. [보안] p.118
0893	TKIP/AES 암호화 유형이 일치하지 않습니다.	
0894	프로젝터가 승인되지 않은 액세스 포인트에 연결되어 통신이 끊겼습니다.	자세한 내용은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
0898	DHCP를 얻지 못했습니다.	DHCP 서버가 제대로 작동하는지 확인하십시오. DHCP를 사용하지 않는 경우 DHCP 설정을 끄십시오. [무선 LAN] - [IP 설정] p.116
0899	기타 통신 오류	프로젝터 또는 EasyMP Network Projection을 다시 시작해도 문제가 해결되지 않는 경우 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오. 고객 지원 센터

유지보수

프로젝터 성능을 오랜 기간 최상의 수준으로 유지하기 위한 유지보수 절차에 관한 정보를 제공합니다.

청소

프로젝터가 더러워지거나 투사되는 영상의 품질이 나빠지면 프로젝터를 청소해야 합니다.

주의

청소하기 전에 프로젝터의 전원을 끄고 전원 케이블을 분리하십시오. 예상치 못한 사고가 발생할 수 있습니다.

프로젝터 표면 청소

프로젝터 표면을 부드러운 천으로 가볍게 문질러 닦아내십시오.

프로젝터가 심하게 더러우면 소량의 중성세제를 탄 물에 천을 적시고 짝 짝 다음 프로젝터 표면을 닦으십시오.

중요

프로젝터 표면을 닦을 때 왁스, 알코올, 시너와 같은 휘발성 물질을 사용하지 마십시오. 케이스의 재질이 변하거나 변색될 수 있습니다.

렌즈 청소

안경 청소용 천을 구입하여 렌즈를 부드럽게 닦으십시오.

경고

렌즈의 먼지나 오물을 제거하기 위해 가연성 가스가 포함된 스프레이를 사용하지 마십시오. 프로젝터 내부는 램프가 고온이 되기 때문에 발화에 의한 화재의 원인이 됩니다.

중요

렌즈가 손상되기 쉬우므로 렌즈를 거친 재료로 문지르거나 렌즈에 충격을 가하지 마십시오.

에어필터 청소

다음 메시지가 표시되면 에어필터와 공기 흡입구를 청소하십시오.

“내부 온도가 상승하고 있습니다. 에어필터를 청소하거나 교환하고, 실내 온도를 내려주십시오.”

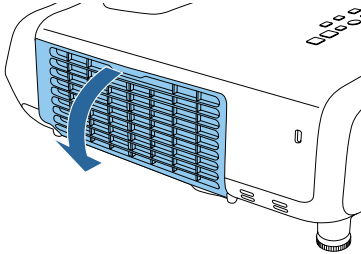
중요

- 에어필터에 포집된 먼지로 인해 프로젝터의 내부 온도가 높아져 광학 부품이 오작동하거나 품질이 빨리 저하될 수 있습니다. 메시지가 표시되는 즉시 에어필터를 청소하십시오.
- 에어필터를 물에 행구지 마십시오. 세제나 용제를 사용하지 마십시오.

1 프로젝터의 전원을 끄고 확인음이 두 번 울린 다음 전원 케이블을 분리합니다.

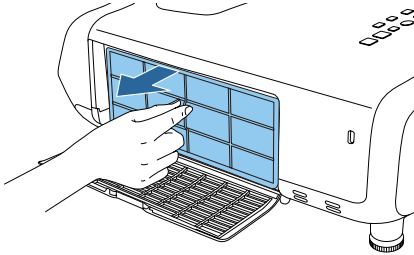
2 에어필터 덮개를 엽니다.

에어필터 덮개 상단 홈에 손가락을 넣고 아래로 당겨 엽니다.

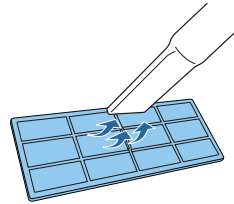


3 에어필터를 분리합니다.

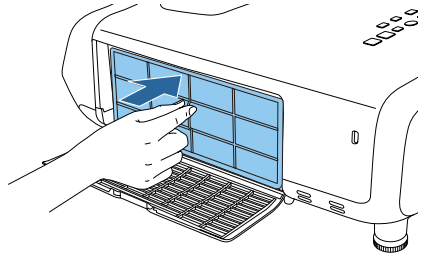
에어필터의 중앙에 있는 탭을 잡고 밖으로 똑바로 당깁니다.



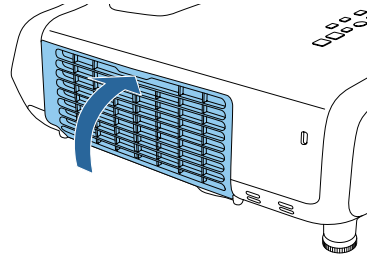
4 진공 청소기를 사용하여 에어필터 전면에 남아있는 먼지를 제거합니다.



5 에어필터를 설치합니다.



6 에어필터 덮개를 닫습니다.



- 청소한 이후에도 메시지가 자주 표시되면 에어필터를 교체할 때가 된 것입니다. 새 에어필터로 교체하십시오.
☛ “에어필터 교체” [p.152](#)
- 최소 3개월에 한 번씩 청소하는 것이 좋습니다. 특별히 먼지가 많은 환경에서 사용하는 경우 더 자주 청소하십시오.



소모품 교체 방법

램프와 에어필터를 교체하는 방법을 설명합니다.

램프 교체

■ 램프 교체 시기

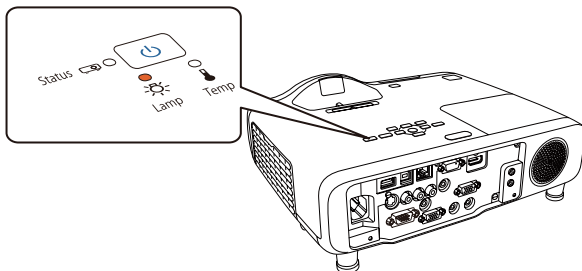
다음과 같은 경우 램프를 교체해야 합니다.

- 다음 메시지가 표시되는 경우
“램프를 교체해야 합니다. 구입은 Epson 프로젝터 판매점에 문의하거나 www.epson.com에서 확인하십시오.”



메시지는 30초 동안 표시됩니다.

- 전원 표시등은 파란색, 램프 표시등은 주황색으로 깜박입니다.



- 투사 영상이 어두워지거나 품질이 떨어지기 시작하는 경우

중요

- 투사되는 영상의 초기 밝기 및 품질을 유지하기 위해 램프를 아래 기간 동안 사용한 후 램프 교체 메시지가 나타나도록 설정되어 있습니다.

소비전력을 **표준**으로 설정한 경우: 약 4,900시간

소비전력을 **ECO**로 설정한 경우: 약 9,900시간

☛ [ECO] - [소비전력] p.122

- 교체 기간이 경과한 후 계속 램프를 사용하면 램프의 폭발 위험성이 높아집니다. 램프 교체 메시지가 표시되는 경우, 램프가 여전히 작동하더라도 가능한 빨리 램프를 새 것으로 교체하십시오.
- 반복적으로 전원을 껐다가 바로 켜지 마십시오. 전원을 자주 껐다 켜면 램프 수명이 단축될 수 있습니다.
- 램프의 개별 특성 및 램프 사용 방법에 따라 메시지가 나타나기 전에 램프가 어두워지거나 작동을 멈출 수 있습니다. 필요할 경우를 대비하여 항상 예비 램프 장치를 준비해 두십시오.
- 프로젝터의 성능을 최대로 발휘하기 위해서는 EPSON 정품 램프 사용을 권장합니다. 정품 이외의 것을 사용하면 프로젝터 본체에 품질이나 안전성 측면에서 나쁜 영향을 미칠 가능성이 있습니다. 정품 이외의 램프를 사용하여 발생한 본체의 손상, 고장에 대해서는 보증 기간 내라도 유상 수리가 됩니다.



램프를 교체할 때마다 에어필터를 청소하는 것이 좋습니다.

☛ “에어필터 청소” p.147

램프 교체 방법

램프는 프로젝터를 벽 또는 천장에 설치한 경우에도 교체할 수 있습니다.



경고

- 램프가 작동하지 않아 교체하는 경우 램프가 깨져 있을 수 있습니다. 벽 또는 천장에 설치한 프로젝터의 램프를 교체할 때에는 항상 램프에 균열이 있는 것으로 가정하고 램프 덮개를 분리할 때 램프 덮개의 아래가 아닌 옆에서 서 있으십시오. 램프 덮개를 천천히 제거하고, 램프 덮개를 제거할 때 유리 조각이 떨어져 상처를 입지 않도록 주의하십시오. 유리 조각이 눈이나 입으로 들어간 경우 즉시 전문의의 진찰을 받으십시오.
- 절대로 램프를 분해하거나 개조하지 마십시오. 변형하거나 분해한 램프를 프로젝터에 설치하여 사용하면 화재, 감전, 사고가 발생할 수 있습니다.



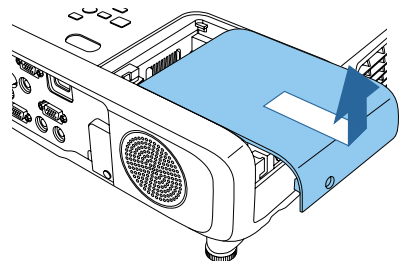
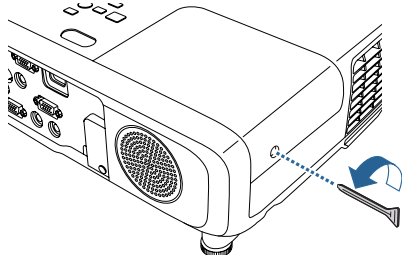
주의

램프 덮개를 분리하기 전에 램프가 충분히 냉각될 때까지 기다리십시오. 램프가 여전히 뜨거운 경우 화상이나 기타 신체적 상해를 입을 수도 있습니다. 램프가 충분히 냉각되려면 전원이 꺼진 후 한 시간 정도 소요됩니다.

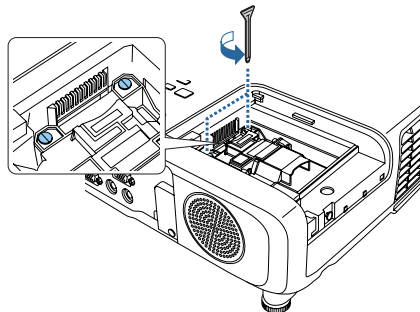
- 1 프로젝터의 전원을 끄고 확인음이 두 번 울린 다음 전원 케이블을 분리합니다.

- 2 램프가 충분히 냉각될 때까지 기다린 다음 프로젝터 위쪽에 있는 램프 덮개를 분리합니다.

새 램프 장치와 함께 제공된 드라이버 또는 십자드라이버로 램프 덮개 고정 나사를 풀니다. 램프 덮개를 앞으로 똑바로 밀어 분리합니다.



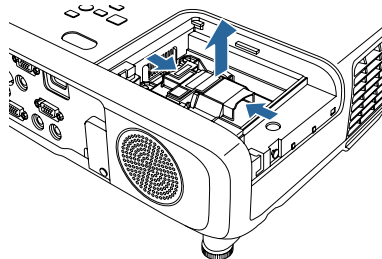
- 3 램프 고정 나사 2개를 풀니다.



- 4 오래된 램프의 돌출부를 잡고 꺼냅니다.

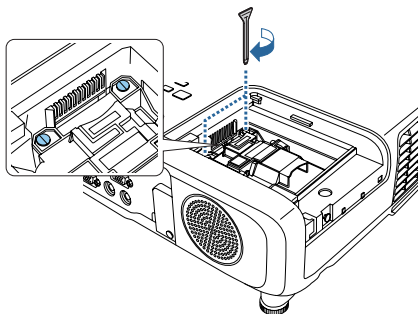
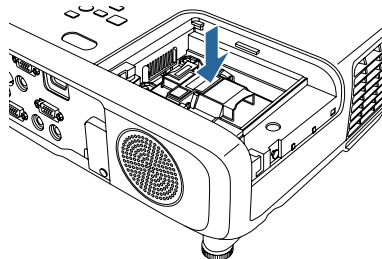
램프에 균열이 생긴 경우 새 램프로 교체하거나 구입처에 문의하십시오.

고객 지원 센터



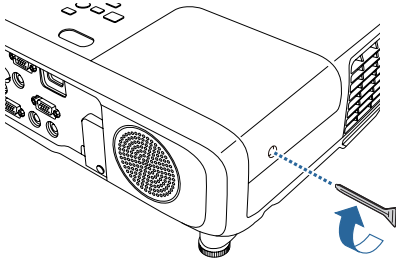
- 5 새 램프를 설치합니다.

새 램프가 제 위치에 놓이도록 올바른 방향으로 가이드 레일에 끼우고 단단히 밀어 넣은 다음 완전히 끼워졌는지 확인한 후에 나사 2개를 조입니다.



6

램프 덮개를 닫습니다.



중요

- 램프와 램프 덮개를 단단히 설치하십시오. 램프 덮개가 분리되면 안전 조치로 램프가 자동으로 꺼집니다. 램프나 램프 덮개가 제대로 설치되지 않으면 램프가 켜지지 않습니다. 램프 덮개가 뜨거나 변형되지 않도록 하십시오.
- 이 제품에는 수은(Hg)이 들어 있는 램프가 있습니다. 폐기 및 재활용에 대한 관련 규정을 따르십시오. 일반 쓰레기와 함께 버리지 마십시오.

램프 타이머 초기화

프로젝터는 램프가 켜져 있는 시간을 기록하며, 메시지와 표시등을 통해 램프의 교체 시기를 알려 줍니다. 램프를 교체한 후 초기화 메뉴에서 램프 사용을 초기화하십시오.

🔧 [초기화] - [램프 타이머 초기화] [p.124](#)



램프를 교체한 후에만 램프 사용 시간을 초기화하십시오. 그렇지 않으면 램프 교체 시기가 올바르게 표시되지 않습니다.

에어필터 교체

에어필터 교체 시기

에어필터를 청소한 후에도 메시지가 자주 표시되면 에어필터를 교체하십시오.

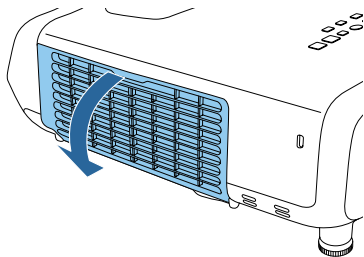
에어필터 교체 방법

에어필터는 프로젝터를 벽 또는 천장에 설치한 경우에도 교체할 수 있습니다.

1 프로젝터의 전원을 끄고 확인음이 두 번 울린 다음 전원 케이블을 분리합니다.

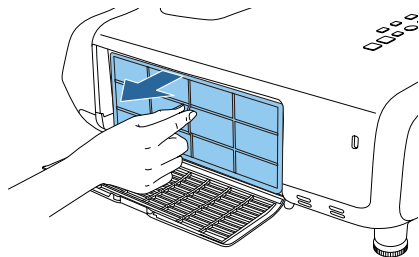
2 에어필터 덮개를 엽니다.

에어필터 덮개 상단 홈에 손가락을 넣고 아래로 당겨 엽니다.

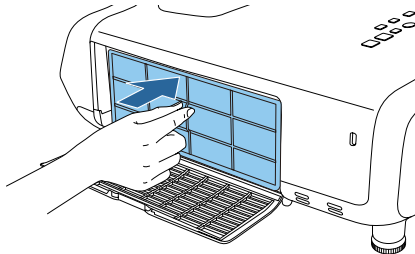


3 에어필터를 분리합니다.

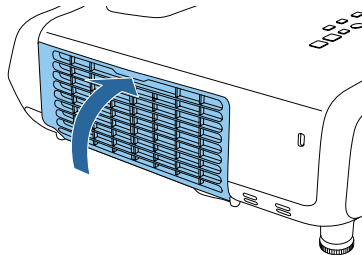
에어필터의 중앙에 있는 탭을 잡고 밖으로 똑바로 당깁니다.



4 새 에어필터를 장착합니다.



5 에어필터 덮개를 닫습니다.



사용한 에어필터는 관련 법령에 따라 적절히 폐기하십시오.

프레임 부분 재질: ABS

필터 부분 재질: 폴리우레탄 폼(Polyurethane foam)

부록



옵선 부속품 및 소모품

필요에 따라 다음 옵선 부속품 및 소모품 목록을 구입할 수 있습니다. 옵선 부속품 및 소모품 목록은 예고 없이 변경될 수 있으니 양해 부탁드립니다. (2014년 8월 기준)

판매 여부는 나라마다 다를 수 있습니다.

옵선 부속품

명칭	모델 번호	설명
무선 LAN 장치	ELPAP07	프로젝터와 컴퓨터를 무선으로 연결하여 투사할 때 사용합니다.
빠른 무선 연결 USB 키	ELPAP09	프로젝터와 Windows가 설치된 컴퓨터를 1:1로 빠르게 연결할 때 사용합니다.
문서용 카메라	ELPDC06/ELPDC11/ ELPDC12/ELPDC20	책, OHP 문서나 슬라이드 등을 투사할 때 사용합니다.
인터페이스 박스	ELPCB02	프로젝터를 천장이나 벽에 설치하여 사용할 경우 프로젝터의 조작을 손으로 실행하기 위해 설치하는 리모컨입니다.
소프트 운반 케이스	ELPKS66	프로젝터를 운반할 수 있는 연결 케이스
컴퓨터 케이블	ELPKC02	1.8m - 미니 D-Sub15핀/미니 D-Sub 15핀
컴퓨터 케이블	ELPKC09 ELPKC10	3 m - 미니 D-Sub15핀/미니 D-Sub 15핀 20 m - 미니 D-Sub15핀/미니 D-Sub 15핀
리모컨 케이블 세트 ^{*2}	ELPKC28	인터랙티브 기능을 지원하는 여러 프로젝터를 연결하는 케이블입니다.
USB 연장 케이블	ELPKC31	USB 케이블의 길이가 짧은 경우 USB 케이블에 연결합니다.
컴포넌트 비디오 케이블	ELPKC19	3 m - 미니 D-Sub 15 핀/RCA male×3 컴포넌트 비디오 소스를 연결할 때 사용합니다.
천장 파이프(450 mm) ^{*1} 천장 파이프(700 mm) ^{*1}	ELFPF13 ELFPF14	프로젝터를 높은 천장에 설치할 때 사용합니다.
천장장착기 ^{*1}	ELPMB23	프로젝터를 천장에 설치할 때 사용합니다.
벽장착기 ^{*1}	ELPMB45	프로젝터를 벽에 설치할 때 이 암 유형의 피딩을 사용합니다.
Easy Interactive Pen ^{*2}	ELPPN04A/ ELPPN04B	인터랙티브 기능을 사용하기 위한 펜입니다. 모델 번호가 같은 Easy Interactive Pen을 동시에 사용할 수 없습니다.
Interactive Pen Extension ^{*2}	ELPPE02	Easy Interactive Pen에 부착하면 펜을 마우스 포인터처럼 사용할 수 있습니다.
교체용 펜촉 ^{*2}	ELPPS02	Easy Interactive Pen의 펜촉 교체품입니다.

*1 프로젝터를 천장 또는 벽에 설치하려면 특별한 전문 지식이 필요합니다. 구입처나 고객 지원 센터에 문의하십시오.

 고객 지원 센터

*2 EB-536W만 해당

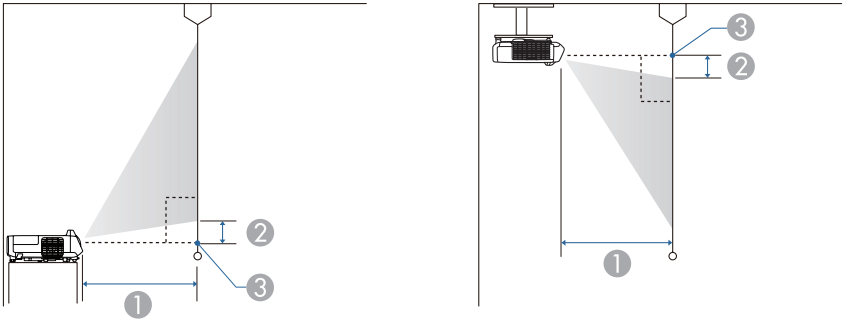
소모품

명칭	모델 번호	설명
램프 장치	ELPLP87	수명이 다한 램프 교체 시 사용합니다.
에어필터	ELPAF47	수명이 다한 에어필터 교체 시 사용합니다.



스크린 크기 및 투사 거리

투사 거리(EB-536Wi/EB-535W)



- ① 투사 거리(렌즈에서 스크린까지)
- ② 수신기 중심에서 스크린 밀면까지의 거리(또는 천장에 설치한 경우 스크린 윗면까지)
- ③ 렌즈 중심

단위: cm

4:3 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	최소(Wide)
50"	100×76	58 - 79	9
60"	120×91	70 - 96	11
70"	140×105	82 - 112	13
80"	160×120	94*	14
90"	180×135	107*	16
102"	207×155	121*	18

*Wide 사용 투사(최대 줌)

단위: cm

16:9 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	최소(Wide)
60"	130×75	63 - 87	14
70"	150×87	74 - 101	16
80"	180×100	85 - 116	19
90"	200×110	97*	21
100"	220×120	108*	23

16:9 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	최소(Wide)
113"	250×141	122*	26

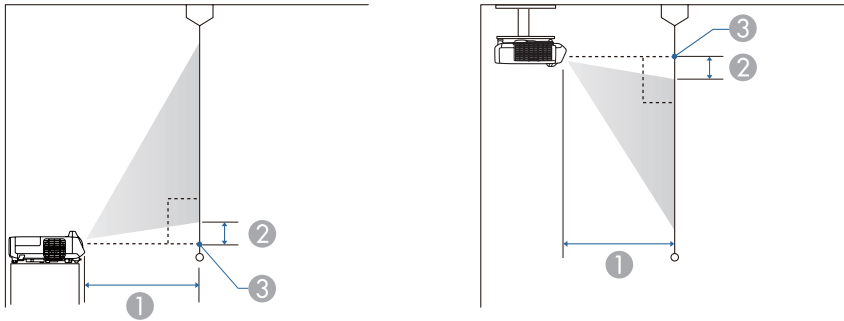
*Wide 사용 투사(최대 줌)

단위: cm

16:10 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	최소(Wide)
55"	115×72	56 - 77	9
60"	130×81	61 - 84	9
70"	150×94	72 - 99	11
80"	170×110	83 - 113	13
90"	190×120	94*	14
100"	220×130	105*	16
116"	251×157	122*	18

*Wide 사용 투사(최대 줌)

투사 거리(EB-530)



- ① 투사 거리(렌즈에서 스크린까지)
- ② 수신기 중심에서 스크린 밀면까지의 거리(또는 천장에 설치한 경우 스크린 뒷면까지)
- ③ 렌즈 중심

단위: cm

4:3 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	최소(Wide)
50"	100×76	55 - 75	6
60"	120×91	66 - 90	8

4:3 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	최소(Wide)
70"	140×105	78 - 106	9
80"	160×120	89 - 122	10
90"	180×135	101*	12
100"	200×150	112*	13
108"	219×165	122*	14

*Wide 사용 투사(최대 줌)

단위: cm

16:9 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	최소(Wide)
50"	110×62	60 - 82	17
60"	130×75	72 - 99	21
70"	150×87	85 - 116	24
80"	180×100	98*	28
90"	200×110	110*	31
99"	219×123	121*	34

*Wide 사용 투사(최대 줌)



지원되는 모니터 디스플레이

지원 해상도

컴퓨터 신호(아날로그 RGB)

신호	재생률(Hz)	해상도(도트)
VGA	60/72/75/85	640×480
SVGA	56/60/72/75/85	800×600
XGA	60/70/75/85	1024×768
WXGA	60	1280×768
	60	1366×768
	60/75/85	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900
WXGA++	60	1600×900
SXGA	70/75/85	1152×864
	60/75/85	1280×1024
	60/75/85	1280×960
SXGA+	60/75	1400×1050
WSXGA+ ^{*1,2}	60	1680×1050
UXGA	60	1600×1200
MAC13"	67	640×480
MAC16"	75	832×624
MAC19"	75	1024×768
	59	1024×768
MAC21"	75	1152×870

*1 EB-536Wi/EB-535W만 해당.

*2 환경 설정 메뉴에서 **입력 해상도**를 **와이드**로 선택한 경우에만 호환됩니다.

위에서 언급한 것과 다른 신호가 입력되는 경우라도 영상이 투사될 수 있습니다. 일부 기능은 지원되지 않을 수 있습니다.

컴포넌트 비디오

신호	재생률(Hz)	해상도(도트)
SDTV (480i)	60	720×480
SDTV (576i)	50	720×576
SDTV (480p)	60	720×480
SDTV (576p)	50	720×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720

신호	재생률(Hz)	해상도(도트)
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080

■ 컴포지트 비디오

신호	재생률(Hz)	해상도(도트)
TV (NTSC)	60	720×480
TV (SECAM)	50	720×576
TV (PAL)	50/60	720×576

■ HDMI 입력 신호

신호	재생률(Hz)	해상도(도트)
VGA	60	640×480
SVGA	60	800×600
XGA	60	1024×768
WXGA	60	1280×800
	60	1366×768
WXGA+	60	1440×900
WXGA++	60	1600×900
SXGA	60	1280×960
	60	1280×1024
SXGA+	60	1400×1050
UXGA	60	1600×1200
WSXGA+*	60	1680×1050
SDTV (480i/480p)	60	720×480
SDTV (576i/576p)	50	720×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920×1080

* EB-536Wi/EB-535W 모델만 해당



사양

프로젝터 일반 사양

제품 이름		EB-536Wi	EB-535W	EB-530
치수		344 (W) × 94 (H) × 314.5 (D) mm (다리 제외)		
LCD 패널 크기		0.59" 와이드		0.55"
디스플레이 방식		Polysilicon TFT active matrix		
해상도		1,024,000 WXGA(1280(W) × 800(H) 도트) × 3		786,432 XGA(1024(W) × 768(H) 도트) × 3
초점 조정		수동		
줌 조정		디지털(1 - 1.35)		
램프		UHE 램프, 215 W, 모델 번호: ELPLP87		
최대 오디오 출력		16 W		
스피커		1		
전원		AC 100-240V 50/60Hz 3.2-1.4A		
소비 전력*	100 - 120 V 지역	작동 시: 315 W 대기 소비 전력(일반 통신 On): 1.90 W 대기 소비 전력(일반 통신 Off): 0.22 W	작동 시: 315 W 대기 소비 전력(일반 통신 On): 1.90 W 대기 소비 전력(일반 통신 Off): 0.22 W	작동 시: 315 W 대기 소비 전력(일반 통신 On): 1.90 W 대기 소비 전력(일반 통신 Off): 0.22 W
	220 - 240 V 지역	작동 시: 298 W 대기 소비 전력(일반 통신 On): 2.10 W 대기 소비 전력(일반 통신 Off): 0.28 W	작동 시: 298 W 대기 소비 전력(일반 통신 On): 2.10 W 대기 소비 전력(일반 통신 Off): 0.28 W	작동 시: 298 W 대기 소비 전력(일반 통신 On): 2.10 W 대기 소비 전력(일반 통신 Off): 0.28 W
작동 고도		고도 0 ~ 3,000 m		
작동 온도		+5 ~ +35°C (응결 없이) (고도 0 ~ 2,286 m) +5 ~ +30°C (응결 없이) (고도 2,287 ~ 3,000 m)		
보관 온도		-10 ~ +60°C (응결 없이)		
무게		약 3.9 kg	약 3.7 kg	약 3.7 kg

* 전원을 분리하여야 소비전력이 "0"이 될 수 있습니다.

커넥터	Computer1 포트	1	Mini D-Sub15-pin (female)
	Computer2 포트	1	Mini D-Sub15-pin (female)
	Video 포트	1	RCA pin jack
	S-Video 포트	1	Mini DIN 4-pin
	Audio1 포트	1	스테레오 미니 잭

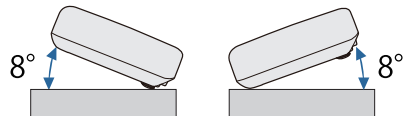
Audio2 포트	1	스테레오 미니 잭
Audio-L/R 포트	1	RCA pin jack × 2(L-R)
Mic 포트	1	스테레오 미니 잭
Audio Out 포트	1	스테레오 미니 잭
Monitor Out 포트	1	Mini D-Sub15-pin (female)
HDMI 포트	1	HDMI(오디오는 PCM만 지원)
USB-A 포트 ^{*1}	1	USB 커넥터(Type A)
USB-B 포트 ^{*1}	1	USB 커넥터(Type B)
LAN 포트	1	RJ-45
RS-232C 포트	1	Mini D-Sub 9-pin(male)
SYNC 포트 ^{*2}	2	스테레오 미니 잭

*1 USB 2.0 지원 일부 USB 지원 장치의 경우 USB 포트와 호환되지 않을 수 있습니다.

*2 EB-536W만 해당.

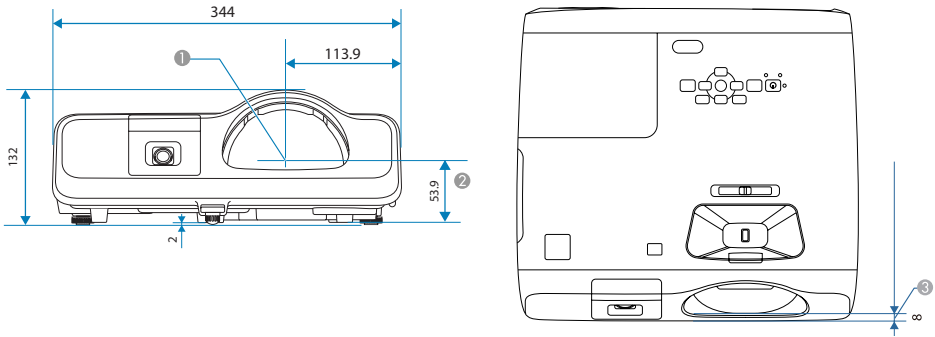
기울기 각도

프로젝터를 8° 이상 기울여 사용하는 경우 고장이나 사고의 원인이 됩니다.

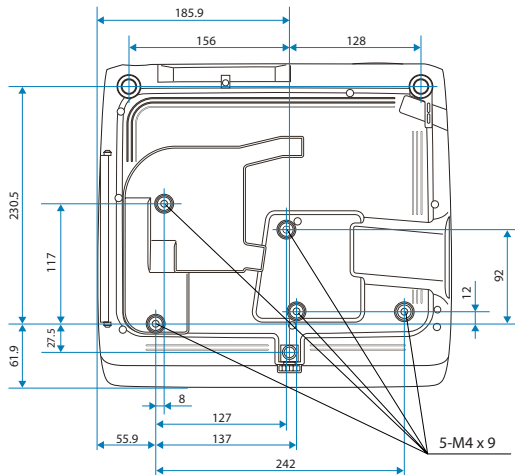




외관



- ① 렌즈 중심
- ② 렌즈 중심에서 벽 장착 플레이트 고정 지점 또는 천장장착기 고정 지점까지 측정
- ③ 프로젝터 전면부터 렌즈 전면까지 측정



단위: mm

용어 설명

이 설명서에서 설명되지 않은 어려운 용어를 간략하게 설명합니다. 자세한 정보는 전문 서적을 참조하십시오.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery는 AMX 제어 시스템이 대상 기기를 더욱 쉽게 조작하도록 하기 위해 AMX사가 개발한 기술입니다. Epson은 이 프로토콜 기술을 구현하고 프로토콜 기능을 활성화(ON)하기 위한 설정을 제공했습니다. 자세한 내용은 AMX 웹 사이트를 참조하십시오. URL http://www.amx.com/
DHCP	동적 호스트 구성 프로토콜(Dynamic Host Configuration Protocol)의 약어로 이 프로토콜은 네트워크에 연결된 기기에 IP 주소를 자동으로 할당합니다.
HDCP	High-bandwidth Digital Content Protection의 약어로 DVI와 HDMI 포트로 전송된 디지털 신호를 암호화하여 불법 복제를 방지하는 저작권 보호 기술입니다. 이 프로젝터의 HDMI 포트는 HDCP를 지원하기 때문에 HDCP 기술로 보호된 디지털 영상을 투사할 수 있습니다. 그러나, HDCP 암호화의 업데이트 또는 개정된 버전으로 보호된 영상은 투사하지 못할 수 있습니다.
HDTV	High-Definition Television의 약어로 다음 조건을 만족하는 고화질 시스템을 가리킵니다. • 수직 해상도 720p 또는 1080i 이상(p = Progressive 순차주사, i = Interlace 비월주사) • 화면 비율 16:9
IP 주소	네트워크에 연결된 컴퓨터를 식별하는 번호입니다.
S-Video	비디오 신호를 휘도 성분(Y)과 색 성분(C)으로 분리하여 전송하는 방식입니다.
SDTV	표준 화질 TV(Standard Definition Television)의 약어로 HDTV 고화질 TV의 조건을 만족하지 않는 표준 TV 시스템을 가리킵니다.
SNMP	간이 네트워크 관리 프로토콜(Simple Network Management Protocol)의 약어로 TCP/IP 네트워크에 연결된 라우터 및 컴퓨터 등의 장치를 감시하고 제어하기 위한 프로토콜입니다.
sRGB	비디오 기기에 의해 재현된 컬러를 컴퓨터 운영 체제(OS) 및 인터넷에서 쉽게 처리할 수 있도록 하는 컬러 간격에 대한 국제 표준입니다. 연결된 소스에 sRGB 모드가 있으면 프로젝터와 연결된 신호 소스를 모두 sRGB로 설정하십시오.
SSID	SSID는 무선 LAN 환경에서 다른 기기와 연결하기 위한 식별 데이터입니다. SSID가 일치하는 기기끼리 무선 통신할 수 있습니다.
SVGA	800 (수평) × 600 (수직) 도트 해상도의 표준 스크린 크기
SXGA	1,280 (수평) × 1,024 (수직) 도트 해상도의 표준 스크린 크기
VGA	640 (수평) × 480 (수직) 도트 해상도의 표준 스크린 크기
XGA	1,024 (수평) × 768 (수직) 도트 해상도의 표준 스크린 크기
화면비율	영상의 길이와 높이의 비율입니다. HDTV 화면과 같이 수평:수직 비율이 16:9인 화면이 와이드 화면으로 알려져 있습니다. SDTV 및 일반 컴퓨터 화면의 화면비율은 4:3입니다.
애드훅 모드	무선 LAN 통신 방식의 하나로 액세스 포인트를 거치지 않고 기기끼리 직접 통신하는 방식입니다.
비월주사	화면 영상의 상단에서 하단까지 한 라인씩 번갈아 보냄으로써 한 화면을 만드는 데 필요한 정보를 전송합니다. 한 프레임을 한 라인씩 번갈아 표시하기 때문에 영상이 더 깜박입니다.
인프라스트럭처 모드	무선 LAN 통신 방식의 하나로 각 장치가 액세스 포인트를 통해 통신합니다.
게이트웨이 주소	서브넷 마스크에 따라 나누어진 네트워크(서브넷) 간에 통신하는 서버(라우터)입니다.
콘트라스트	텍스트와 그래픽을 더 뚜렷이 돋보이게 하거나 더 부드럽게 나타나 보이기 위해 영상의 밝은 영역과 어두운 영역의 상대적 밝기를 증가 또는 감소시킬 수 있습니다. 영상의 이러한 속성을 조정하는 것을 콘트라스트 조정이라고 합니다.

컴포넌트 비디오	비디오 신호를 휘도 성분(Y), 파란색 마이너스 휘도(Cb 또는 Pb), 빨간색 마이너스 휘도(Cr 또는 Pr)로 분리하여 전송하는 방식입니다.
컴포지트 비디오	영상 신호의 휘도 신호와 컬러 신호를 한 개의 케이블로 전송하는 방식입니다.
Subnet Mask	IP 주소를 통해 나누어진 네트워크(서브넷)의 네트워크 주소에 사용된 비트 수를 정의하는 숫자값입니다.
동기화	컴퓨터에서 출력되는 신호는 특정 주파수를 가집니다. 프로젝터 주파수가 이 주파수와 일치하지 않으면 결과 영상의 품질이 좋지 않습니다. 이 신호들의 위상(신호의 최고점과 최저점의 상대적 위치)을 일치시키는 과정을 “동기화(Synchronization)”라고 합니다. 신호들이 동기화되지 않으면 깜박임, 흐릿함, 수평 간섭 등이 발생할 수 있습니다.
트래킹	컴퓨터에서 출력되는 신호는 특정 주파수를 가집니다. 프로젝터 주파수가 이 주파수와 일치하지 않으면 결과 영상의 품질이 좋지 않습니다. 이 신호들의 주파수(신호의 최고점 수)를 일치시키는 과정을 “트래킹(Tracking)”이라고 합니다. 트래킹이 제대로 실행되지 않으면 투사되는 영상에 넓은 세로 줄무늬가 나타납니다.
트랩 IP 주소	SNMP에서 오류 통지를 보낼 때 사용될 대상 컴퓨터의 IP 주소입니다.
순차주사	한 프레임에 영상을 표시하여 한 번에 한 화면을 만드는 정보를 투사합니다. 비월주사와 비교하여 정보량이 두 배이기 때문에 스캔 라인 수가 같더라도 영상의 깜박이는 정도가 줄어듭니다.
재생률	디스플레이의 발광 소자는 아주 짧은 시간 동안만 동일한 광도와 색상을 유지합니다. 이 때문에 발광 소자를 재생하려면 초당 많은 횟수에 걸쳐 영상을 주사해야 합니다. 초당 재생 작업 횟수를 “재생률(Refresh rate)”이라 하며 헤르츠(Hz) 단위로 표시합니다.



고객 지원 정보

고객 지원 센터

지역 번호 없이

1566-3515

- 고객 지원과 관련된 자세한 정보는 <http://www.epson.co.kr/support> 웹 사이트에서 확인하실 수 있습니다.
 - 서비스 정보: 서비스 센터 위치 및 서비스 방법 안내
 - 기술 지원 정보: 문제 발생 상황에 따른 조치 방법 안내(문제 해결 도우미, FAQ, Q&A, 원격지원서비스 등)
 - 엽손가이드(제품 활용 가이드), 최신 드라이버 다운로드 등
- 천장에 설치하여 제품을 사용할 경우
 - 설치 위치가 3m 이상인 경우 제품을 천장에서 제거하는 것은 출장 서비스에서 제외됩니다.
 - 이 경우, 제품을 천장에서 제거하고 고객 지원 센터에 연락하시면 신속하게 서비스를 받을 수 있습니다.
- Lamp(램프) 무상 보증 기간: 6개월 그리고 600시간
 - 사용 기간이 600시간 이하라도 6개월 경과 시는 유상 처리
 - 사용 기간이 600시간 이상이라면 6개월 이전이라도 유상 처리



공통 사항

Seiko Epson Corporation의 사전 서면 동의 없이 이 설명서 내용의 일부 또는 전부를 무단으로 복제하거나 정보 검색 시스템에 저장하거나 전자, 기계, 복사기에 의한 복사, 디스크 복사 등 어떠한 형태나 수단으로도 전송하는 것을 금합니다. 이 설명서에 포함된 정보의 사용과 관련된 특허 문제에 대해 책임지지 않습니다. 이 설명서에 포함된 정보를 사용함으로써 발생한 손해에 대해서도 책임지지 않습니다.

Seiko Epson Corporation 및 그 계열사는 이 제품 구매자 또는 제3자가 이 제품의 사고, 오용, 남용이나 이 제품의 무단 변형, 수리, 개조 또는 Seiko Epson Corporation의 운영 관리 지침에 대한 미준수로 입은 손해, 손실, 비용이나 지출에 대해 책임지지 않습니다.

Seiko Epson Corporation은 Epson 정품 또는 Epson 공인 제품으로 지정한 제품 이외의 옵션이나 소모품을 사용하여 발생한 손해나 문제에 대해 책임지지 않습니다.

이 설명서의 내용은 사전 통보 없이 변경되거나 업데이트될 수 있습니다.

이 설명서의 그림과 실제 프로젝터의 모습은 다를 수 있습니다.

표기법

Microsoft® Windows® 2000 운영 체제

Microsoft® Windows® XP 운영 체제

Microsoft® Windows Vista® 운영 체제

Microsoft® Windows® 7 운영 체제

Microsoft® Windows® 8 운영 체제

Microsoft® Windows® 8.1 운영 체제

이 설명서에서 위의 운영 체제는 “Windows 2000”, “Windows XP”, “Windows Vista”, “Windows 7”, “Windows 8”, “Windows 8.1”을 의미합니다. 또한, 집합적 용어 Windows 는 Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1을 의미하며, Windows의 다양한 버전은 Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1과 같이 Windows 표기를 생략하여 나타냅니다.

Mac OS X 10.3.x / Mac OS X 10.4.x / Mac OS X 10.5.x / Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x / OS X 10.8.x / OS X 10.9.x

이 설명서에서 위의 운영 체제는 “Mac OS X 10.3.x”, “Mac OS X 10.4.x”, “Mac OS X 10.5.x”, “Mac OS X 10.6.x”, “OS X 10.7.x”, “OS X 10.8.x”, “OS X 10.9.x”를 의미합니다. 또한, 집합적 용어 “OS X”는 이 모듈을 의미합니다.

공지사항

EPSON은 등록 상표이며, EXCEED YOUR VISION, ELPLP와 로고는 Seiko Epson Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다. Mac, Mac OS, OS X는 Apple Inc의 상표입니다.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint, Windows 로고는 미국 및/또는 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.

eneloop® Panasonic Group의 등록 상표입니다.

WPA™ 및 WPA2™ 는 Wi-Fi Alliance의 등록 상표입니다.

App Store는 Apple Inc의 서비스 마크입니다.

Google play는 Google Inc.의 상표입니다.

HDMI 및 High-Definition Multimedia Interface(고화질 멀티미디어 인터페이스)는 HDMI Licensing LLC의 상표 또는 등록 상표입니다. **HDMI**
TM

PJLink 상표는 등록 중이거나 일본, 미국 및 기타 국가에서는 등록 상표입니다.

Crestron 및 Crestron RoomView는 Crestron Electronics, Inc.의 등록 상표입니다.

기타 모든 상표는 해당 소유자의 자산이며 여기에서는 단지 식별 목적으로만 사용됩니다.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

이 기기는 가정용(B급) 전자파적합기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

